

мы с вами одной крови

ВСЕ ИГРЫ • ВСЕХ ЖАНРОВ • ДЛЯ ВСЕХ

ШПИЛЬ!

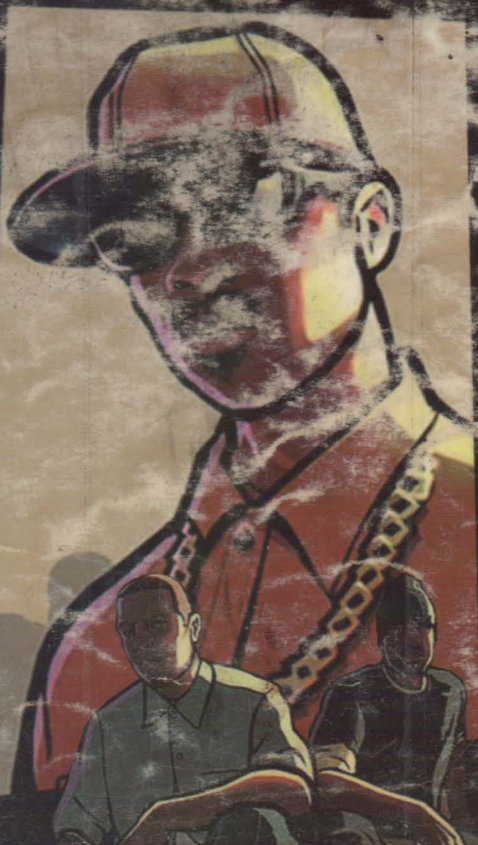
ИГРОВОЙ ЖУРНАЛ НОВОГО ПОКОЛЕНИЯ

Специальный выпуск №4 (10), октябрь



**Grand
Theft
Auto**

**МАНЮШКА
КАМАЗ
ЗАВОЗОВА**



SVEN®

Свен

АКТИВНА АКУСТИКА

ЯКІСНИЙ ЗВУК ДЛЯ ПЕРЕМОЖЦІВ!

- Дінамики підвищеної потужності
- Підвищена чутливість ВЧ-дінаміків
- Зручне керування гучністю та тембром
- Магнітне екранування

MS-280

Опір:	80 Ω
Потужність	2 x 30 Вт (RMS)
Частотний діапазон:	58 — 20000 Гц
Діаметр дінаміків ВЧ:	1"
Діаметр дінаміків НЧ:	5"
Чутливість:	87 дБ
Напруга живлення:	220 В, 50 Гц
Матеріал корпусу:	дерево
Колір:	 
Розмір:	415 x 260 x 300 мм



Запрошуємо відвідати наші стенди 27-30 жовтня
на виставках "Цифроманія" і "Kyiv Hi-Fi Show"

SVEN®
since 1991
www.sven.ua

INTRO

Недавно в нашу редакцию пришло волнительное письмо:

«Дорогой журнал «Шпиль!»

У нашего сына Андрюши проблема.

Он постоянно что-то угоняет – роликовые коньки у одноклассников, тележки из супермаркетов, инвалидные коляски из соседней поликлиники, трамваи из трампарка. Под нашими окнами до сих пор валяются вагоны метрополитена, которые Андрюша угнал еще прошлой осенью. А однажды мы отвели Андрюшу в зоопарк, думая разнообразить его досуг, а он угнал оттуда жирафа и двух зебр.

У нас есть две версии, почему это происходит с нашим сыном. Первая – во всем этом виновата жестокая компьютерная игра Grand Theft Auto, пропагандирующая насилие, воровство и антисоциальное поведение. Вторая версия – что дело в неправильном питании Андрюши (мы иногда даем ему по утрам американские мюсли).

Помогите же нам понять, в чем проблема!»

Мы решили разобраться в этом вопросе и связались с Андрюшей лично, чтобы он сам прокомментировал подозрения своих родителей. Приводим ниже его письмо:

«Угнать! Угнать!!! УгнаТЬ! Ударить!

**Угнать! Взломать! Убить всех-всех-всех!
Угнать! Убить! Угнать! Ударить! Марадерство! Вж-ж-ж-ж-жоююкк! Бах! Бабах! Бабах!
Туф-туф! Туф! Убить! Украсть!!! Угнать! Да.**

Как видно из этого умного, тонкого и ироничного письма, Андрюша – ранимая душа со своими переживаниями и мечтами. Конечно, некоторые странности в этом письме присутствуют. Например, мародерство правильно писать через «о», а вместо «убить всех-всех-всех» уместнее было бы употребить термин «геноцид». Но будьте снисходительны – он же всего лишь ребенок.

Так что не волнуйтесь понапрасну. Наш вам совет: подарите сыну номер журнала, который вы держите сейчас в руках. Не зарывайте его талант в землю. Прочитав этот спецвыпуск, он научится правильно угонять легковые авто, выучит, где их можно недорого перекрашивать и перебивать номера и где лучше всего их продавать, а также узнает, как быстро набрать денег, стать водителем такси, сутенером, первоклассным развозчиком пиццы и многое-многое другое!

И прекратите давать ребенку эти проклятые мюсли вы совсем его испортите!

Содержание

Grand Theft Auto

Автовор в Большом Городе 2

Grand Theft Auto II

Где моя тачка, чувак?	4
Viva la Bretonnia!	6

Grand Theft Auto III: Liberty City

Liberty City	8
Советы по прохождению	12
Easter eggs, и Как подвисает этот прикольный городишко	14

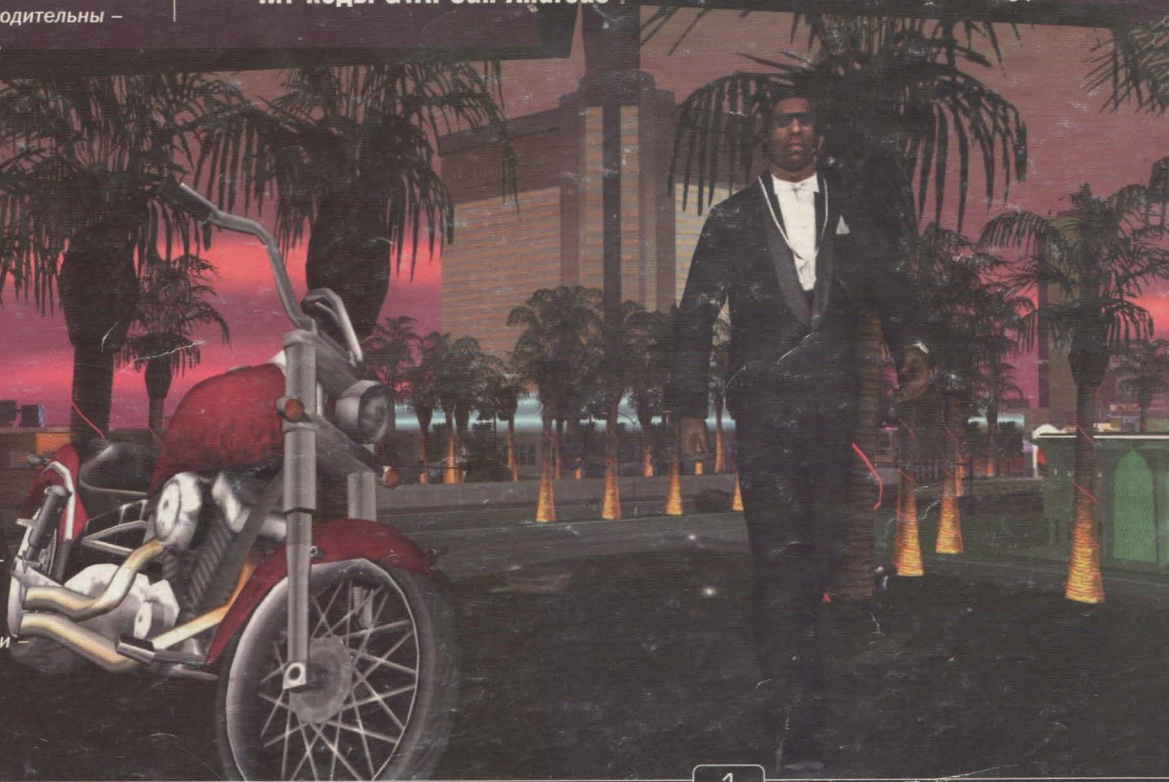
Grand Theft Auto: Vice City

Прощай, свобода!	16
Советы по игре	18
Прохождение GTA Vice City	20
Уникальные прыжки	25

Grand Theft Auto: San Andreas

- Не грози Си Джею...	26
- Банды нашего городка	28
- Школа байкеров	35
- Летная школа	36
- Школа вождения	38
- Лодочная школа	40
- Умелые ручки – тюнинг авто	41
- Все профессии нужны!	42
- Величайший автогонщик	46
- Убей меня нежно – оружие в игре	48
- Девушки в GTA: San Andreas	52
- Радио San Andreas	54
- Beat the Cock – миссия «триатлон»	56
- Как стать миллионером?	57
- Устрицы	58
- Граффити	59
- Подковы	60
- Фотографии	61
- There are no Easter Eggs here! Go away...	62
- Progress made 100 %	63

Чит-коды GTA: San Andreas

64

Название: Grand Theft Auto
 Жанр: GTA
 Разработчик: Rockstar North (DMA Design)
 Издатель: ASC Game
 Мультиплеер: отсутствует
 Системные требования:
 процессор 486, 100 МГц, 16 Мб ОЗУ,
 512 Мб Video, 61 Мб на винчестере
 Год выпуска: 1998

Автовор в Большом городе



Считается, что у геймеров старой школы, особенно у думеров, история человечества делится на два периода: на Темные Века и на период после выхода Doom'a. Но у фанатов GTA исчисление времени начинается немногим позже, с 1998 года, когда легендарный Grand Theft Auto впервые увидел свет и предстал на суд широкой общественности. Его создатель, идейный и духовный руководитель, директор компании DMA Design (Doesn't Mean Anything Design) Дейв Джонс даже и не думал, что добьется такого, мягко говоря, потрясающего успеха. Ведь игра поглотила всех! Помнится, как, садясь в обед за комп «погонять полчаса в Автовора,



а потом – за учебу», отлипнуть удавалось часов в одиннадцать вечера. Игра стала не просто хитом, гениальной реализацией километров программного кода, она стала чем-то вроде исповедальни, святыни для миллионов игроков.

Как Дейв и его команда добились этого? Черт его знает, товарищ майор! Разные языки глаголют, что Джонс поначалу делал игрушку как бы для себя, это был совсем даже не коммерческий проект. Уже потом друзья, увидев его заготовки, предложили ему подключить всю команду и пустить игру на рынок. Что ж, возможно... А, в общем, какая разница? Плевать, было ли это минутное озарение одного человека или четко спланированная затея



целой команды девелоперов, главное, что мы получили в результате. А это ни много ни мало целый мир! Иллюзорный мир, но настолько захватывающе интересный, что хочется возвращаться в него снова и снова, вдыхать недостижимый аромат жженой резины и порохового дыма, бандитских разборок, гангстерских перестрелок и войн влиятельных мафиози. Мир, который надолго останется в наших душах и на наших винтах. Мир, имя которому Grand Theft Auto.

Это было вступление.

Это был и эпилог.

А теперь... как там у Лукьяненко?

deep
ввод

Первое, что бросается в глаза после загрузки игры, – всё. Всё, что мы видим на экране. Прорисовка просто великолепна, воспринимается не кучкой пикселей на экране монитора, символизирующих какой-то

объект, нет – настоящим полотном художника. У тебя перед глазами город, и ты ощущаешь ветер, нежно ласкающий кроны деревьев, грохот трафика, вонючие облака смога. Ты будто переносишься в этот мир, настолько живая тут атмосфера. Действительно, художники были очень толковые – к деталям относились с большим вниманием и, можно сказать, любовью. Картина настолько полна, что если брать в сравнение наши дни, то немногие современные 3D-игры могут похвастаться таким же эффектом. Описать это словами – всё равно что пы-



таться объяснить слепому, насколько красив закат над горным озером.

Всего нам предстоит побывать в трех городах – Либерти-Сити, Вайс-Сити и Сан-Андреасе, которые позже, как вы знаете, были воплощены отдельными играми этой серии. Каждый из городов уникален, и это обусловлено не только различными их схемами, но и просто потрясающим различием в архитектуре, автомобилях, бандах, в общем – во всем. Тем более, всегда можно легко догадаться, «что за станция такая» перед глазами, и какая здесь погода. Холодный и дождливый, но в то же время такой домашний и романтический Либерти-Сити (в котором мы и начнем свое триумфальное шествие по игровой вселенной GTA), теплый Вайс-Сити или раскаленный под жарким солнцем Сан-Андреас.

Сюжетная линия вроде бы есть, но в то же время ее как бы и нет. Другими словами, если вы цените в играх сильный сюжет с оригинальными поворотами, то первая GTA явно не для вас. Да ей это и не нужно – она берет другим. Атмосферой, геймплеем, романтикой, в конце концов!

Нам предлагается выбрать одного из готовых персонажей или создать своего собственного, но... Разницы между ними, кроме имени и фотки в меню при входе в игру никакой нет – вид-то сверху, с большой высоты, так что физиономии рассмотреть не получится.

По идее разработчиков, наш герой – вольнонаемный работник, солдат удачи, выполняющий всяческие поручения бандитов всех мастей и раскрасок. Есте-



ственно, те поощряют нас за это хрустящими зелеными американскими президентами. Стоит отметить, что поручения эти самые разнообразные, некоторые посложнее, некоторые полегче, наполненные изумительным юмором разработчиков, который присутствует и в следующих их творениях. Юмор юмором, задания заданиями, а дальше-то что? – спросите вы. Что, только бегать и работать на шефа? Нет, уважаемые, нет! Вы предоставлены сами себе в полной мере. Хотите – ездите по городу, ищите секреты и бонусы, в обилии наличествующие на улицах, но умело спрятанные разработчиками. Здесь вам и оружие, и мини-миссии, и жизни, и броня, и даже настоящий танк!

Обо всем по порядку? Давайте. Оружия всего четыре вида, но, поверьте, его хватает. Это пистолет, автомат, огнемет и ракетница – просто адская машина. Все это добро можно найти в укромных местах. Броня дает вам способность выдержать три попадания перед летальным исходом, после которого вы очнетесь у госпиталя – конечно, всё ваше оружие исчезнет. Почти то же самое произойдет, если вас арестуют копы. Чтобы этого избежать, нужно давать специальные взятки полиции и искать пункты по перекраске машин – так вы сможете снять звездочки нарушений, заработанные плохим поведением на улицах. К слову, четыре смерти грозят вам страшным зверем Гамовером, так что будьте осторожны и ищите сердечки жизни.



Мини-миссий тоже имеется масса; в основном все они перекочевали (в будущем) в последующие игры серии. Во-первых, это знаменитое «Безумие» (Rampage), где вам нужно уничтожить определенное количество врагов или набить необходимое количество очков. Во-вторых, миссии, которые можно найти в припаркованных машинах. Тоже довольно интересно, о некоторых вам будут даже сообщать на пейджер. И в-третьих, можно пригонять тачки на погрузчик в доке для последующей отправки страждущим перекупщикам авто. В общем, вариантов много, и кое-что здесь даже не прозвучало. Зачем это всё? Цель игры – заработать миллион – потом переход на следующий уровень. Вот так вот просто!

И напоследок еще пару слов об атмосфере. Разработчики игры – большие фанаты фильма «Лицо со шрамом» с Аль Пачино в главной роли. Фильм поистине великолепен, в нем сохранен дух времени, очень красиво отражены мафиозные войны. Разработчи-



кам удалось как-то ухватить сущность этой атмосферы и перенести ее в свое творение, так что оно получится весьма сочным и вкусным. Но, как говорится, лучше один раз увидеть, чем сто раз услышать.

Кстати, девелоперы оставили маленькие приветлики из фильма во всех своих творениях. Вот, скажем, один из боссов в первом GTA говорит точно-в-точку как Тони Монтана из «Лица», песни на радио «Флэшбэк» в третьем – это саундтрек фильма, а усадьба Версетти в Вайс-Сити – точная копия дома того самого Монтаны. И это только самые очевидные из приветов!

Вывод озвучен. Вернее, даже не вывод, а дифирамбы действительно великолепной игре. Но стоит повторить: GTA – это бессмертная игра, и если вы еще с ней не познакомились, советуем сделать это как можно быстрее.

**Jadden The Madman
и Zashmorg**



Название: Grand Theft Auto 2

Жанр: GTA

Разработчик: DMA Design

Издатель: Take 2 Interactive

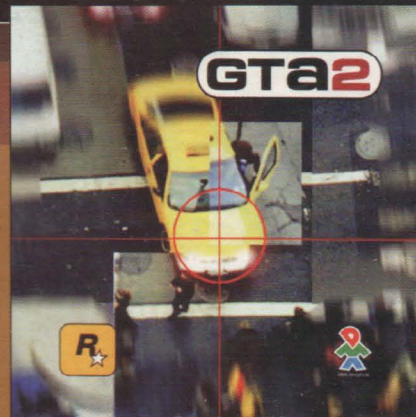
Издатель в России: Buka Entertainment

Мультиплеер: модем, LAN, интернет (до 6 игроков)

Системные требования: Pentium 200 МГц, 32 Мб ОЗУ, DirectX 6

Год выпуска: 1999

Официальный сайт: www.rockstargames.com/gta2/



Где моя тачка, чувак?



С чего начинается анархия?

Анархия начинается со второй части GTA. У нас есть один большой город, поделенный на три района. Здесь можно делать ВСЁ – т. е. почти всё, – что душа пожелает.

– Что за беспредел?!

– Беспредел – это GTA 2.

Как-то раз, проезжая возле парка, я увидел в дальнем конце танк. Это не могло меня не заинтересовать. Танк был не заперт. Я в него сел и начал ездить по городу, время от времени стреляя из пушки. Оказалось, что танк очень легко идет и по асфальту, и по проезжающим машинам. Но вся прелесть закончилась, когда приехали военные и взорвали меня... вместе с танком.

Но можно заняться не криминальным образом жизни, а более спокойным, как у лю-



бого законопослушного гражданина. Для начала нужно найти такси, потом с его помощью спокойно зарабатывать деньги, перевоза людей. Некоторые предпочитают работать водителем автобуса. А работа продавцом мороженого – вообще песня.

Однако неприятность может с вами случиться, даже если вы ничего плохого не делаете...

Иду по улице, вдруг из-за угла выбегает типичный со словами «Give me your money» ворует у меня «честно» украденную капусту. Пришлось его догонять и объяснять, что делать так нехорошо.

Еще один случай из жизни в GTA 2 – еду на тачке, соблюдая все правила дорожного движения. Остановился, как положено, на светофоре, и тут ко мне подбегает тип в зеленой футболке, выки-



дывает меня из машины, а сам уезжает!

Поклонники Элвиса – это вообще супер! Группка людей в белых костюмах с закосом под Элвиса бегают друг за другом по городу – просто так бегают. Кстати, можно увидеть скрытый прикол: если их убить, появится надпись «Elvis has left the building!» – «Элвис вышел из здания!».

Всё это доказывает, что разработчики старались сделать город живым, и в какой-то мере в 1999 году им это удалось.

Харе Кришна!

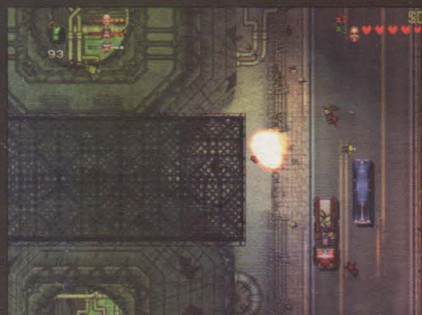
Главное место заработка – работа на группировки нашего городка. Задания очень разнообразны, местами даже жуткие. Например, одно из них: нужно угнать автобус, ездить по остановкам, собирая людей, а когда автобус будет полный – отвезти их на... мясо-

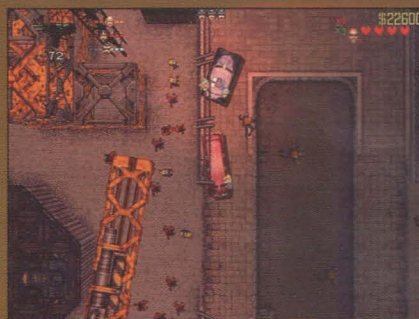


комбинат, где из мирных граждан сделают не менее мирные и сочные хот-доги. Также много миссий по угону авто и установки на него взрывчатки.

Вы можете выбирать, на кого работать. Но будь то «Рашен мафиози» с красной звездой на капоте или кришнаиты на своих автобусах, вы должны знать, что репутация влияет на многое, в частности на ваши отношения со всеми группировками в городе. Самая влиятельная банда – Zaibatzu (в реале это такой холдинг в Японии), по названию видно, что они кого-то сильно достали. У них самые интересные задания, и «зелени» они платят достаточно, а узнать их можно по тачкам черного цвета с огромной «Z» на крыше.

Если поехать к одной из банд и перестрелять там много их людей, то на вас откроют охоту. Поэтому лучше всего держать-





ся золотой середины в отношениях между бандами. Выполнял одно задание для одних, поехал к другим и прошел миссию там. Нужно также помнить о психах, — это народ, проживающий в своем отдельном районе; они никого не любят и мочат любого, кто нарушит их границу. Именно у психов можно найти много оружия, особенно коктейли Молотова и УЗИшки; в подворотнях могут валяться базуки и гранаты. Подружится с психами никак нельзя, к ним в район даже полиция боится приезжать.

Полиция, по сравнению с первой частью игры, стала более обезбашенной и кровожадной. При этом правоохранительные органы интеллектом не блещут, хоть и стараются ☺. И если менты по каким-либо причинам не в состоянии вас поймать, они вызывают подкрепление в виде SWATa. Эти хлопцы не намного умнее своих собратьев, но вооружены автоматами и ездят на бронированных фургонах. Конечно, нам нипочем и эти ребята, но потом на помощь полиции приезжают ФБР. На черных тачках за нами охотятся Скалдеры вместе с Малдерами ☺. Этих штрихов уже стоит бояться, ибо они очень шустрые, и даже танк не всегда спасает от их цепких лап. Ну а если вообще ничего не помогает, тогда приходят военные и стараются дать нам заслуженных людей. Весь город эвакуируют, по улицам ходят только люди в камуфляжной форме, у каждого из них

автомат в руке и гранаты за поясом. Нам остается скрываться в подворотнях, но и тут нас достают эти кузнечики. На большие улицы вообще запрещено выходить, потому что там ездят танки и, увидев главгера, начинают в него палить из всего чего можно. Но так как мозгов у воjak не очень много, очень часто танки, выстраиваясь в линейку, дружно стреляют друг в друга.

Магазинчик — наше спасение от полиции. Тут можно перекрасить тачку, и вас не будут доставать менты. Там же можно установить пулемет на свою колымагу, оборудовать ее минами, засунуть бомбу в багажник, поставить канистру с машинным маслом, которая очень хорошо спасает от преследователей.

Очень полезно просто полагаться по городу: в подворотнях и на крышах находятся бонусы, оружие, аптечки, броня и мини-игры Rampage. В Rampage за ограниченное время нужно убить определенное количество людей, подорвать машины или же замочить ментов; за это насчитываются очки и деньги.

Деньги вы получаете за любое свое действие в городе, будь то лишение жизни людей или таран машин.

В городе есть электричка, на которой можно добраться в любую часть города. Очень весело подорвать эту же электричку; можно поставить перед ней транспорт и понаблюдать, как он взрывается. По рельсам бе-

гать небезопасно: они находятся под током.

Геймплей — ураганный, достойное продолжение первой части и аддона.

Сетевой Беспредел

Мультиплеер крут и пробуждает ностальгию по тем дням, когда мы втроем гоняли друг за другом на тачках, зарабатывали фраги, устраивали ловушки. LAN гейм — один из лучших элементов в этой игре. Режимов сетевой игры достаточно: на время, на фраги; есть и другие варианты. Игра настолько живая, что можно придумать какое-то свое соревнование, например устроить гонки «отсюда до ближайшего дома».

Да, играть с живым противником в GTA намного интереснее — больше драйва и адреналина.

Что мы видим, что мы слышим?

Не удивительно, что графика здесь 1998–99 годов. И пусть очень сильно переделанный движок первого GTA не покажет красоты 3D-графики, зато всё, что нужно для комфортной и приятной игры, в нем есть.

В GTA 2 использован старенький 2D-движок, вид — сверху. Отличительные особенности движка: очень красивые эффекты взрывов, неплохая анимация людей и транспорта. Для того, чтобы оценить все его возможности, очень советую попробовать поиграть в режиме «Сумер-

ки» — видны свет фар, дорожных фонарей, светофоров, а взрывы выглядят гораздо эффектнее.

Управление транспортом в игре было реализовано неплохо, однако оно было уж очень упрощенным. Но ощущение скорости при вождении авто было сделано положительно круто.

Звук, а особенно музыка, в игре — на высшем уровне. Звуки города, транспорта, прохожих — всё это соответствует общей игровой обстановке. Над музыкальным сопровождением трудилась компания звукозаписи Moving Shadow Records. Музыка в игре традиционно была сделана в виде радиостанций, которые можно было слушать по радио в любой из машин в игре. Причем в разных машинах могли играть разные радиостанции.

У GTA 2 есть одно преимущество над многими играми — игра совершенно не требовательна к ресурсам компьютера. Даже люди с доисторическими ПК могут юзать замечательную игру, которая до сих пор остается актуальной.

Мы любим Grand Theft Auto 2!

В общем, когда уже всё, казалось бы, сказано, хочу добавить одно: «Да живет и здравствует GTA 2! И пусть никакой горячий кофе не помешает нам играть и дальше в нашу любимую игру!»

X-Hunter

X-Hunter999@yandex.ru



Название: GTA London, 1969

Жанр: GTA

Разработчик: DMA Design (Rockstar North)

Издатель: Take 2 Interactive

Мультиплеер: 1-4 человека, LAN

Требования: процессор 486 с частотой 100 МГц, 16 Мб ОЗУ, 1 Мб Видео, 80 Мб на жестком диске

Дата выхода: 1999 год

Официальный сайт: www.rockstargames.com/gtalondon/

GRAND THEFT AUTO

Mission Pack #1, London 1969



Viva la Bretonnia!



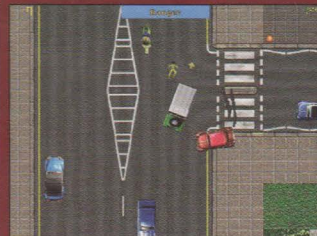
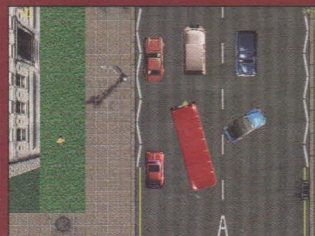
По прошествии совсем маленького периода времени «дээмовцы» выпустили аддон для тех, кто устал колесить по горячим (порой они становились именно такими) дорогам США. Вроде, никаких особых изменений он и не вносил, но на самом деле резко менял атмосферу всей игры, перенося игрока в вечно туманную Великую Британию. Этот аддон можно рассматривать под разными углами – можно оценить его как абсолютно бесполезный (ничего нового и захватывающего он не преподнес), или же как своеобразный шедевр (таким его видят фанаты серии). Я частично отношусь к первой группе, так как не могу назвать это полноценным аддоном, уж скорее это mission pack (меньшинство [геймеров!] его только так и называет), и что-то я позаимствовал у второй части. Как бы там ни было, большой анрепект разработчикам за то, что в аддоне под названием «Mission Pack #1» ОЧЕНЬ мало изменений – рассказывать об этой игре практически нечего.



Те, кто подхитил себе дисктовую версию (не сборник – на нем фишка чаще всего работает только со вторым GTA) могут смело совать диск в плейер и... нет, не ждать манны небесной, а слушать саундтрек по дороге в универ/школу/морг – файлы самой игры по-прежнему занимают чертовски мало места, а всё остальное заняла музыка в чистом виде.

Саундтрек не стал больше, может, даже наоборот, чуть короче – кто считал секунды саунда в GTA 2 и GTA London, тот скажет точнее; но зато сам стиль музыки резко поменял направление – теперь это типичный саунд конца 60-х – начала 70-х годов. Саунд заводной, и под него как раз будет прикольно проворачивать угоны машин и последующие перестрелки с копами. Одно плохо (это сугубо ИМХО): одновременно слушать музыку (радио это еще не назовешь) и звуковое фоновое сопровождение игры просто нереально, поэтому лично я фон постоянно отключал.

Ассортимент оружия остался прежним: кулаки, которыми я за всю игру не мокнул ни одно-



го серьезного противника, автомат, пистолет, огнемёт, гранатомет. Бонусов новых тоже не появилось, зато был найден прошлый жутко неприятный прикол с противоугонным механизмом (тачка полна динамита, а таймер выставлен на три секунды). Этими орудиями труда нам придется улучшать мир на протяжении трех десятков миссий, получать которые будем с помощью таксофонов и пейджера (какая нелегкая его занесла в 1969 год?!). Геймплей миссий, в основном, остался прежним, некоторые изменения коснулись только заданий с мотоциклами – вам дадут немного попрыгать по крышам.

К слову, количество средств передвижения немного увеличилось (часть моделей, кстати, переехали из оригинальной версии GTA 2), но по-прежнему лучшей по балансу скорости и хрупкости осталась ментовозка. Очень порадовала раскраска некоторых тачек в стиле британского флага – выглядит просто улетно! Огромный анрепект скоростям, которые можно выжать из механизированных лошадей: создается



впечатление, что за монитором не конец 60-х, а начало 90-х – летает всё слишком быстро, причем это не глюки, связанные с системными требованиями машины (тестилось всё спецом на 366-м Celeron'e).

Ладно, не будем о грустном, лучше упомяну танк, который можно без малейших проблем достать с первых же минут игры, причем он уже обладает бесконечным боезапасом и довольно сносной скоростью. Также не забудем упомянуть о байках да самокатах, на которых, как и раньше, чертовски весело и практически нереально кататься.

Я тут чуть не забыл сказать, что движение в игре стало левосторонним. Порой это приводит к автокатастрофам. Лондон, как-никак! Да, аварии в игре и так было немало, ведь еще стоит учитывать довольно низкий уровень искусственного интеллекта (особенно копов), который ничего, кроме смеха и хорошего настроения, не вызывал.

Вот и всё. В заключение хочу сказать, что никаких изменений в графическом плане не произошло (только посветлее и поярче всё стало, да флаги Британские часто попадают), и если вы хотите увидеть в Лондоне что-то новое и инновационное, то... поезжайте в Лондон!

Legion

27-30
ЖОВТНЯ



Виставковий центр
КИЇВ Е К С П О П Л А З А
(«Нивки», вул. Салютна, 2-Б)



ТЕРИТОРІЯ БРЕНДІВ

третя

міжнародна

виставка-шоу

брендів цифрових

технологій

цифроМанія :)

У рамках виставки:



:) Рейтинг торговельних марок
у галузі інформаційних
технологій

**GAME
AMD**

:) Ігровий чемпіонат
:) Презентації новинок
:) Розіграші

ЗАПРОШУЄМО ВІДВІДАТИ ВИСТАВКУ!

Замовлення запрошень, програма виставки на сайті: www.dmania.euroindex.ua

Організатор виставки



Генеральні інформаційні спонсори



Медіапартнери



Інформаційні партнери



СВОБОДНОУ
ПРОСВЕЩЕНОМУ

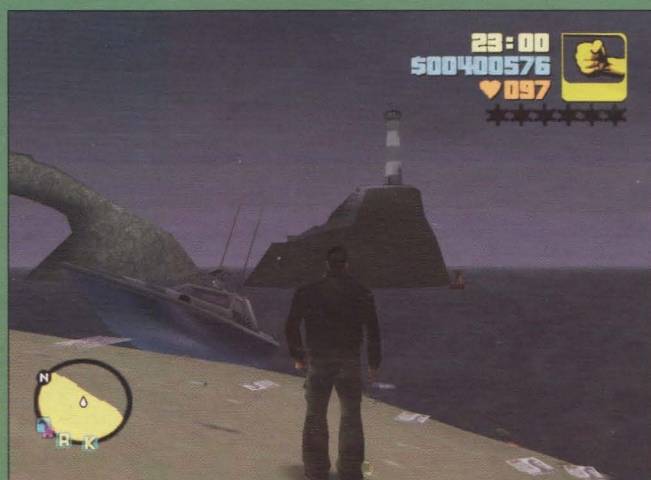
Hey man you know I'm really okay
The gun in my hand will tell you the
But when I'm in my car
Don't give me no crap
Cause the slightest thing and I just
When I go driving I stay in my lane
But getting cut off makes me insane

Hey man you know I'm really okay
The gun in my hand will tell you the same
But when I'm in my car
Don't give me no crap
Cause the slightest thing and I just might snap
When I go driving I stay in my lane
But getting cut off makes me insane

The Offspring, Bad Habit

gta III





Если тебе в висок упирается пистолет – у тебя крупные неприятности. Но если пистолет держишь ты, направив его на недруга, то над таким положением дел еще можно подискутировать. В принципе, проблема сейчас как раз у того, к чьей башке ты приставил ствол.

Нет, все равно палка эта о двух концах. О, слышишь, сирены завывли? В этом городе они воют постоянно. Противно так, протяжно. Как койоты над трупом. Здесь всегда что-нибудь случается. То инкассаторскую машину останавливают парни в масках, то какого-то незадачливого мелкого предпринимателя отправят в цементной обувке на встречу к рыбам. Или даже вместе с тачкой.

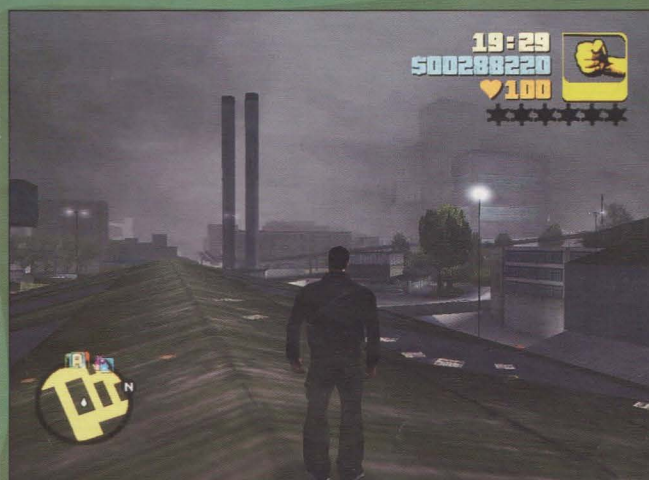
Раньше эти воющие машины и парни в масках приезжали не за тобой. Но сейчас... у тебя нюх на такого рода события, и ты печенкой чувствуешь, что на этот раз они едут по твою душу. И на ангела-хранителя за плечом надеяться

не стоило бы, даже если бы ты давно не пристрелил его, чтобы тот не бурчал на ухо и не пытался разбудить совесть, уснувшую вечным сном.

Черт! Хватит трепаться, думать да гадать. Надо делать ноги. В чем-чем, а в этом ты преуспел!

– Бах...

Железная дверь заднего входа в банк вылетает к чер-



тям под ударом тяжелого сапога. Друзья впереди, ты сзади – прикрываешь. Дробовик в твоих руках гавкает – и от камеры наблюдения остаются только проводочки, торчащие из стены. А ты уже мчишься дальше. Здесь, за углом, стоит тачка. Теперь газу – и ищи-свищи вас теперь. За угол – ах, какая встреча!

– Извини, приятель. Ты просто неудачник, а я девушка

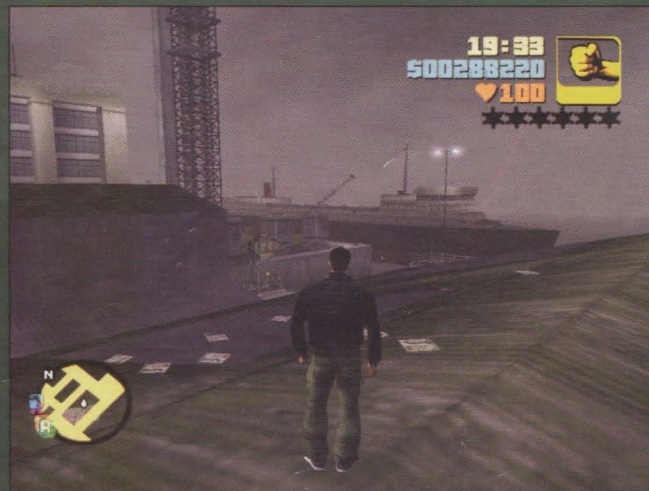
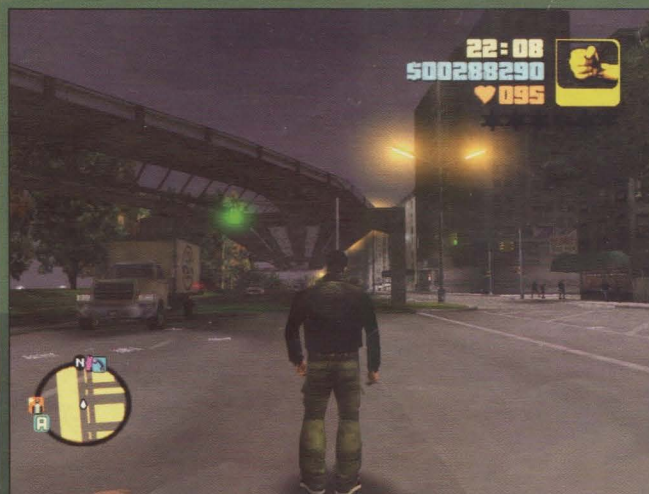
с характером! – говорит твоя девушка. Теперь уже бывшая.

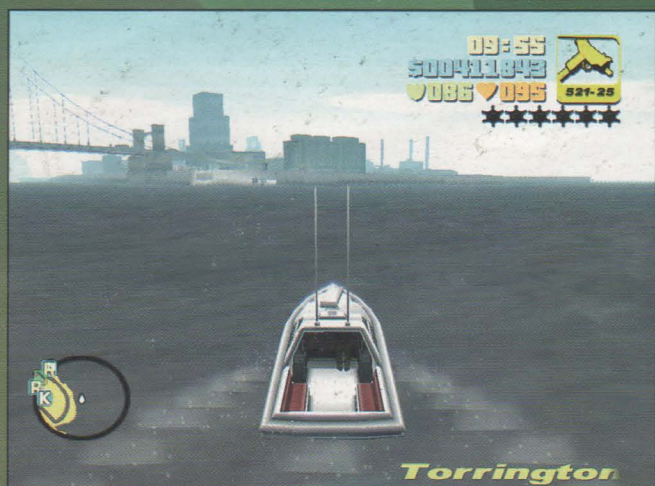
– Бэнг, Бэнг...

Неприятно, когда тебя бросает подруга. Еще менее приятно, если при этом она забирает все твои деньги и смывается с твоими же бывшими друзьями, с которыми ты был не разлей вода. А вот если она еще и оставляет тебя с пулей в животе возле дверей только что ограбленного вами же банка... Оставляет любоваться собственной кровью в грязной луже... Это уже, мягко говоря, обидно!

А дальше – дальше можно догадаться! Полиция, тюремный госпиталь. Хм, заметьте, они всегда лечат раненных преступников. Это так мило с их стороны! Даже тех, кто приговорен к смертной казни. Ну, высшую меру тебе еще рано, ты ведь пока никого не убил.

Эх, как там смеялись заголовки газет? «Десять лет за любовь»? Ха. Ха-ха! Ты собираешься задерживаться в каталожке? Сомневаюсь!





И вот ты в общественном транспорте закрытого типа направляешься в другую часть города, где точно получишь прописку в одном из исправительных заведений. Тоже закрытого типа. Но судьба-злодейка, как обычно, решила сделать еще одну забавную гадость. Конвой подрезает «Хаммер», сзади из фургона выпрыгивает кучка колумбийских отморожков, М-16 наведены на конвоиров. Кто-то хочет героизмовать? Кто-то хочет лицезреть свои мозги размазанными по асфальту? Желающих нет? А на «нет» и суда нет! Амигос забирают только старичка, которого везли вместе с тобой, предоставляя тебя и твоих «коллег» самим себе. Двери открыты. Двери на свободу! Всего один шаг. И ты его делаешь!

«Потерявши голову, по волосам не плачут» – так, кажется, глаголет народная мудрость? Незадачливым конвоирам сапогом по голове; ты хватаешь ключи от наручников. Три шага в сторону и...

«Большой Бадабум» – это всего лишь взрывчатый прощальный подарок от колумбийцев, но полмоста сносит к чертовой бабушке. Тем лучше, не будет погони хотя бы с одного направления. Ты садишься в машину, а твой компаньон – товарищ по несчастью 8-ball – уже делится с тобой ценной информацией, где и как можно перекантоваться ближайшее время. Газу!

...М-да. Местечко, мягко говоря, не супер – старая вонючая прачечная в подворотне. Не так ты себе представлял отдых после «дела». На тропический остров с голубой водой



и желтым песком, коктейлями за сотню гринов это, как бы так сказать... не похоже? Но по сравнению с тюремной камерой и баландой это просто хоромы!

Без дела ты не останешься – предприимчивый 8-ball отводит тебя в стрип-клуб. Нет, не работать стриптизером. Он лишь знакомит с местным авторитетом, Луиджи. И ты продолжаешь успешно зарабатывать свой кусок хлеба с маслом и черной икрой на большой дороге, только теперь уже вкалывая на дядю.

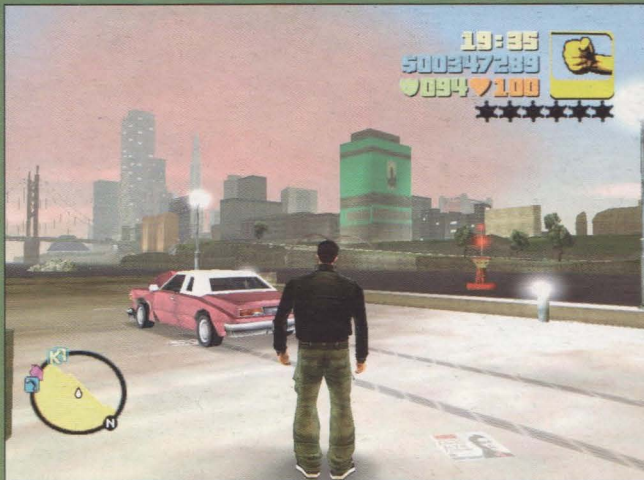
Нет, конечно же, сразу тебе серьезной работы не даст никто. Привезти-отвезти девицу

по вызову – назвать эту халтурку «интересной работой» язык не поворачивается.

Но, получив и выполнив партию не шибко ответственных заданий, крикливое начальство решает предложить тебе заказы более интересные, подороже, но и посложнее, разумеется! Еще немного мокрого, немного взрывчатки, бензина и кило выстрелянных гильз – и тобой начинают интересоваться другие работодатели. Сначала один, два, потом больше. Намного больше. И все разные, у всех свои заботы, и каждому нужен человек, который поможет им решить их дела.

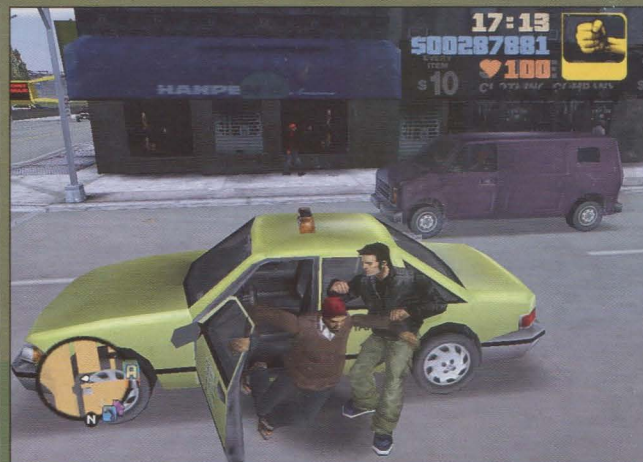
У каждого манера разговора своя, с другим не перепутаешь. Из не очень уважаемого хулигана ты потихоньку становишься уважаемым человеком в бандитском высшем свете. Вон уже сам местный крестный отец – Дон Сальваторе – по-отечески хлопает тебя по спине, и делится своими проблемами, которые ты должен решить (попробуй только не справиться).





И эти проблемы, эти задания приносят тебе удовольствие. Не только потому, что ты нашел себя в этой работе. Просто они все настолько разнообразны и оригинальны, а порой смешны, что иногда хочется выполнить какое-нибудь из них еще раз. Но нужно бежать. И ты понимаешь: ты стал богом этих улиц, ты едешь по городу и чувствуешь, что он твой, он зовет тебя, этот прекрасный, сказочный ночной город... Он сверкает всеми цветами радуги, он тянет и манит, эта ночная цитадель банд и мафиози. Он похож на новогоднюю елку, увешанную красивейшими игрушками. Просто прокатиться по нему, слушая радио – уже наслаждение для тебя. И будь то дождь, будь то ветер – тебе все равно. Ты продолжаешь любить его.

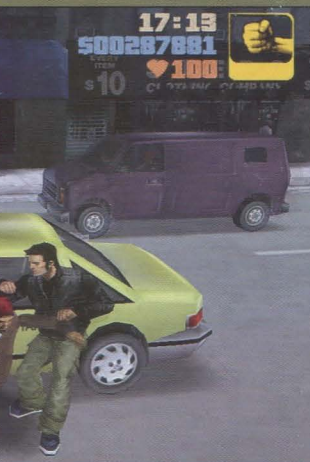
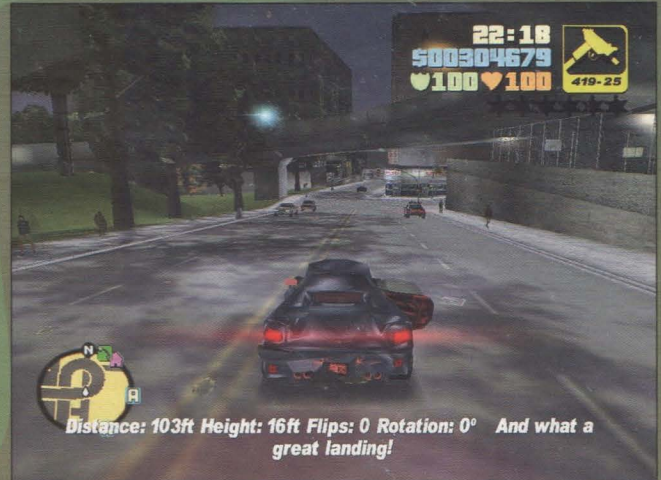
Правда, частенько, проезжая по Чайна-тауну, ты получаешь целый град свинца от триад. Да уж, невзлюбил они тебя. Ну пострелял ты их малехо, было дело, но чего они от тебя-то хотят? Но даже этот не-



приятный факт не может огорчить тебя.

Shit happens! Дон решил тебя грохнуть. И все из-за его помешанной дочурки-наркоманки, которая ему напридумывала «о вас». Хорошо хоть, вовремя успела предупредить, и начиненную взрывчаткой машину ты объезжаешь десятой дорогой. Надо валить отсюда! Что ты, собственно, и делаешь.

Другая часть города – Остров Стэнтон – все еще отре-



занная от Портленда из-за взрыва моста, теперь твой новый дом. В принципе, чтобы получше узнать город, можно поработать в скорой, полиции, такси или пожарной службе, но мне кажется, что тебе будет веселее вести разведку боем. И ты идешь к якудза.

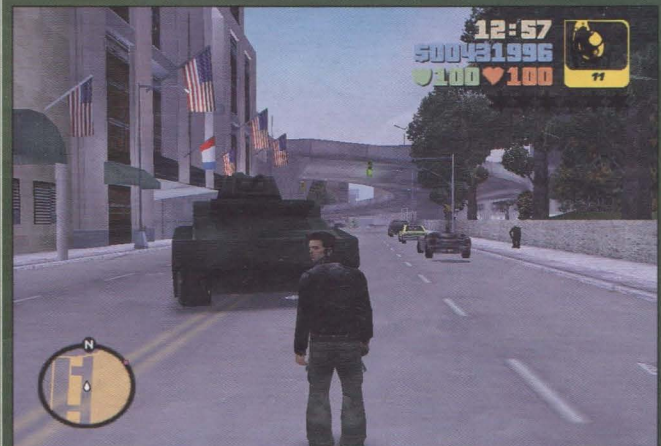
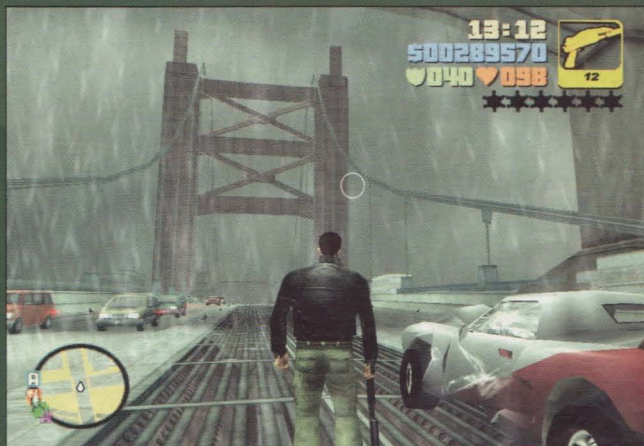
Наша песня хороша, начинай сначала! Что ж, побудешь еще немного в услужении... и ты не прогадал: первое же задание главы якудза – Асуки Кассен – решает вашу

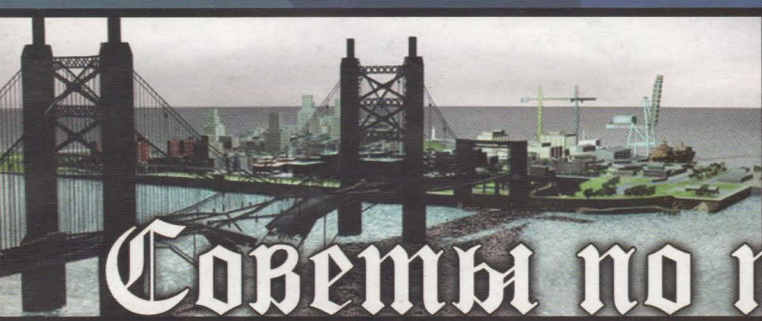
обоюдную проблему. Всего пара выстрелов – и Дон Сальваторе уже никогда больше не будет кушать спагетти. А дальше больше: ты продолжаешь карьеру солдата удачи, работая то на одних, то на других криминальных боссов.

Прошло совсем немного времени, и ты, сжимая одной рукой M16, а другой поигрывая гранатой, стоишь в третьей части Либерти-Сити. Привет, ребята, хотите поиграть? Ты хочешь, ага... О, какая встреча! Старые друзья вместе с твоей бывшей. Вай-вай-вай, здравствуйте, любезные товарищи! Собрав целый миллион зеленых, ты выкупаешь у них Асуку, которую твои бяки-буки друзья взяли в заложники. И остаешься с ними один на один. Время расплаты пришло, уважаемые! Затвор передернут, магазин полон, предохранитель давно свинчен к черту...

– Бэнг-бэнг-бэнг-бэнг-бэнг-бэнг...

KhaJ-Tosin, Nazhgu





gta III

LIBERTY CITY

Советы по прохождению

В городе Либерти-Сити нас ожидает около семидесяти миссий, и по этой причине можно сразу отказаться от описания полного пошагового прохождения игры GTA 3. Уж лучше написать несколько советов, которые помогут эту игру пройти, — и вам останется широкий простор



для творчества. А начнем, пожалуй, с оружия и глюков, которыми можно (даже нужно) пользоваться для прохождения игры.

В основном игрок будет пользоваться тремя видами оружия: УЗИ, М16, огнемет. Изредка придется

стрелять из базуки по вертолетам и пользоваться снайперской винтовкой при прохождении миссий. УЗИ нужно держать под боком на случай мегаацких погонь за и от противников (УЗИшка и пистолет — это те два вида оружия, из которого можно стрелять на бегу), к тому же из этой штуки можно палить во время езды. М16 по убойности не уступает Калашникову, но имеет одно довольно весомое преимущество: держа в руках М16, можно вести прицельный огонь, нужно только нажать клавишу альтернативной стрельбы. Огнемет же обычно используется в ситуациях, когда вас окружает толпа врагов (даже бейсбольная бита или пистолет в их руках может стать для вас проблемой), помните только, что поливать огнем надо не конкретные цели, а площадь перед вами, ибо так

вы сможете задеть максимальное количество негодяев.

Но это еще не всё. Не многие знают, что огнемет обладает загадочной способностью бить пламенем через бетонные стены и заборы. Чтобы данный баг заработал, следует стать вплотную к стене (хотя очень часто работает и с расстояния) и просто нажать на кнопку огня.

Со стенами также связан еще один прикол: если стать спиной к стене, затем зумнуть из снайперки и резко повернуться на 180 градусов, можно посмотреть сквозь эту стену. Кстати, оружие можно не только покупать и находить, но также и получать в качестве бонусов, для этого нужно собирать секретные пакеты, и каждый из десяти будет респаунить определенный вид оружия около вашей хаты (10 — пистолет, 20 — УЗИ и т. д.).

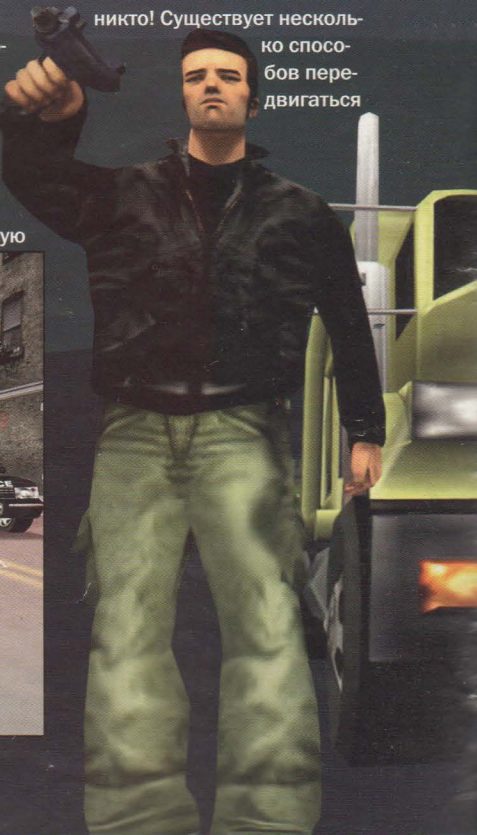
Тачки... Хм, думаю, не стоит объяснять, насколько большое значение имеет правильный выбор авто перед миссией. Одну из самых быстрых машин (по мне она и есть самая быстрая) — Banshee — можно найти в магазине авто около свалки на Портланд Айланде. Чтобы ее забрать, достаточно выбить витрину, и если под рукой не ока-

жется подходящего оружия, то можно просто воспользоваться стоящими рядом машинами как тараном. Если вам все же хочется покататься на чем-то более крепком, то советую пройти миссию за таксиста (нужно перевезти сотню пассажиров); после этой операции у вас и наличных станет больше, и все такси в игре приобретут таинственное свойство прыгать каждый раз, когда вы жмете на кнопку гудка. А если вам больше нравится нестись со средней скоростью, но сталкивая при этом всех с дороги на обочину, то вы явно не останетесь равнодушными к грузовикам, SWAT-овской перевозке, автобусам (конечная остановка Портленда находится около доков) и пожарке. Китайскими грузовичками по перевозке рыбы и грязного белья лучше не пользоваться — скорость и сила у них жутко маленькая, поэтому кататься на них нет смысла.

Если во время миссии вы замечаете, что хелсов мало-вато, а ближайшая больница очень далеко (да и ехать к ней облом), то нужно сделать следующее. Сначала осмотримся и убедимся, что вокруг нет копов. Теперь выберем самую

безобидную, но, возможно, богатую жертву и побьем ее битой. Теперь осталось только дожидаться, пока придет скорая (дабы ускорить этот процесс, можно завалить еще нескольких). Когда скорая прибывает, нужно просто залезть в нее — и у вас мигом станет 100 хелсов! Следует учесть, что если хелсов было больше, то количество их уменьшится. Если залезете в SWAT-перевозку, то поднимете броню до 100, а если заползти в пожарку — получите огнемет (странный, но этот фокус получается не всегда). При выполнении некоторых миссий, особенно тех, где точно следует погоня за противником, полезно создавать настоящие баррикады из тачек — они значительно помогут и оберегут вас от нервных срывов.

Перейдем теперь к бегу. Если вы думаете, что знаете все о беге в GTA, то крепко ошибаетесь — всего не знает никто! Существует несколько способов передвигаться



быстрее, чем обычно. Первый – передвигаться прыжками. Таким хитрым макаром можно развить вполне сносную скорость даже с дробовиком или калашом (не поможет только с базукой). Второй метод – бесконечный спринт, работает только с пистолетами и УЗИ, но скорость значительно больше; вам необходимо во время бега просто постоянно бить (не зажать и держать, а бить!) по клавише бега. Если вы убегаете от ментов, то очень легко можно смыться по надземному поезду, только нужно не садится в него, а бежать по железнодорожному полотну. Можно изредка прибегать к помощи подземки – при уровне тревоги в количестве четырех-пяти звезд она может стать просто идеальным выбором. Если вы хотите убежать в гору, а спуск слишком крутой, и вы даже спринтом не можете на него залезть, – развернитесь к нему спиной и, зажав кнопку движения «назад», начните прыгать. Хотя это и выглядит смешно, но задним прыжком можно забраться практически куда угодно.

Если вы хотите забраться на закрытую территорию, то в этом гадком деле вам помогут грузовики и легковушки. Подтащите их к стене/забору, затем заберитесь на легковушку и прыгните на капот грузовика, с которого уже можно будет сигануть за забор. Также забраться на соседскую территорию помогают линии метро (можно хорошо спрыгивать с него на крыши зданий) и трамплины для уникальных трюков, которые довольно часто расположены рядом с закрытыми «усадьбами».

Если вам неохота проходить все миссии, и вас интересуют только сюжетные (хочется побыстрее открыть острова), то проходить всё нужно в таком порядке:

1. Первая миссия обязательна;
2. Три задания за Луиджи (до Drive Misty For Me);
3. Четыре за Джоу (до Cipriani's Chauffer);
4. Три за Тони (до Salvatore Called A Meeting);
5. Все за Сальваторе (4);
6. Две за Асуки (до Under Surveillance) – появятся миссии за ее брата, а на Payday For Ray появятся еще один авторитет, выполняем миссии за них, пока не появится Дональд;
7. Выполнить задание Marked Man (за Рея это последнее), после этого должны появиться последние миссии за Асуки (4 квеста);
8. Конец Игры.

В игре также есть скрытая телефонная будка (на карте не отображается маркером), которую можно найти в Industrial районе рядом с Bitch'n Dog Food. Довольно веселая и простая миссия, но ничего особенного. Теперь, пожалуй, прокомментирую миссии, с которыми могут возникнуть небольшие проблемы.

The Fuzz Ball за Луиджи
Отвозить ветреных девушек лучше в крепкой легковушке (такси подойдет), причем за раз можно перевезти троих, а для прохождения миссии хватит четырех-пяти (итого: две ходки). Миссия довольно спокойная, и даже несмотря на счетчик времени, спешить не нужно.

Mikes Lips Last Lunch за Джоу

Проблема в том, что миссия на время и нельзя бить тачку, иначе придется тащить ее в ремонт, хотя на практике у меня как раз хватало времени на это (плохо тогда знал город, да и с управлением не совсем освоился). Тачку надо поставить в то же положение, активировать бомбу и убежать.

Farewell Chunky Le Chong

Побьем свою тачку, сделав из нее настоящей бомбу ☺ (хотя бомбу можно и купить, но денег жалко тратить), и подкатим сие творение к Чинку – если его мочить таким способом, то он убежать не успеет.

Van Heist

Не пытайтесь подорвать грузовик из базук или гранатами – если авто взорвется, то вы проигрываете миссию. Уничтожать авто нужно только транспортным средством, причем лучше заранее обзавестись грузовичком (хороший тягач стоит в доках).

Dead Skunk In Da Trunk

Сначала мокните подозрительных парней в тачке рядом, а уж потом катите маркированное авто на свалку.

Cutting The Grass за Сальваторе

Следуйте за такси так, чтобы его маркер находился на радаре, также обращайте внимание на уровень страха Крысы, если, конечно, не хотите провалить миссию по собственной вине. Запомните, близко к тачке Крысы подвезжать нельзя!

Sayonara Salvatore за Асуки

Устранить Сальваторе нужно с первых выстрелов! Если вы промажете, то этот гад сядет в тачку и укатит, вы же со своей позиции не сможете его догнать. Поэтому залазим на крышку и мутим хедшот – прямое попадание в голову Сальваторе для нас означает полную победу добра.

Plaster Blaster за Рея

После уничтожения первой скорой вы поймете, что вам подсовывают подделки, и в конце



концов, уничтожив нужную, раздавите стукача своей тачкой.

A Drop In The Ocean за Дональда

Лучше взять ближайшую лодку, а не ехать на маркер – лишние секунды никому не мешали. Затем, подплыв в нужное место, берете маркированное судно и собираете посылки.

Кажись, больше сложностей в игре не предвидится, ибо задания третьего острова довольно просты. В завершение хотелось бы посоветовать еще один способ, как игроку добывать оружие – это кран на свалке. Фишка в том, что в него, в отличие от крана в доках, можно кинуть любую тачку (денег, правда, меньше платят) и получить за нее двойные деньги. Нужно просто дождаться, пока магнит захватит машину, а затем быстро ее подорвать – вам, как обычно, заплатят деньги за взрыв, а когда тачка упадет в молотилку, на ваш счет накапает и за молотилку.

Удачи в прохождении!

Legion[FN], tailer@mail.ru



gta III

LIBERTY CITY

Easter eggs,

и Как подвисает ЭТОТ прикольный городишко

Описать все глюки, приколы и шуточки игры, коих разработчики придумали целый вагон и маленькую тележку, практически невозможно – тем более что разработчики вряд ли сами помнят, что они засунули в игру. Но несмотря на многочисленность приколов, попытаюсь сказать несколько слов о наиболее распространенных (и тех, которые проще всего увидеть). Также хотелось бы заметить, что порой трудно определить, где разработчики подшутили, а где – недоработали игру ©...

Рекламирую до смерти

Процентов пятьдесят всех приколов связаны с рекламными щитами, плакатами, неоновыми вывесками и бегущими строками. Начнем, пожалуй, со здорового табло с бегущей строкой на первом острове около свалки. По нему крутятся довольно занимательная реклама (текстовая) самого быстрого авто в игре (ИМХО) – Banshee, и в конце – ссылка на сайт Rockstar. Также можно увидеть эмблему Rockstar на всех самолетах в аэропорту и на некоторых рекламных щитах: видеть, разработчики боялись, что народ позабудет имена гениев, ваявших это чудо.

С музыкой по жизни

В плане музыки приколов не так уж и много, но все же есть. Если кто слушал радио Flashback внимательно, то он заметил, что там частенько повторяется имя загадочного Тони, а сам стиль музыки соответствует примерно 70–80 годам. Так фишка в том, что музыка этого радио (причем вся!) была изъята из фильма «Лицо со шрамом», где главным героем был мафиози Тони Монтана.

Как вы заметили, Либерти-Сити – самый гуманный город в мире, и его жители очень любят животных (не зря же символом города стала забавная мартышка Пого, а не винтовка или герыч ☺). Вот поэтому-то сайт доставки домашних питомцев на хату, столь часто упоминающийся по радио, действительно существует. Счастливые обладатели интернета, заходите на www.petsovernight.com и наслаждайтесь разнообразием доступных животных! Выбор действительно велик: от червячков до носорога и кита.

В городе очень часто попадают чернокожие братья по разуму в дурых куртках, кепках и больших наушниках, из которых доносится причудливая музыка. Советую посмотреть из снайперки на их кепки, а то пропустите шанс увидеть еще один логотип Rockstar, и если

самые аские маньяки не смогут сдержать зов КРООВВВИИИ и забачаут хедшот – музыка прекратится. Мера-любителей музыки и Rockstar легче всего найти в районе доков на первом острове.

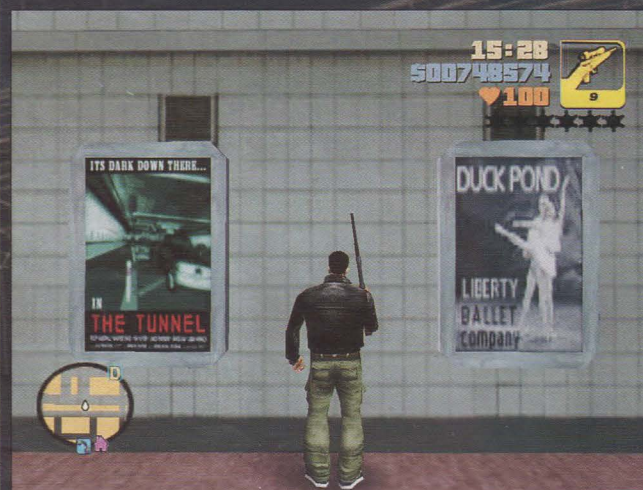
Ночью возле офиса Луиджи (самые первые миссии на первом же острове) открываются два клуба (работают примерно с 20:00 до 6:00); попасть в них нельзя, но можно послушать музон и странные звуки, доносящиеся из-за двери – для этого нужно подвалить к этим подозрительным заведениям поближе.

Жизнь по ту сторону зума

Многие приколы довольно сложно замутить без снай-

перки, так что добудьте этот веселый «гаджет» и айда смеяться! Сначала посмотрим на Луну, и если рядовому игроку покажется, что она слишком велика, – пусть выстрелит в нее и насладится результатом.

Теперь подбираем с земли любую газету (ту, на которой «чья-то» фотка) и через зум читаем фразу века: «Найден зомби Элвиса». Понятливые геймеры сразу смекнут, о каком Элвисе речь, и чья улыбающаяся фотка размещена на первых страницах газет. Такие газеты валяются в игре на каждом шагу, так что найти последний номер не проблема, вот еще хотелось бы заметить, что этот приколы тихо переехал в GTA: Vice City.



Теперь бежим к ближайшей станции подземки и продолжем ухахатываться: на этот раз смотрим на постеры фильмов. «Солдаты Неудачи. Уходили вместе, возвращались по кусочкам» точно повалят вас со стула. Также не забудьте посмеяться над знаменитыми звездами Голливуда, Чаком Шварцем, например. «Жирных» плакатиков, которые можно было бы спокойно повесить себе на стену, там немало. Кстати, среди плакатов также встречается реклама неизвестной радиостанции, которой нет в игре.

Если замочите студентика на втором острове, то не забудьте глянуть через окуляр снайперской винтовки в его блокнот. Нужно же узнать, чему в их городе учат подрастающее поколение @! И, наконец, завалите в интернет-кафе на Staunton Island'e – оцените знакомую игру на мониторах.

Жмуры атакуют!

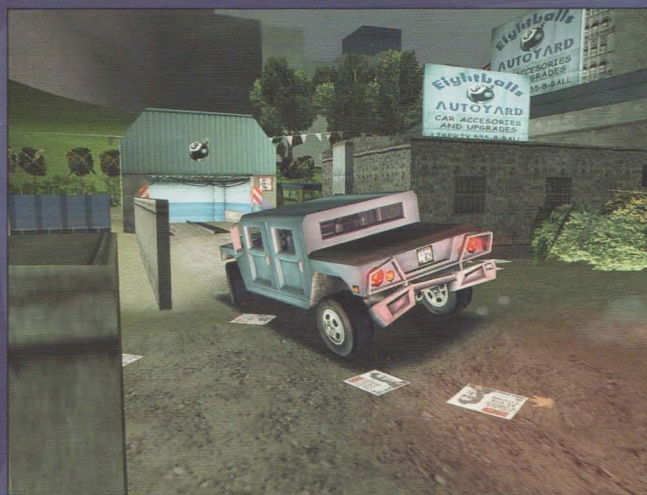
В миссии «Dead Skunk in the trunk» (Портланд, Джои Леон) побейтесь багажником об стены, чтобы он отвалился, ибо только тогда вы поймете, почему сзади тачка измазана кровью. Жмуры рулят и процветают. Во время прохождения «Mikes Lips Last Lunch» обратите внимание на название кафешки – «Ешь, пока не взорвешься». Самые веселые миссии, кстати. А если вы не знаете, что мир давным-давно захвачен приспешниками сатаны, злобными инопланетянами или просто зомби, возьмите огнемёт (на худой конец можно удовлетвориться и кок-

тейлем Молотова) и полейте им бальшую толпу на улице, а после этого веселого процесса перекреститесь (креститься обязательно!) и гордо нажмите F1 (повтор).

Ща я загляну

Глюков в игре полно, и объем статьи не позволит мне выложить даже десятую долю общего их числа, поэтому придется припомнить только самые смешные. Начнем, пожалуй, с феномена летающих машин, и ежели таковую заметите, то не пугайтесь, а быстро выстрелите в нее (ТОЛЬКО НЕ ИЗ БАЗУКИ) – она мигом из царства поднебесного вернется в мир живых.

Если вы, находясь в бегах, скрылись от копов за стеной (не домом), и собираетесь сесть в машину (причем это сработает с вероятностью в 80 %, если машина стоит практически вплотную к стене, за которой точно тусня копов – фуражки этих гадов вид-



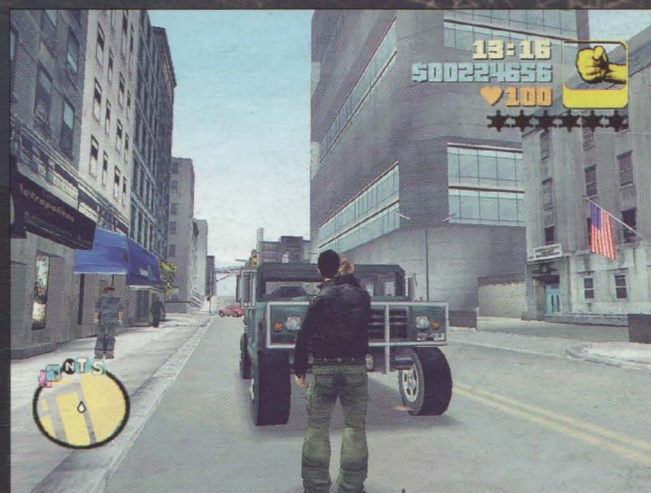
ны над забором), сразу одумайтесь! Как только вы откроете дверцу и сядете, на монитор всплывет сообщение «повязан», ибо научен хитрый фараон телекинезу и умеет на ручки одевать даже через бетонный забор.

Если вы хотите посмотреть на потасовки кланов, то достигнуть желаемого результа-

та можно двумя способами. Первый: выстрелить в одного из мафиози, а затем спиной бежать в сторону китайского района. Поворачиваться спиной к гангстеру нельзя – если вы далеко от него отбежите, и он не будет в поле вашего зрения, то он исчезнет. Второй способ: стать на стыке районов и сначала посмотреть в одну сторону (чтобы там появились люди), а потом в другую (где отстрепавшиеся члены другого района дойдут до «границы»).

Вот, наверное, и все основные приколы GTA 3, во всяком случае те, которые вам стоит посмотреть. А ведь, в принципе, осталось еще много чего смешного сказать. К примеру, я не рассказывал о городе-призраке, и о приколах с девицами. Ладно, вы народ явно смысленный и в случае чего сами все найдете! ☺

Legion[FN], tailer@mail.ru



Название: Grand Theft Auto: Vice City

Жанр: GTA

Разработчик: Rockstar North

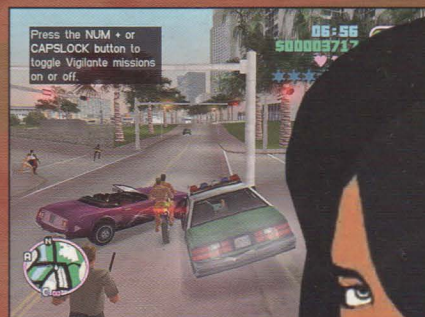
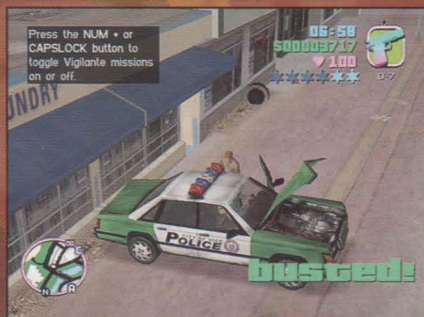
Издатель: Take 2 Interactive

Мультиплеер: отсутствует

Системные требования: процессор 800 МГц, 128 Мб ОЗУ, 32 Мб Видео, 915 Мб места на диске

Год выпуска: 2003 год

Прощай, свобода!



Тебя высылают из Либерти-Сити в какой-то курортный городишко под названием «Город Греха», для того чтобы расширить влияние твоей банды, а в напарники дают болтливого адвоката-тишку с кучей фобий и маний. И если этого мужика еще можно было вытерпеть (хотя его многочисленные «э-э-э» сильно достают) и не превратиться в маньяка, то несколько парней с пушками, срывающие сделку на лимон и два кейса герыча, точно превратят тебя в очень злобного парня.

Теперь вся твоя дальнейшая жизнь в городе Vice City висит на честном слове,

ибо шеф твой с трудом в это твое слово верит и не хочет, чтобы ты стал «кидалой» — только поэтому он дает тебе еще немного пожить. И было бы всё просто и быстро, вот только ты еще не вырастил дерева, не построил дом, не посадил сына за решетку... Посему лучше временно побыть главным «пошелка туда» и попытаться как можно дольше удержаться на этом свете и узнать имена тех психов, что стали на твоём пути.

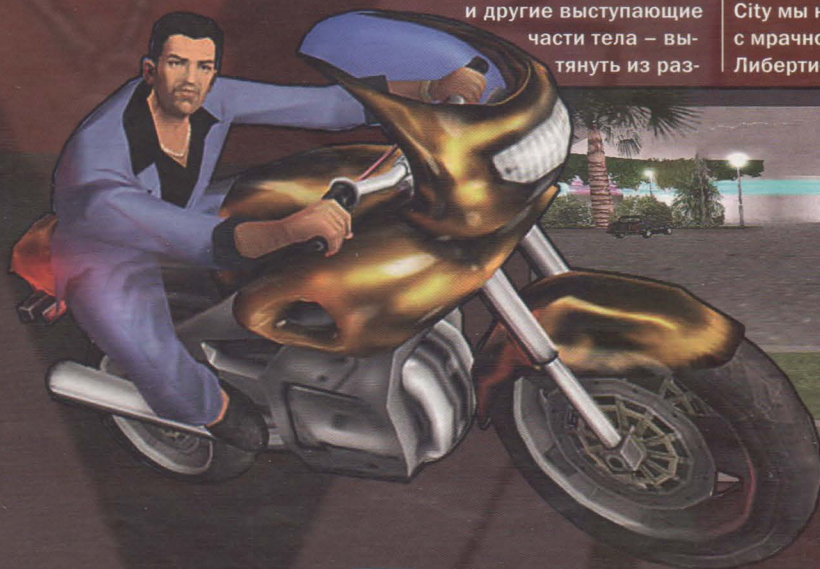
Как бы не хотелось народу, но Vice City никогда не была полноценной автономной частью сериала. Ну не дотягивает она... И как бы не пытались тянуть ее за уши и другие выступающие части тела — вытянуть из раз-

ряда аддонов ее вытянули, но ни байтом дальше. Об этой стороне игры редко кто судит: да, бывают споры, но в основном ни одна из сторон не соглашается поменять мнение, и игра по-прежнему именуется то отдельной частью, то аддоном.

Лично я вижу в Vice City просто часть явления под названием GTA, поэтому не буду придерживаться ни одной из сторон, а просто расскажу про все сильные и слабые стороны игры.

В GTA главными составляющими всегда были геймплей, атмосфера и сюжет, поэтому я не буду отходить от признанных канонов и начну именно с этих аспектов игры. В Vice City мы наконец попрощались с мрачной атмосферой города Либерти-Сити; на смену узким

мрачным улицам и высоким коробкам небоскребов пришли залитые солнцем пляжи, маленькие курортные домики, роллеры, катающиеся по городу. С первых же минут в игре видна продуманность дизайна всего города, а повторяющихся деталей в оформлении найти практически невозможно. Город, то есть игровая территория, стал в несколько раз больше Либерти-Сити, плюс по-





явились закрытые острова. Правда, открываются они довольно быстро (хотя те, что откроются первыми, будут чертовски маленькими).

Для пушшего реализма теперь стало возможно заходить в большинство зданий. И если это магазин, то его, кстати, можно грабануть: главное – наведи прицел на голову продавца да считай перекачанный лавос. Тут вам и забегаловки, и магазины инструментов (именно здесь можно купить первое оружие начинающего бандита – будь то отвертка, бита, тесак, молоток, кастет, нож, мачете или катана), и, собственно, сами магазины оружия. Даже ночные клубы появились! А красочность некоторых мест просто поражает – пройдите по набережной вечером, да скажите потом, что неоновые вывески выглядят некрасиво и пошло!

Значительно лучше по сравнению с прошлой серией GTA стала выглядеть вода, ибо она обзавелась рыбками и жмуриками.

Кроме того, она, как и стеклянные объекты, приобрела зеркальные свойства, но тем не менее до идеала ей еще, как пню до электрочайника.

Теперь скажем пару слов о машинах и физике игры: они, как и большинство вещей в игре, были подправлены, но не изменены. Зато в игру внедрили возможность простреливать шины, ломать тачку битой и мочить водилу через лобовое стекло. А вот игрок остался ламером: в Vice City он по-прежнему плавает, как кирпич; два выстрела из дробовика в лобовое стекло взрывают тачку, а если во время особо удачного полета на машине попытаться выпрыгнуть из нее, то она вполне может зависнуть в воздухе.

Особую пикантность игре добавляет главный герой игры. Теперь у него есть имя – Тони Верцетти. Он научился говорить, часто менять одежду... Правда, несет он обычно всякую бессмысленную дурь, да и одевает преимущественно только гавайские рубашки.

Миссии в основном остались прежними, зато очень порадовали погони на мотоциклах по подворотням (хоть и недолгие, но рульные) или на крышах с последующей перестрелкой. Также хороши миссии на вертолете (народ, не перепутайте с игрушечным вертолетом – не знаю, как без джойстика можно пройти ту миссию). Еще большой респект миссии по угону танка. Появились также небольшие трюковые миссии – в основном же всё остальное мило

перекочевало из Liberty City, даже вот бонусы остались прежними.

Теперь, следует заметить, мы можем заняться новыми видами подработок (развозчик пиццы, мороженого, людей, прочее).

АИ в Vice City, как и прежде, не блещет. За явно анти-социальные поступки копы могут и не арестовать (спокойно прострелили три колеса их машины, и только на четвертой шине замигала звездочка, обозначающая, что ты, наконец, стал преступником, которого разыскивает полиция), и наоборот, за самые мирные и милые ужимки (например, если ты решил побить кулаками свое авто) копы тебя с радостью атакуют. А какая комедия начинается, когда тачка штатских умудряется заехать в магазин или забегаловку (**ТАКОЕ ВОЗМОЖНО!**). Или – мое любимое – завалить в клуб, достать катану и обгадить голубое небо Vice City кровью. Это не бой, это настоящая бойня – ведь никто из присутствующих в клубе по неизвестным науке причинам не разбегается, и все мирно продолжают танцевать. Бу-ха-ха!

Последним в списке изменений геймплея я хотел бы упомянуть то, что вернулись мотоциклы (их подло убрали из прошлой части), список доступного оружия увеличили

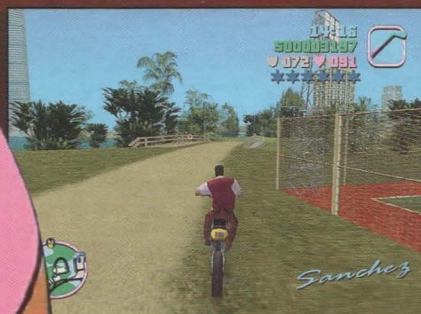
до сорока видов. Из изюминок следует упомянуть бензопилу (можно получить с первых же миссий), клюшку для гольфа (ищите на кортах) и мачете (лежит на пешеходной части одного из мостов).

В заключение хотелось бы сказать, что Vice City имеет как свои плюсы, так и минусы. Но несмотря на просчеты, коих придирчивый игрок может найти массу, игра не перестает быть шедевром, так как с каждой минутой (возможно ли это?) хочется играть всё больше и больше, и больше...

Если вы читаете этот журнал на пару с противником насилия или с собственными родителями, а они говорят, что GTA – это плохо, и наш журнал – плохой, потому что пишет о плохой игре, то дайте им почитать следующий абзац – пусть успокоятся и отстанут.

GTA: Vice city – отвратительнейшая игра, которая пропагандирует насилие, развращает еще не подростковые умы нового поколения! Эта игра пропагандирует наркотики, приводит к росту криминала в городе, призывает сколачивать банды и мочить всех, кого только можно, обожествляет угон частного движимого имущества и нецензурные выражения! А что только можно сказать о пропаганде насилия над животными... В общем, кошмар какой-то!

Legion[FN], tailler@mail.ru



grand theft auto vice city

Совемь по узре

Как быстро собрать много оружия

Пусть мы и не милитаристы до мозга костей, но, как известно, оружия много не бывает (как и денег, девушек и пива ☺), особенно в такой игре, как GTA, где дистанции измеряются в количестве выстреленных гильз. Что ж, сейчас мы с вами обсудим пару способов, как собирать офигительный аннигиляционный набор массового искоренения неверных, не тратя при этом ни одного цента.

Итак, в самом начале на крутое оружие можете особо не рассчитывать. Тем не менее после прохождения пары вступительных миссий советую всерьез заняться изучением географии родного Вайс-сити.

Во-первых,

вы разнюхаете, где что лежит, во-вторых, найдете массу лазеек и нычек, где можно будет в дальнейшем пересидеть неприятности. Тем более что если ближе к концу игры денег будет столько, что из них вполне можно будет делать самолетики и пускать в толпу, то в начале их почти нет: приходится экономить каждый бакс.

Ближе всего от вашей первой хаты находятся такие виды оружия, которые явно пригодятся вам поначалу:

- возле набережного шоссе, по дороге к клубу «Малибу» лежит дробовик;
- у одного из отелей – бро- нежилет;
- за полицейским участком можно достать гранаты;
- садясь в любую ментовскую тачку, получаем патроны к дробовику;
- садясь в любой ментовский фургон, получаем броне- жилет;
- на крыше до- ма возле боль- ницы лежит Крюгер.

Для начала хватит с головой, поверьте на сло- во. Также насоби- рать что-то типа УЗИ можно, «хули- ганя» возле своей берлоги. Дело в том, что когда вы подходите к кассете, чтобы сохраниться,

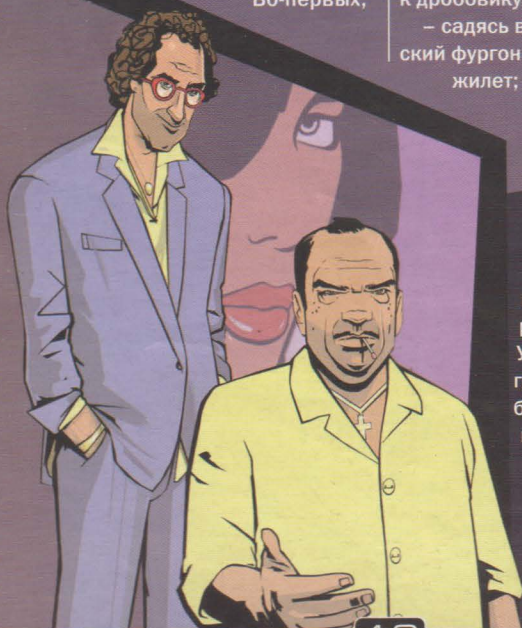


ваше здоровье автоматиче- ски пополняется. Таким обра- зом, собрав четыре звезды на первом этапе игры, валя спецназовцев и постоянно го- няя туда-сюда, чтобы попра- вить пошатнувшееся здоро- вье, можно набрать хороший боезапас УЗИ.

Еще одна фишка пригодит- ся тогда, когда вы накопите немного денег и сможете приобретать недвижимост. Если рядом с таким строени- ем щедрыми разработчиками была оставлена пристойная во- лына, можно сделать сле- дующий фокус. Берете во- лыну, бежите сохраняться; проходит шесть часов игро- вого времени – и пушка по- является снова; вы ее берете и повторяете эту процедуру до бесконечности или пока не надоест.

Также есть один хитрый фокус, как набрать кучу па- тронов М16. Подъезжаете на каком-нибудь крупногаба- ритном транспорте к военной базе, прицеливаетесь и на- правляете колеса прямо в толпу солдат, что постоян- но тусуются рядом. Быстро выпрыгиваете (F+ENTER) из тачки, и она давит всех, а вы как бы ни при чем. Собира- ете оставшиеся после солдат автоматы. Фишка в том, что если вы не выпрыгнете из тачки на ходу и задавите сол- дат, то, мало того что на вас начнут охоту копы, так еще и служивые откроют огонь. А это ой как неприятно.

На самой военной базе на башнях на входе есть пуле- мет М60 и броня. Но безо- пасно попасть туда можно, только одевшись в полицей-





скую форму (будет доступна в полицейском участке после прохождения миссии «No Escape?» в клубе «Малибу»). Без нее к вам солдаты будут настроены очень агрессивно и, скорее всего, вас ждет жестокая смерть и «лоад гейм».

Самым «выгодным» способом достать кучу оружия является собирание «секретных пакетов», коих всего сто и которые раскиданы по всей карте. Без них невозможно стопроцентное прохождение игры. Они будут появляться в нескольких ваших домах по всему городу. Итак, чем за нас сулит спрятанная поклажа, кроме бабок? За 10 пакетов нам дадут броню, за 20 – бензопилу, 30 – револьвер, 40 – огнемёт, 50 – снайперку, 60 – шестиствол (если наберете 10000 патронов, он на время станет бесконечным), 70 – гранатомет, 80 – вооруженный пулеметом водный вертолет «Морской воробей» (появится возле особняка Даиса), 90 – танк на военной базе, за 100 – боевой вертолет «Hunter» (там же).

Также стоит помнить о «волшебной палочке» – ментовской дубинке. Волшебство заключается в том, что если вы будете избивать ею прохожих, и при этом вас не засечет коп, то уровень разыскиваемости не будет по-

вышаться. Т.е. если в начале игры нужно срочно нарвать бабок, советую отправиться ночью на пляж и «заработать» пару штук капусты минут за десять.

Как заработать денег

Кроме указанного выше способа, есть еще уйма других вариантов.

Самый первый и надежный – просто выполнять сюжетные миссии. Но ведь сосредотачивать все свое внимание только лишь на сюжетных перипетиях не очень то весело. Хорошим делом являются дополнительные миссии и миссии спецслужб. Первые – это всяческие гонки на время, спрятанные в машинах, вертолетах, мотоциклах, стоящих на отшибе, на стадионе (куда можно зайти вечером) или же в фургончиках «ТопФан». Денег такие мероприятия много не принесут, зато они довольно легки в прохождении.

Второй вариант – посложнее, но и лучше оплачиваемые – это миссии спецслужб. Более того, тут вы получите специальные бонусы, которые очень помогут при прохождении. Например, бесконечный спринт или стойкость к огню. Также можно грабить магазины: заходите, наводите на продавца ствол, ждете, пока он выложит бабки на стол, убива-

ете продавца и сваливаете. Денег, конечно, тоже не слишком много, но для полного прохождения игры пройти это обязательно.

Мелкие пакости и хитрости

Большинство пакостей связано именно с копами. Игра всячески мухлюет и подыгрывает им, так что с кучей звезд разыскиваемости от них можно жестоко получить по голове. Во-первых, когда вы едете в машине, копы будут вылетать из переулков двумя машинами, стремясь преградить вам путь. Тут стоит либо притормаживать перед перекрестками, либо наоборот – разогнаться и стараться проскочить по центру. Во-вторых, у них появилась такая неприятная штука, как шипы, которые они растягивают, чтобы пробить шины. Растягивают они их очень внезапно, так что если у вас три звездочки (или больше) и вы видите перед собой подозрительно прямо стоящего мента, лучше резко вильнуть в сторону. В-третьих, копы частенько любят перекрывать дороги, ставя машины в ряд. Но это легко обходится простым объездом или быстрым «рашем» в щель между ними. В-четвертых, вертолет защитников правопорядка представляет собой серьезную угрозу. Кроме того, он до-

вольно крепкий и стойкий к огнестрельному оружию. Но не стоит всаживать в него сотни патронов из УЗИ или эмки. Просто прицельтесь из снайперки и жакните в то место, где должен быть пилот. Если удачно попадете, то винтокрыл сойдет. И пятые. Как вы знаете, с ростом уровня разыскиваемости за вами охотятся всё больше и больше правоохранителей. Но самую большую опасность представляют ФБРовцы на черных джипах (пять звезд). Будьте бдительны, игры с ними опасны. Кстати, когда вы наберете шесть звезд, за вами пришлют танк. Его очень легко заполучить себе: либо выстрелить в прорезь, либо поджечь из огнемета или «коктейля Молотова», либо хитростью заманить его в гараж и закрыть там.

Также в игре есть парочка небольших фиш.

Первая: если вокруг нет машин, стоит покрутиться в разные стороны, и они обязательно материализуются за вашей спиной.

Вторая: чтобы машина не исчезала вскорости после того, как вы из нее выйдете, просто не захлопывайте дверь (быстро отойдите от машины).

Третья: после выполнения миссии «The Shootist» в клубе «Малибу» будет доступен тир. Пройдя его, вы обретете способность стрелять очень быстро и еще быстрее перезаряжаться.

Читаю бой!

Мой вам совет: не используйте читы. Игра проходится и так, может, не с первой попытки, но всё же. А если вы введете чит и сохранитесь, вы не сможете набрать в игре 100 %. Так что смотрите...



KhaJ-Tosin

Grand Theft Auto

Vice City

Трохождение



Без лишних слов: последовательность выполнения миссий – дело выбора игрока. Поэтому их описание поделено по заказчицам. Поехали!

Кен Розенберг

1. The Party

Элементарная миссия – тут даже папуас разберется, что к чему. Поехать на яхту с секундным заездом в магазин одежды, а потом отвезти дочурку Полковника в клуб.

2. Back Alley Brawl

Вторая миссия тоже особой сложностью не отличается. Едем в клуб «Малибу», там беседем с Кентом Полем, двигаем в переулок, где стреляем в голову шеф-повара отеля «Оушен Драйв». Дальше смотрим ролик, знакомимся с чернокожим Лэнсом Вэнсом, отстреливаем головы незадачливым и слишком агрессивным коллегам повара, едем с Лэнсом в магазин оружия, а потом – обратно в отель.

3. Jury Fury

Нужно запугать двух присяжных. Проще некуда. Берем услужливо вываливающиеся отовсюду молотки или заготовленную заранее ментовскую дубинку и едем на точки. Надо всего лишь хорошенько «починить» машины обоих придурков-присяжных, напугав их до полусмерти.

4. Riot

Тут мы знакомимся с новым «заказчиком» – Айвери Каррингтоном, который «просит» нас ему немного помочь. Одеваем в магазине рабочую одежду и двигаем в офис строительной компании, подле которой рабочие устроили флэш-моб с требованием повысить зарплату. Паркуемся, выходим на площадку, достаем оружие и убиваем четырех рабочих (в принципе, их можно не убивать, а просто пару раз двинуть в голову) и, когда охрана откроет ворота, взрываем три машины, скажем, выстрелив по бочкам.

Хинт: взорвите две машины, а потом перебейте всех рабочих и охранников, затем соберите деньги и оружие. Добива-

ете третью тачку – миссия выиграна, и нет никаких проблем с ментами.

Айвери Каррингтон

1. Four Iron

Нужно устранить одного любителя игры в гольф. Отправляемся в магазин, переодеваемся в спортивную форму и едем в гольф-клуб. Вход один, вносить оружие нельзя. Но поскольку «убирать» окруженного кучей охранников «клиента» всего лишь ключиком для гольфа не очень весело, действуем хитрее. Подгоняем тачку к бочке (на ней лежат доски) недалеко от входа, запрыгиваем на крышу машины, оттуда – на бочку. Оп-па, вот мы уже и на другой

стороне. А со всем оружием, которое вы уже насобирали (насобирали же?), завалить мужика и свалить – дело пяти секунд.

2. Demolition man

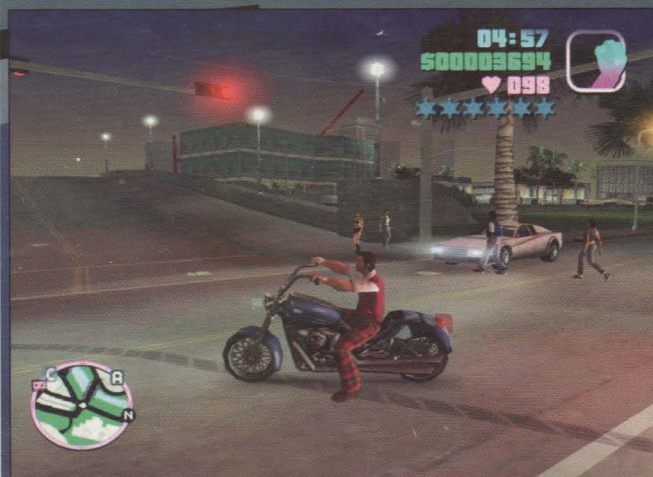
Миссия, мягко говоря, не легкая. Вся фишка в том, что здесь мы будем управлять вертолетом. Вернее пытаться. И получится это у нас далеко не с первого раза. Но получится. Поэтому запасаемся терпением и пивом.

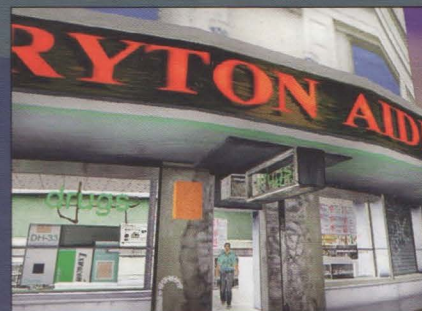
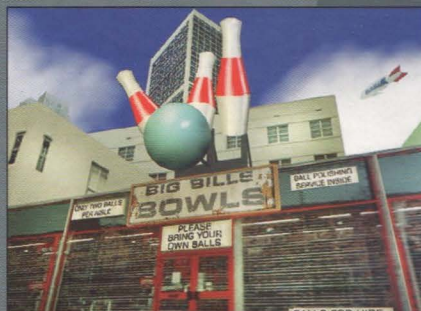
Наша цель – взорвать строящееся здание, расставляя бомбочки с помощью игрушечного вертолетика. Тут вы и напрактикуетесь. Начинать советую с верхнего этажа, так легче. С рабочими и охранниками разделяться очень легко – рубим в капусту лопастями. Главное – успеть уложиться в заданное время.

3. Two Bit Hit

Айвери хочет натравить кубинцев и гаитянцев друг на друга. Что ж, поможем чебуреку!

Переодеваемся в кубинскую одежду и едем на похороны гаитянского лорда, где тусуется наша цель (а разработчики не без чувства юмора, елы-палы ☺). Тут можно поступать по-разному – либо, аки Джон Джей Рэмбо, перебить всё живое в квартале, либо снять гада из снайперски, либо, как круче и драйвовей, подруть





на байке, пустить очередь в голову мишени, прыгнуть обратно на мотык и дать газу, пока не получили по голове.

Полковник Хуан Кортес

1. Treacherous Swine

Миссия эта – низкий поклон так любимому разработчикам фильму «Лицо со шрамом», хотя и довольно легкая. Берем у Полковника бензопилу и едем разбираться с предателем. Как только мы появимся у него в пентхаусе, он тут же свалит. Не беспокойтесь, спокойно рубайте охрану – гаденыш куда-то денется. Закончим с незадачливыми секьюрити, выходим на улицу и приканчиваем свинтуса. Затем хватаем машину и направляемся в Pay'n'Spray, чтобы отделаться от преследования полиции.

2. Mall Shootout

Полковнику хочется пиратский Windows XP с чистым ключом ☺. Посему едем в торговый центр и... нет, не покупаем диск в первом попавшемся магазине – тут все хитрее. На Западе с пиратством туго... Находим француза, у которого наше ПО... Только появляются бравые французские спецназовцы, кричат что-то в плане «форовать нихарашо» и «мы будем грустными пандами», начинают беспредел, а курьер-то уже сверкает пятками! На спецназ внимания не обращаем, но нужно будет испортить здоровье поднимающимся по эскалатору ребятам, а потом уже гнаться за курьером. Тут все очень легко: прыгаем на байк, догоняем француза и выпускаем ему в спину очередь из УЗИ, подбираем чемоданчик и отвозим его к Полковнику.

3. Guardian Angels

Довольно легкая миссия. Находим автомат, встречаем Лэнса и вместе с ним отправ-

ляемся прикрывать сделку мужика по кличке Диас. Аккуратно перебиваем наваливающихся волнами гаитянцев, а потом прыгаем на мотык и опробованным в предыдущей миссии способом возвращаем Диасу чемоданчик.

4. Sir, Yes, Sir!

Песня, а не миссия! Мало того, что, наконец, открыли второй остров, так еще и на танке можно покататься! Пулей гоним к магазину пончиков, ждем, пока тут появится военный конвой, быстро бежим к танку и угоняем его. Осталось лишь доехать в нем до гаража. Делов-то...

5. All Hands On Deck!

Как говорится, сложно, но можно ☺. Всё, что от вас требуется, так это умение стрелять. Провожая Полковника на его катере, вам нужно будет отбиться от толп французов, бегущих, плывущих и летящих к вам. Не забудьте заготовить побольше патронов и броник.

Хинт: валите тех, кто стоит за штурвалом, так пассажиры не смогут высадиться на вашу яхту.

Риккардо Диас

1. The Chase

Тут нам нужно проследить за вором. Учтите: не убить его, а именно проследить. Поэтому держитесь от него на порядочном расстоянии, а то получите пулю в голову, но и не теряйте из виду. Довольно легко.

2. Phnom Penh '86

Очень, очень веселая миссия. Сначала расстреливаем толпу буритос из М60, находясь на борту вертушки (цельтесь в красные бочки), а потом заходите в дом (сначала постреляйте гадов с улицы через дверь) и выносите всех там. Забираете чемодан и можете взять пирожок с полочки.

3. The Fastest Boat

Берем Крюгер или М16 и двигаем к лодочной. Тут бу-

дет много охранников, и бить их лучше издалека. В принципе, можно было бы и на лодке подплыть, но заходить через главный вход – спортивнее ☺. Теперь дергаем рубильник, прыгаем в лодку и даем газу к дому Диаса, стараясь не получить свинца от полиции.

4. Supply & Demand

Тут все зависит от вашего умения водить лодку. По ходу, обогнать туповатых оппонентов – раз плюнуть, но можете немного схитрить и поплыть другим путем – через гольф-клуб. На обратном пути будете отстреливать гадов; патроны бесконечные, так что это просто рай для маньяка.

5. Death Row

Перед этой миссией лучше всего взять вертолет и «припарковать» его возле клуба «Малибу». Потом быстренько лететь на нем до свалки, там приземляемся на кучу мусора возле стены. Валите охранников у входа и на технике. Потом быстро бросаетесь к Лэнсу, убиваете бандюка рядом. Спасайте Лэнса и вместе

с ним прорывайтесь к мусоровозу. Теперь гоните в госпиталь. Вас будут таранить машины ребят Диаса, но мусоровозу почти всё пофиг.

6. Rub Out

Вместе с Лэнсом ликвидируете банду Диаса вместе с ним самим. Просто бегите вперед и стреляйте. После этого мы получаем его дом (кстати, почти точная копия дома Тони Монтана из «Лица со шрамом»).

Томми Верцетти

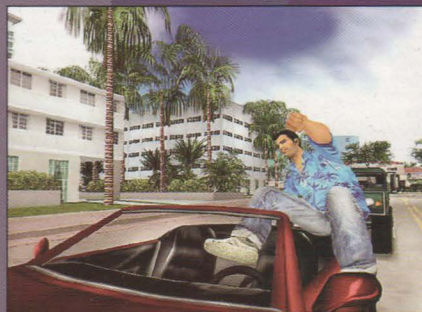
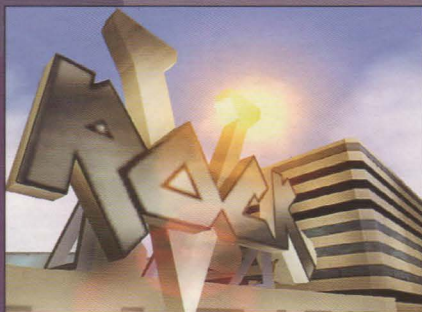
1. Shake Down

Всё, поработали на дядю, теперь и на себя можно. У нас есть пять минут, чтобы поехать в торговый центр и разбить витрины. На ментов внимания тут можно не обращать, главное – если что, быстро среагировать и не глупить.

2. Bar Brawl

Тут нужна тачка побыстрее и покрепче. Сначала убираем двух охранников на входе, говорим с хозяином бара, едем разбираться с охранной компанией. Советую залезть на крышу напротив – негодяи бу-







до автострады и катайтесь, пока машину не разминируют (где-то с минуту).

Митч Бэйкер

1. Alloy Wheels of Steel

Гонка на мотоциклах. Спокойно жмем на газ, двигаясь аккуратно и смеясь над тем, как противники врезаются в стены на поворотах. Выиграть легко, главное – не паниковать.

2. Messing With the Man

Наша цель – заполнить индикатор хаоса. Передергиваем затвор родного M16. Мочите всё, что движется, особенно копов, и будет вам счастье.

3. Hog Tied

Тут хватаем что-нибудь быстрое (желательно мотык), едем к лестнице, с разгону влетаем на нее, а дальше по крышам прыгаем к байку Бэйкера и несемся к другой лестнице. На охрану времени не теряйте, она тут бесконечная. Теперь нужно добраться до бара, но учтите: за нами погоня!

Телефонные Миссии

1. Road Kill

Догнать и застрелить разносчика. Справится даже ребенок. Желательно юзать байк.

2. Waste the Wife

Тут уже сложнее, хотя есть хитрость. Нам нужно уничтожить тачку, затарантив ее до ужаса, но стрелять по ней нельзя. Бу-ха-ха! Как только «клиентка» тормознет у светофора, простреливаем ей шины (это стрельбой не считается). Теперь лишь легонько стукаем ее – и, врезаясь во все столбы и стены, она побьется сама.

3. Autocide

Проще пареной репы: берете снайперку и сносите головы. Первого бандюка снять легко – он даже не шелохнется. Второго – тоже. Залазьте на здание напротив и валите его через лобовое стекло. Та-

кая же штука со следующими двумя (осторожно: они вооружены и опасны). Убрать пятого легко, все равно что забрать конфету у ребенка, – он катается на лодке. Шестого же стоит просто догнать, сбить с байка и пристрелить.

4. Check Out At the Check In

Садимся в вертолет и летим к аэропорту. Тут берем снайперку и сносим голову мужику, у которого тетка спросит время, и его охранника, хватаем чемодан и прыгаем в вертолет. Полминуты – и вы дома, а менты опять остались с носом.

5. Loose Ends

Миссия просто блеск, «мясная», яркая. Вам понадобится M16 и пара-трешка гранат.

Когда попадете на территорию фабрики мороженого, не спешите, ибо тут полно засад. Аккуратно идите вперед и валите всех в головы. Не забывайте про бочки с горючим. Когда доберетесь до чемодана, киньте в него пару гранат и обойдите сбоку – здесь должна была быть засада ☹. Теперь хватайте вертушку и рулите в аэропорт.

Чтобы получить доступ к дальнейшим миссиям, нужно купить клуб «Малибу» и прочую недвижимость.

Клуб «Малибу»

1. No Escape?

Едем в участок, берем в раздевалке ментовскую форму и карточку на втором этаже. Потом освобождаем Кэма и, отстреливаясь от злобных копов, которые, – ой, плохо! – вооружены МП5, рвете когти. Тачка уже будет вас ждать у выхода.

2. The Shootist

Просто стреляйте по мишеням. Нужно набрать больше 60 очков. Проще некуда.

3. The Driver

Жестокая миссия. Очень. Тут комп мухлюет по-черному: мало того, что у нашего оппонента тачка круче раз в десять, так он еще и не ошибается! Но есть способ его обогнать. Поставьте какую-нибудь быструю тачку (скажем, ФБРовский «Гепард» с открытой дверцей у моста и быстро сядьте в нее после старта. Или просто пытайтесь затаранить этого шизика. Но здесь вы должны полагаться только на свое умение вождения.

4. The Job

Как ни странно, миссия легкая. Главное – вовремя сносить головы ментам и охранникам и не глупить по-черному, а вовремя свалить.

пе, в этой миссии лучше использовать M16 или базуку, но эта взрывчатка вам тоже пригодится), прыгаем в «Патриот» и едем на разборки. Ждете недалеко от мостика и, как только появятся грузовики, убиваем их; только быстро, а то задавят. Хватаем выпавшее оружие и прыгаем в машину. Через пару секунд появится четверка «аленей» на мопедах – их не трогайте, все равно будут приезжать новые. Двигайте за вторым конвоем. Его можно не валить из пушки, а таранить, чтобы ящики выпали. Затем собираем оружие и смаываемся.

2. Boomshine Saigon

В этой миссии всё зависит от вашего умения водить...

Фил Кэссиди

1. Gun Runner

Хватаем гранаты с дистанционной (в принци-





в экстремальных ситуациях и при плохой видимости. Постарайтесь ни во что не врезаться.

Киностудия

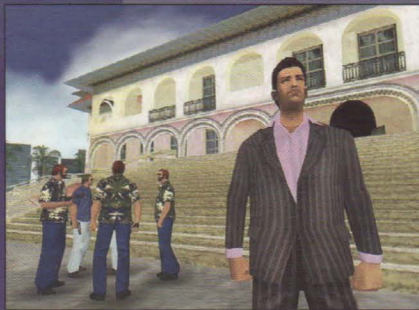
1. Эту миссию стоит проходить на мотоцикле и с большим запасом патронов для УЗИ. Поезжайте на встречу (оставьте мотоцикл поблизости). Поговорите с Кенди и, как только вылезут два лоботряса, замочите их, прыгайте на железного коня и скачите галопом за машиной агента. Расстреляйте ее сзади, потом сгоняйте в перекраску, возьмите машину с четырьмя сидениями и заберите Кэнди с Мерседес.

2. Dildo Dodo

Вам нужно раскидать листовки по городу, пролетая через чекпоинты (в любом порядке), но начинать советую с того, что находится за мостом – для этого вам придется развернуться. Тут все зависит от вашего умения летать.

3. Martha's Mug Shot

Садимся в вертолет и следуем за Кенди. Когда она войдет в здание, садимся рядом с указанной гостиницей, на пляже (обязательно оставьте дверь открытой!). Бегите наверх и делайте ваше черное



дело с фотоаппаратом. Теперь за вами гоняется ФБР, но это не беда. Сейчас главное – спуститься.

Медленно и аккуратно высывайтесь из-за угла и снимайте агентов на пролетах. Затем, выйдя из здания, садитесь в вертолет и пулей назад на киностудию. Не опускайтесь слишком низко, ФБРовцы могут вас сбить.

4. G-Spotlight

Тут всё зависит лишь от вашего умения езды на мотобайке. Главное – не нервничайте и не спешите.

Фабрика Мороженого

Тут всё проще простого. Вам нужно продать 50 порций мороженого с наркотой. Проблемы: копы и банды. Выход: двигайтесь к бару байкеров – там продавать легче всего, там всегда полно народу, нет банд и, в случае чего, всегда можно отъехать назад и переждать, пока агрессия ментов не стихнет.

Такси Кауфмана

1. V.I.P.

Пулей мчимся на остров Старфиш. Но не тормозите сразу на маркере, а развернитесь. Теперь сигнальте. После того как клиента у вас выхватывает другой таксист, просто догоняете его и тараните/обстреливаете из УЗИ. Потом берете клиента и везете в аэропорт. Всё.

2. Friendly Rivalry

Берете M16, шестиствол, базуку или M60, догоняете и обгоняете каждого вражеского таксиста, а как обгоните – выходите из тачки и отстреливайте гаду всё, что только можно отстрелить. Ничего сложного.

3. Cabmageddon

Тут вам нужны снайперка, УЗИ и небитая машина. Как только вы попадете в ловушку и на вас налетит орава вражеских такси, которые станут вас таранить, просто катайтесь большими кругами и потихоньку отстреливайте их из УЗИ. Выходить не рекомендуется – задавят как пить дать. Через минуту все они исчезнут, и появится классная машина, тигровое такси. Вылезьте из своей тачки, снесите водителю голову – машина ваша.

Типография

1. Spilling the Beans

Берите броню, M16, MP5 и снайперку. Садитесь в вертолет и летите сначала в клуб «Малибу», а потом в доки. Приземляйтесь там на крыше домиков – оттуда прекрасный вид на корабль. Пара выстрелов из снайперки – и половины охраны уже нет. Потом садитесь в вертолет и подлетайте поближе к трапу (дверь оставьте открытой). Забирайтесь на корабль, поднимайтесь наверх, ликвидируя всех. Выбиваете информацию

у офицера, спускаетесь вниз. Тут стоит быстро, долго не задерживаясь, снести головы наглым матросам, ибо они валят бесконечно-дружной толпой.



Прыгаем в вертолет и сваливаем (осторожно, смотрите, чтобы вас копы на взлете не поймали!).

2. Hit the Courier

Быстро садимся в тачку или на байк и мчимся в доки. Подъехав, аккуратно, через забор, снимаем эмкой (у вас ведь есть эмка, верно?) толпу злобных теток, ибо, если подбегут близко, вас могут убить. Затем пробиваете колеса машине с курьером, чтобы не уехала, а его самого – через стекло в голову. Забираем чемоданчик и гоним обратно в типографию, желательно, не нарываясь на копов.

Pole Position

Полный идиотизм. Заходите в комнатку, смотрите на «потрясающий» танец. Чтобы пройти эту миссию, нужно потратить 600 баксов.

Лодочная станция

Тоже особым экстримом не блещет. От вас требуется лишь отменное вождение.

Вот вроде бы и всё. Ах, да! Не забудьте о миссии пожарника (завершив, получите иммунитет к огню), разносчика пиццы (здоровье увеличится), полиции (увеличится броня), медика (бесконечный спринт), таксиста (все такси начинают прыгать). Тут всё зависит только от вашего умения передвигаться на колесном транспорте. Только лишь в случае с ментами стоит просто обгонять врагов и расстреливать их из любимой пушки. Так же обратите внимание на тир, сбор секретных пакетов, мини-миссии rampage, уникальные прыжки, дополнительные гонки на время, гонки на стадионе и вертолетные миссии.

KhaJ-Tosin, Nazhgul, Ptomaine & Kenny



Уникальные прыжки



Чего только не придумывают фанаты, играющие днями и ночами. В Quake впервые появилось такое явление, как *trick-jumping*. Мастера этого

дела и по сей день вытворяют удивительные акробатические этюды, как на крыльях летая по воздуху или взбираясь на отвесные стены. В «GTA: Vice City» подобные вещи в виде уникальных прыжков стали частью обязательной программы. То есть игроку предлагается отыскать способы прыгнуть дальше, выше и зрелищнее, чем обычно.

Основная цель уникальных прыжков – попасть туда, куда на первый взгляд добраться невозможно. Ведь именно там хитрые разработчики припрятали секретные пакеты, и лишь заполучив их все, можно добиться рейтинга в 100 %.

Всего в «Vice City» можно совершить 36 уникальных прыжков, и каждый из них – отдельная песня. Приблизительно треть из них рассчитана исключительно на выполнение на мотоцикле. Некоторые прыжки, например в миссии про киностудию, придется выполнять в добровольно-принудительном порядке. Легче всего, конечно, совершать прыжки, используя PCJ 600 – на этом скоростном звере ни один прыжок не представляет собой никакой трудности, главное – это отыскать нужный трамплин или лестницу. Также для прыжков сгодится Freeway. Можно использовать Cheetah, но в случае с этими средствами передвижения нужно проявить недюжий талант и мастерство.

Для предварительного поиска нужных мест лучше всего использовать вертолет, поскольку прыгать предстоит в основном по крышам, а сверху, как-никак, видно намного лучше. Правило простое: если где-то есть трамплин или нечто, что можно использовать как трамплин, то, скорее всего, по направлению предполагаемого прыжка зарыта оче-

редная «собака». Больше всего прыжков сосредоточено в районе аэропорта.

Признаком того, что совершаемый вами прыжок относится к числу уникальных, является переключение камеры на вид издали. Но этого еще не совсем достаточно, чтобы уникальный прыжок был засчитан. После выполнения акробатических упражнений на

экране появится надпись крупными буквами: «Unique Stunt Bonus». Также при этом начисляется сумма призовых денег, которая за первый прыжок составляет 100 \$, а за каждый последующий увеличивается еще на 100 \$. Только в случае выполнения всех вышеперечисленных условий уникальный прыжок можно считать засчитанным.



grand theft auto San Andreas™

У «Короля и Шута» есть хорошая песня под названием «Мечь Гарри». Веселая, оптимистичная. И поется в ней: «Жизнь была хороша: свободная разбойничья душа!». Это как раз о нашем главном герое.

Знакомьтесь: Карл Джонсон. Для друзей, да и вообще в народе – CJ. А насчет криминала... Да-а, было дело. Но, как говорится, давно, и уже неправда. По молодости-глупости, можно сказать. Но наш протагонист, ранее член известной семейной банды с Грив Стрит, Лос-Сантос, после смерти младшего брата решил завязать с темным прошлым, выкинул из памяти свои незаконные, деструктивные и аморальные деяния против социума и переселился в известный нам не понаслышке Либерти-Сити. Теперь он обычный афроамериканский парень, имеет свой маленький легальный бизнес, вообще уважаемая частичка общества... и всё такое прочее в том же духе. Такая идиллия, прямо прослезиться хочется.

Сразу понятно, что теперь у него всё будет из рук вон плохо. Было бы странно, если бы было иначе: GTA не была бы GTA, если бы с ним не приключилось что-нибудь неприятное. Скажем, катаклизм глобального масштаба, метеор размером с пол-Земли, экспансивная высадка разумных фиолетовых медуз и т.д. Конечно, шутки шутками, но играть вполне самостоятельным героем, который сыт, словно немецкий бургер после шестой порции «Кромбахера» с баварской сосиской, не очень-то весело. Спешу вас обрадовать: неприятности сыплются ему на голову, словно радиоактивный снег под новогодние праздники.

CJ получает известие о смерти матери и, естественно, отправляется в родные края, чтобы присутствовать на похоронах. Но не успел он покинуть территорию аэропорта, как плохой расклад продолжается. Веселые ребята в форме, со значками и при оружии – сотрудники местного полицейского департамента – вежливо задерживают его, ударяя головой об машину, заламывая руки за спину и защелкивая у него на запястьях симпатичные железные браслеты. Немного

трепа и философствований о смысле жизни, после чего главный плохой коп сваливает на Карла убийство полицейского и выкидывает его из машины прямо на территории вражеской банды. Теперь наш герой крепко сидит на крючке у коррумпированной части полиции города. Чуть свободнее, чем собачка на поводке, но только дуло пистолета нацелено на него постоянно. Ничего, будем выбираться. Нам всё по плечу!

Добравшись до родного дома, мы узнаем, что ситуация на самом деле является не просто... Э... хм... сложной, а очень сложной. Семейная банда с Грив Стрит как никогда слаба – полное моральное и физическое разложение налицо. Члены банды отовариваются наркотой и употребляют ее прямо на нашей территории, хотя, как оказывается, Грив Стрит



всегда считались противниками наркотиков (очень смешная шутка от разработчиков: игра-то живописует бандитский образ жизни и насилие пополам с отстрелом себе подобных).

Территории в наличии совсем мало – пара районов, жалкие остатки когда-то обширных владений когда-то мощного клана. Вай-вай-вай, срочно нужно всё поправлять. И вот, пройдя десяток-другой вводных/обучающих миссий, в которых нам расскажут о всевозможных новинках и их применении на практике, мы, наконец, приступаем к серьезным делам. Постепенно из сопливого мелкого гангстера мы, в лучших традициях GTA, становимся негласным правителем города, разобравшись со всеми неприятностями и предательствами, что встретятся нам на пути.

Что у нас под крышечкой?

Скажу откровенно – разработчики постарались на славу. Они впахнули в игру коктейль нововведений и сохранили традиции, оставив много чего старого и доброго. Вряд ли получится описать все нововведения до единого, да и что-то подсказывает мне, что это лишнее, пусть это будет для вас сюрпризом.

Начнем мы бы с того, что отметим: игровая территория разрослась до гигантских размеров – она примерно в три-четыре раза больше, чем игровая площадь GTA: Vice City, и условно делится на три части. Первая – Лос-Сантос (пародия на Лос-Анджелес) – город, где мы начнем наше путешествие. Город как город, поделенный между тремя бандами – Грив, Баллас и Кубинцами. Очередной фишкой является возможность захватывать чужие районы, но жаль, что делать это можно лишь в ЛС. Очень весело и увлекательно, особенно если объединять это дело с дру-



гими миссиями. К ЛС прилегают огромная территория с мелкими поселками и деревушками. Красота! Конечно, березок средней полосы вы там не найдете, и не мечтайте, но вот сосны и ели я вам гарантирую.

Если забраться вглубь, перед вами предстанет настоящий украинский лес, только уж слишком чистый. Далее идет... угадайте, что? Гора. Да, да, товарищи, настоящая гора. И хотя до Эвереста ей далеко, но падать оттуда всё равно больно. Стоит заметить, что ландшафт вообще претерпел изменения и теперь вышины и низины встречаются везде, внося ощутимые изменения в геймплей. Об оврагах и речушках я вообще молчу.

Следующий в нашем списке идет город Сан-Фиерро (как бы Сан-Франциско). Лично мне этот город понравился больше всех. К северо-востоку от него простирается огромная пустыня Тьерра-Робада. Третий и последний город – Лас-Вентурас (это – Лас-Вегас). Всё, лекция по геогра-

фии окончена, теперь переходим к самому вкусенькому.

В игру введены элементы RPG. Теперь мы не просто бегаем, катаемся на колесном транспорте, стреляем, как это было раньше. Не-е-ет. Теперь игру мы начинаем обычным хлипким парнишкой, куском пластилина, из которого вам нужно вылепить то, что вы хотите увидеть в конце. Теперь с каждой выстрелянной гильзой, с каждым оставшимся позади километром вы улучшаете свои умения.

Можно также заниматься спортом, таская нарисованные гантели в спортивном зале; будет ли ваш протеже хлюпиком или качком, зависит лишь от вашего желания. Также появилась возможность принимать пищу, поправляя таким образом пошатнувшееся в неравных поединках здоровье, или же когда герой просто-напросто проголодается. Я придерживаюсь того мнения, что эти возможности можно было и не вводить – тренажерный зал, по-моему, это

просто трата времени. Лучше сходить в настоящий зал, чем накачивать Сиджея. А едой я просто не пользовался – не было необходимости...

Еще появилась возможность заводить себе девушек! По ходу дела у нас будет шесть различных девушек, с которыми можно закрутить роман. Некоторые из них захотят с вами общаться, только если вы будете соответствовать определенному их требованию, другим же наоборот безразлично, как вы выглядите. Я, опять-таки, склонен считать, что в GTA возить девушку на свидание – это уже чересчур, получается прямо симс какой-то, а не симулятор автогонщика.

Следующий ряд нововведений – возможность грабить чужие пещерки... в смысле, домики; тюнинг машин (все-таки здесь, где машины ты меняешь каждую секунду, эта новинка не столь нужна, но можно и ею побаловаться), появился велосипед – очень классная штука, между прочим, и даже любимая цацка Дюка Ньюкема – Джет-Пак!!! Сенсацией сезона стало долгожданное умение плавать, а не тонуть, как было раньше.

Об огромном количестве новых машин и нового оружия, я думаю, говорить даже нет смысла, и так понятно.

Игра, без сомнения, удалась. Интересный сюжет, драйвовые миссии, куча новинок – это всё однозначные плюсы. А что же с минусами, спросите вы? В общем, явные минусы отсутствуют. Но и атмосфера все-таки уже не та, что в Vice City. Это вроде и GTA, но уже другая. Хорошо это или плохо – пусть каждый решает для себя. Но все-таки мне приятней играть за мафиози, чем за обычного бандита-хулигана. Романтика!

Еще раз повторю для сомневающихся: GTA: SA – действительно стоящая штука.

Khaj-Tosin



Банды нашего города



GTA сегодня

Как таковые, банды в серии Grand Theft Auto знакомы нам еще по второй части игры. Одиноким вооруженным до зубов супостатам, одетым в специфическую одежду, уже тогда не брезговали напичкать нашу машину свинцом, если мы работали не на них. И это было только начало! Со временем бандитизму отводится самая что ни на есть главная роль, и игра считается законченной лишь с последним вздохом криминальных авторитетов. Ну а после выхода San

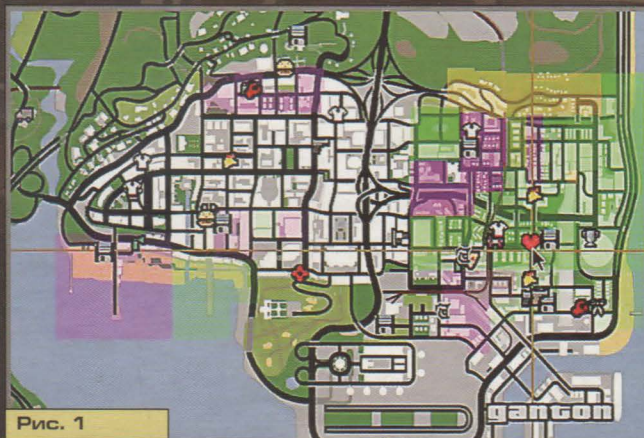


Рис. 1

Andreas нет смысла доказывать, что размах криминала в игре наконец-то достиг своего апогея – это и так ясно.

Количество банд значительно возросло, а их агрессия по отношению к противоборствующим группам плещет через край. Они готовы до потери пульса избивать вас кастетом, стрелять из окон своих машин и даже не откажут себе в удовольствии посмотреть на вас под колесами этого самого железного коня. Одежда, акцент, татуировки, жесты, походки, предпочтения

в автомобилях – это далеко не весь перечень тех признаков, по которым вы можете узнать неприятеля. Основным нововведением в этом ответвлении игры являются так называемые «территориальные войны». Большому городу присуща возможность заработать большие деньги, соответственно, желающих это сделать – сосчитать пальцев обеих рук не хватит. В результате каждая из банд, обитающих в каменных джунглях, как

дикий зверь, стремится пометить больше территории и в процессе захвата места под солнцем не постыдится испачкаться в человеческой крови! Не обошли стороной эти экстравагантные баталии и Grove Street Families, банды, честь которой вам и предстоит отстаивать. Так что же собой представляют эти «территориальные войны»? Ответ на этот вопрос я и постараюсь изложить ниже.

Примечание: «территориальные войны» доступны только на промежуточном этапе сюжета в начале игры и в самой концовке.

Территориальные войны

Обратите внимание на карту (рис. 1): весь город



Varios Los Aztecas

условно разделен на несколько частей, подсвеченных на карте полупрозрачными цветами. Зеленый цвет – это ваши владения, прочие цвета – территория противоборствующих банд, которая в идеале должна стать вашей. Прежде чем начать сражение за чужую землю, советую запастись броней и оружием с большим количеством боеприпасов (лучше, конечно же, если это будет АК или аналог). После такого рода приготовлений выбирайте



The Ballas

правьте их в мир иной. Когда кости последнего неприятеля коснутся земли, район, на который вы совершили нападение, будет мигать на карте красным цветом. Теперь у врагов остается лишь три попытки защитить свою территорию. Главное тут – занять хорошую позицию



ник нападает небольшим количеством людей, вооружение которых оставляет желать лучшего, но вот вторая и третья – тут уже надо быть осторожным. Старайтесь не вступать в ближний бой с противниками и раздари-вать хед-шоты с большого расстояния – так вы максимально увеличиваете свои шансы остаться в живых. Если в процессе перестрелок вас серьезно ранили, не отчаивайтесь: в небольшом перерыве между нападениями поблизости будут появляться броня и пополнение жизни! Вылезайте из укрытия, переключайтесь на любой из легких видов оружия и что есть силы бегите за броней, пока новая волна лихих супостатов не застала вас врасплох. После того как вы выдержите три нападения, район станет вашим и окрасится на кар-

те в полупрозрачный зеленый цвет.

Еще одним немаловажным моментом в «территориальных войнах» является возможность взять с собой несколько членов своей банды, что в некотором роде упростит захват новой местности. Максимальное количество добровольцев, на которых вы можете рассчитывать, не превышает семи человек, но и этого, честно говоря, хватает с головой. По понятным причинам сразу набрать семь членов банды вы не сможете – их количество зависит исключительно от уровня уважения. Хотелось бы также отметить возможность манипулировать новоиспеченными подопечными: вы можете приказывать им оборонять определенный участок или же держаться ближе к вам.

Одной из основных проблем, с которыми игроки сталкиваются дальше, является транспортировка наемников. Обычные автомобили вмещают от двух до четырех пассажиров, а отыскать автобус, в который сразу можно усадить всех семейных членов банды, удается не всегда. Но даже четырехместный кабриолет, набитый вашей бандой, становится просто-таки смертельным оружием в борьбе за территорию, так как дружеский AI очень агрессивный и готов изрешетить любого, кто вздумает посягнуть на вашу жизнь.

Los Santos Vagos

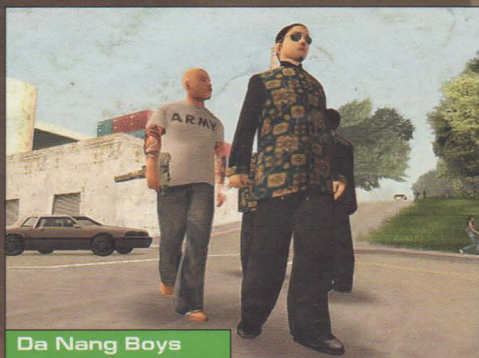


район, который вам больше нравится, и поверхностно изучите его. Под «изучите» подразумевается поиск удобных мест, откуда вы без особого труда сможете отстреливаться от неприятелей – это может быть крыша дома, небольшой тупичок с одним выходом и т.д.

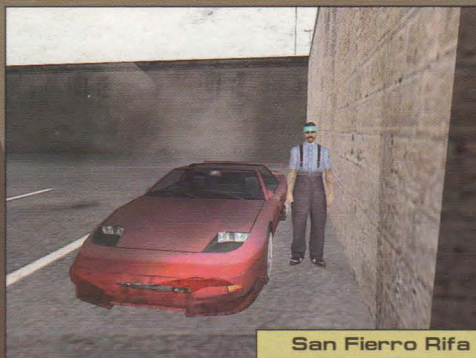
Ну вот вы при полной амуниции и в какой-то мере ознакомлены с особенностями ландшафта – теперь самое время приступить к активным действиям. Отыщите минимум четырех противников в районе, на который вы позарились, и с помощью нескольких точных выстрелов из любого огнестрельного оружия от-

и постоянно следить, откуда появляются враги (на карте они показаны желтыми квадратами). Первая волна самая простая: против-

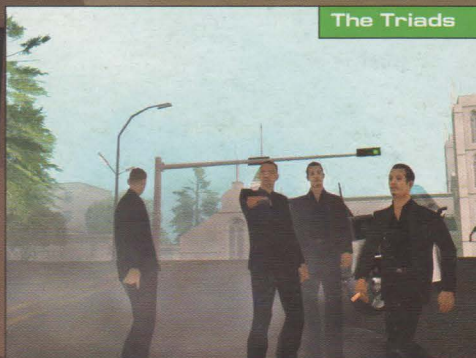




Da Nang Boys



San Fierro Rifa



The Triads



смерть близких им людей!
Цвет одежды: зеленый
Предпочтение в автомобилях: VOODOO

леньком районе Glen Park в центре Лос-Сантоса.
Цвет одежды: фиолетовый
Предпочтение в автомобилях: MAJESTIC

Los Santos Vagos
Испанская криминальная группировка, обитающая в восточном Лос-Сантосе. Как и Ballas, промышляют торговлей наркотиками и оружием, вот только главным врагом у них считается не Orange Grove Families, а некие Varios Los Aztecas.

Цвет одежды: желтый
Предпочтение в автомобилях: HERMES

Varios Los Aztecas

Латинская банда, изначально выступала против наркотиков, чем, собственно, и можно объяснить неприязнь к Los Santos Vagos и The Ballas. Место дислокации – Маленький Мехико (Little Mexico) в Южном Лос-Сантосе. Главарь – Cesar Vialpando (парень сестры CJ). Основное занятие – уличные гонки.

Цвет одежды: бирюзовый
Предпочтение в автомобилях: BROADWAY

San Fierro Rifa

Банде скромности не занимать. Сами себя они называют королями международной торговли, и, полагая, это говорит о многом. Встретить их можно в районе Garcia (San Fierro).

Предпочтение в автомобилях: STALLION

Da Nang Boys

Вьетнамская банда, пропавшая в Easter Basin (San Fierro). В данный момент воюет с китайцами.

The Triads

Наверное, уже никто не может себе представить очередную серию великого Grand Theft Auto без так называемых Триад! Вот и в San Andreas без них не обошлось. В игре The Triads состоят из двух группировок Mountain Cloud Boys и Red Gecko Tong. Первой руководит слепой Wu Zi Mu, а вторую возглавляет Ran Fa Li.

Цвет одежды: черный

Виталий «Blind» Полищук,
blind@uagames.info

Основные банды

The Orange Grove Families

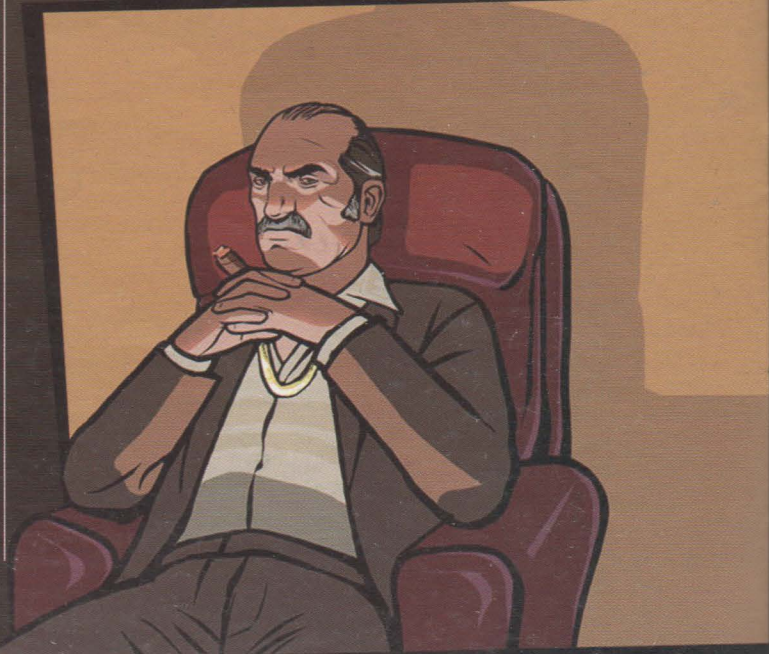
Ganton – худшее место в мире, со слов главного героя Карла Джонсона. В тоже время, это дом одной из сильнейших криминальных группировок Лос-Сантоса! The Orange Grove Families из-за раздоров внутри семьи и пропаганды наркотиков на улице утратила свою былую славу и теперь еле-еле сводит концы с концами. С одной стороны могучие The Ballas, с другой – жестокие Los Santos Vagos, и все они хотят лишь одного: чтобы Orange Grove Families осталась в истории. Sweet, Big Smoke, Ryder и Carl – вот имена тех, кому предстоит вернуть своей семье уважение и отомстить за



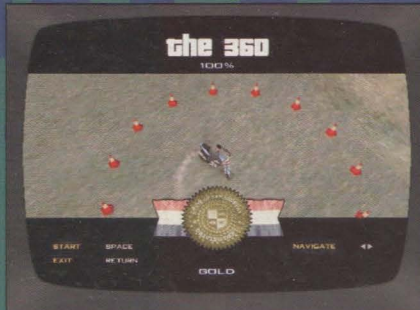
The Orange Grove Families

The Ballas

Основное скопление The Ballas можно опять-таки наблюдать в Ganton'e. Эта банда состоит из двух мощных группировок (Front Yard Ballas и Rollin Heights Ballas) и в спектакле San Andreas играет роль извечного конкурента The Orange Grove Families. Основные занятия Front Yard Ballas – проституция, торговля наркотиками и оружием на большой территории, которая раньше принадлежала семье Карла. Rollin Heights Ballas занимаются точно тем же, только в ма-



Школа байкеров



Еще со времен Vice City байки стали неотъемлемой частью игры, которую, как вы видите, в San Andreas тоже не обделили вниманием; об этом красноречиво свидетельствует наличие в игре десяти различных моделей мотоциклов. Вот и отказать себе в удовольствии поразглагольствовать на тему «школы байкеров» оказалось выше моих сил. Эта школа располагалась в районе Blackfield в Лас-Вентурас. Пройдите школу, и будет вам большой апгрейд по жизни! ☺

1. 360

Постарайтесь одновременно зажать клавиши «вперед» и «назад» (по умолчанию «W» и «S»). После чего удерживайте эту комбинацию и, нажав кнопку «вправо» или «влево», поверните мотоцикл на 360 градусов. Когда FCR-900 вернется в исходное положение, остановите его.

Транспортное средство:
FCR-900

2. 180

В этом задании вам предстоит проехать по прямой, сделать разворот на 180 градусов в области конусов и ровно припарковать мотоцикл в зоне старта, не опрокинув ни единого конуса. Для разворота на 180 градусов используйте «ручник» (по умолчанию «пробел»). Ну а для удачной парковки своего двухколесного друга проще воспользоваться простым тормозом и начать свой тормозной путь за несколько метров до обозначенного места.

Транспортное средство:
PCJ-600

3. The Wheelie

От вас требуется разогнаться по прямой, проехать зону, выделенную конусами, на заднем колесе и также, как и в предыдущей миссии, безупречно припарковать свой байк. Для прохождения зоны на заднем колесе зажмите «вниз» на стрелочках (удер-

живая несколько секунд) и, когда зона будет позади, тормозите одновременно «ручником» и обычным тормозом.

Транспортное средство:
FCR-900

4. Jump and Stop

Прыжок с трамплина и безупречная остановка в зоне конусов – вот всё, что нужно для золотой медали. Единственный совет, который могу дать по прохождению этого урока: во время прыжка можно сместить центр тяжести на переднее колесо (по умолчанию кнопка «верх»).

Транспортное средство:
Sanchez

5. The Stoppie

Теперь вам нужно проехать конусную зону на переднем колесе! Для этого перед зоной нажмите кнопку «верх» и сразу после этого тормоз – «S». Тут главное – практика. Если всё сделаете правильно, на переднем колесе можно до-

ехать до финиша, после чего аккуратно тормозите и получите золотую медаль.

Транспортное средство:
FCR-900

6. Jump and Stoppie

Тут-то и начинается настоящая прелесть! Нужно разогнаться, прыгнуть с трамплина, приземлиться на переднее колесо и идеально (!) припарковать родной NRG-500. Что ж, в мире нет ничего невозможного! Для начала во время старта сместите центр тяжести на переднее колесо, так как NRG-500 «рвет когти» и стартует на заднем колесе, что значительно «понижает» разгон. Тот же трюк с центром тяжести проделайте во время прыжка – так, чтобы мотоцикл приземлился на переднее колесо под острым углом. Во время соприкосновения колеса с землей на секунду нажмите кнопку контроллера «верх» и сразу после нее тормоз – кнопку «S». Теперь уже всё зависит от удачи – проделайте эту операцию несколько раз, и золото вам гарантировано!

Транспортное средство:
NRG-500

БОНУСЫ: бронза – Freeway; серебро – Freeway и FCR-900; золото – Freeway, FCR-900 и NRG-500.



Виталий «Blind» Полищук

Летная школа

Единственная школа, прохождение которой обязательно для развития сюжетной линии, хорошенько потрепавшая нервы практически всем, кто до нее добрался. Да что там говорить, я и сам мышку об стену разбил после одного неудачного пируэта.

Главное – это привыкнуть к управлению. И через какие-то 20–30 минут тренировки вы уже, как птичка, рассекаете белые облака, и все у вас дома живы и здоровы. ☺

Место нахождения школы: заброшенный аэропорт в районе Verdant meadows (неподалеку от Лас-Вентурас)

1. Take off

Первый шаг: вам нужно поднять самолет в воздух и пролететь три чекпойнта. Что ж, для начала наберите скорость и, когда хвост летательного аппарата начнет подниматься, взлетайте (по умолчанию кнопка контроллера «вниз»). Держите самолет под углом 35 градусов и уберите шасси (по умолчанию кнопка «2»). Набрав нужную высоту, пройдите первый чекпойнт и, спустившись вниз – второй и третий.

- **Летательный аппарат:** Rustler
- **Необходимый результат:** 0:30



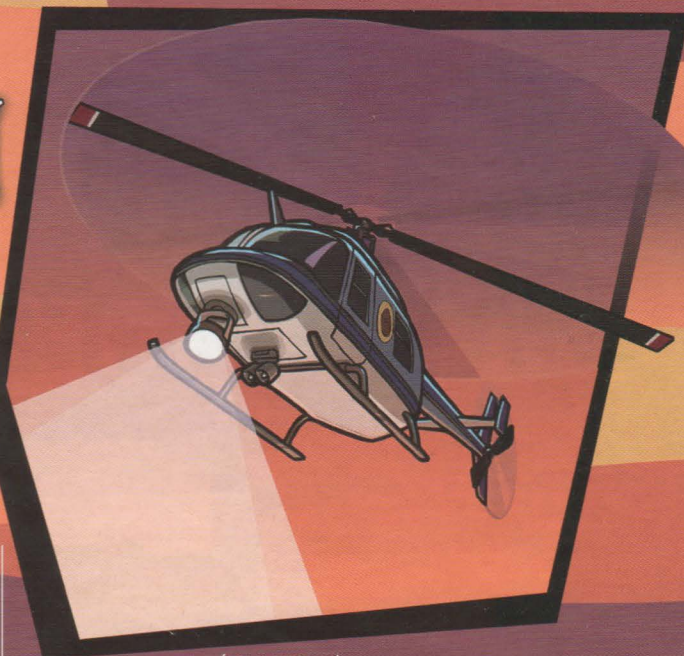
2. Land Plane

Ну, взлетать мы уже научились, теперь бы, собственно, не помешало «вернуться с небес на землю». Для этого пройдите первый чекпойнт, выпустите шасси и постарайтесь держать самолет параллельно земле. После с помощью клавиши «S» осторожно сажайте ваш Rustler и остановите его в месте, обозначенном красным маркером.

- **Летательный аппарат:** Rustler
- **Необходимый результат:** 0:25

3. Circle Airstrip

Да, вот тут-то, обычно, и начинаются трудности! Вам предстоит самостоятельно подняться в воздух и пройти серию чекпойнтов, расположенных по кругу. У вас есть возможность выбирать направление прохождения этих чекпойнтов



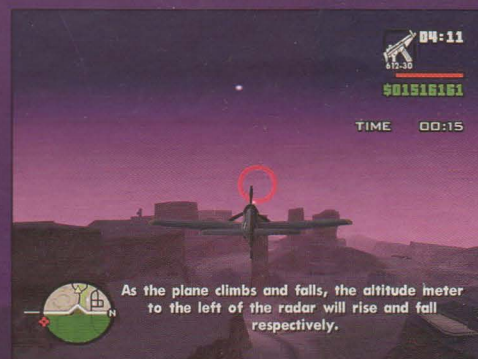
(по и против часовой стрелки). Вся проблема заключается в том, что чекпойнты расположены на разной высоте, а вы сильно ограничены во времени, в связи с чем глушить мотор нельзя ни на секунду. Попробуйте отслеживать место нахождения сразу двух чекпойнтов и проходить первый под таким углом, чтобы потом без особых проблем пройти следующий. Не забывайте о фюзеляже, управлять которым можно с помощью клавиш (по умолчанию это кнопки «Q» и «E»).

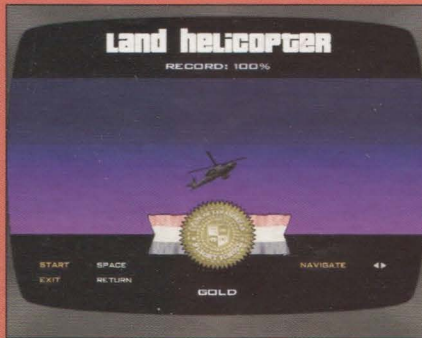
- **Летательный аппарат:** Rustler
- **Необходимый результат:** 1:00

4. Circle Airstrip and Land

Как я писал выше, в предстоящем задании трудности только начинались. Теперь вашей задачей будет сделать круг чекпойнтов подобный тому, что вы только что сделали, но в завершение еще и посадить Rustler. Ни в коем случае не делайте резких движений и не стучите по клавиатуре кулаком – это только ухудшит ситуацию! Круг вы уже проходили раньше, теперь остается всего ничего – посадить самолет.

Опустите шасси перед последним кольцом и, отпус-





тив «газ», направляйте самолет на посадочную полосу, как вы это делали во втором задании. После этого остановите его в красном маркере.

- **Летательный аппарат:** Rustler
- **Необходимый результат:** 1:20

5. Helicopter Takeoff

С вертолетами в игре дела обстоят куда проще, чем с их

мне удалось достигнуть рекорда – 19 секунд.

- **Летательный аппарат:** Hunter
- **Необходимый результат:** 0:30

7. Destroy Targets

Ну наконец-то нам дали боевое задание! В нём нужно уничтожить три грузови-

плоскости) всегда привлекала зрителей, и раз уж вы пошли в летную школу, то должны научиться ее исполнять. В вашем распоряжении Stunt Plane – не лучший аппарат для тренировок, но тут уж увольте – «чем хата богата...».

Держите самолет ровно до первого чекпойнта и, как только



Подлетите к первому чекпойнту и во время его прохождения опустите «газ», нажав кнопку «A». Когда самолет вернется в исходное положение, выровняйте его и пролетите последнее кольцо.

- **Летательный аппарат:** Stunt Plane
- **Необходимый результат:** 0:18



крылатыми родичами. В этой миссии вам нужно подняться в воздух, развернуть вертолет на 180 градусов и пройти сквозь чекпойнт, расположенный над противоположной частью взлетной полосы.

- **Летательный аппарат:** Hunter
- **Необходимый результат:** 0:50

6. Land Helicopter

Это задание тоже не испугает высоким уровнем сложности. Спуститесь как можно ниже к земле, увидев красный маркер возле летной школы, немного притормозите и посадите вертолет. Таким очевидным способом

ка, припаркованных по диагонали в конце взлетной полосы, после чего развернуть вертолет на 160 градусов и расправиться с двумя внедорожниками в поле. Если будете летать медленно, вам будет легче поразить цель, но времени на ошибку уже не останется. В общем, тактику выбирайте сами: быстро и с большим количеством попыток или медленно и точно без права на ошибку.

- **Летательный аппарат:** Hunter
- **Необходимый результат:** 1:20

8. Loop-the-Loop

«Петля Нестерова» (замкнутая кривая в вертикальной



вы его пройдете, нажмите клавишу контроллера «вниз» – самолет войдет в петлю. Когда ваш крылатый друг вернется в исходное положение, направьте его на следующий чекпойнт, который будет находиться чуть левее от вас.

- **Летательный аппарат:** Stunt Plane
- **Необходимый результат:** 0:21

9. Barrel Roll

Тема фигур высшего пилотажа продолжается. Не успели мы «мертвой петлей» овладеть, как надо и «бочку» (полный оборот самолета вокруг продольной оси) освоить. Но и в этом ничего сложного нет.

10. Parachute onto Target

Прыжок с парашютом на персональном компьютере: казалось бы, что может быть легче – попади в нужную точку, управляя парашютом, и всё! В на самом деле всё далеко не так просто.

Во время начала задания вы уже будете в воздухе. Жмите клавишу «W» (так Карл сможет быстрее лететь к земле) и, когда пролетите облака, раскрывайте парашют. После этого вы сможете корректировать свой полет кнопками контроллера. Для того чтобы получить золото, вы должны попасть в центр круга за указанное время. Удачи!

- **Летательный аппарат:** Parachute ☺
- **Необходимый результат:** 0:55

БОНУСЫ: бронза – Rustler; серебро – Rustler и Stunt Plane; золото – Rustler, Stunt Plane и Hunter.

Виталий «Blind» Полищук

Школа вождения



Школа вождения становится доступной после прохождения миссии «Deconstruction». Только в районе Doherty Сан-Ферро вам откроют глаза на истинное мастерство вождения, и вы получите незамени-



мый опыт, который значительно упростит дальнейшее прохождение игры.

1. 360

Разворот на 360 градусов можно легко сделать, одновременно зажав клавиши «W» и «S», после чего кнопку «вправо» или «влево». Главное – не зацепить конусы, расположенные вокруг машины, и остановить автомобиль в исходном положении.

- **Транспортное средство:** Infernus
- **Необходимый результат:** 0:10



2. 180

Сам по себе разворот на 180 градусов особых трудностей не представляет. В зоне конусов нажмите «пробел» и «поворот вправо», главное, опять-таки, – не задеть ограничители. После чего выровняйте машину и ровно припаркуйте ее напротив последнего конуса.

- **Транспортное средство:** Blista Compact
- **Необходимый результат:** 0:10

3. Whip and Terminate

Вам нужно проехать по коридору из конусов, с помощью «ручника» повернуть влево и идеально припарковать машину. 5 секунд хватает с головой – можете сильно не спешить, и у вас всё получится.

- **Транспортное средство:** Banshee
- **Необходимый результат:** 0:10

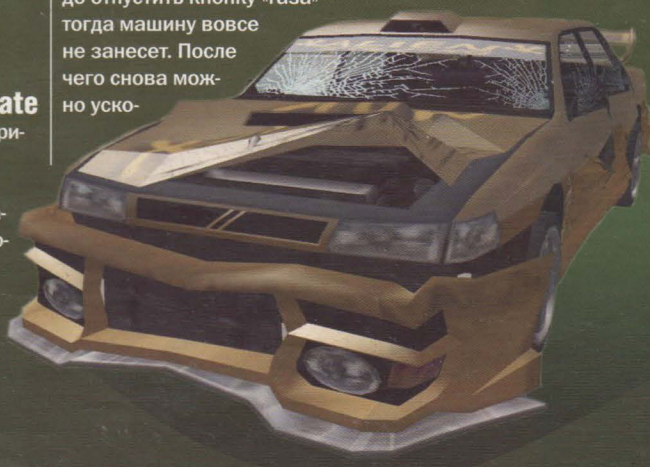
4. Pop and Control

Миссия проехать по полицейскому «ежику» и змейкой добраться до финиша, в завершение исполнив идеальную парковку, для многих знакомых нам геймеров стала невыполнимой. Все они повторяли одну и ту же ошибку, упуская из виду тот факт, что незадолго до соприкосновения с «ежиком» надо отпустить кнопку «газа» – тогда машину вовсе не занесет. После чего снова можно уско-

ряться и без особых трудностей ровно припарковать машину в отведенное для вас время.

P.S. Самое веселое, что пробивается только правое заднее колесо – остальные явно бронированные! LOL

- **Транспортное средство:** Police Car
- **Необходимый результат:** 0:05





5. Burn and Lap

Возьму на себя ответственность назвать эту миссию самой сложной в школе вождения. В нашем распоряжении Banshee – круговая трасса из конусов, которую предстоит проехать пять раз за каких-то 35 секунд. Честно говоря, далеко не каждому обитателю Земли хватит нервов на такое представление. 10 разворотов на 180 градусов в считанных сантиметрах от крайнего конуса – это не так-то и просто! Основное, что вам следует усвоить: не отпускайте кнопку «газа»! Также постарайтесь во время первого круга сделать два идеальных разворота на 180 – потом будет куда проще повторить это, руководствуясь следом тормозного пути на земле. И последнее, самое необходимое: УДАЧИ!

- **Транспортное средство:** Banshee
- **Необходимый результат:** 0:05

6. Cone Coil

Задание среднего уровня сложности. Старайтесь как можно быстрее пройти конусные преграды, после чего сделайте разворот на 180 градусов и, пройдя их в очередной раз, припаркуйте машину в отведенном для этого месте. При прохождении препятствий ста-

райтесь описывать дугу как можно меньшего радиуса.

- **Транспортное средство:** Banshee
- **Необходимый результат:** 0:10

6. 90

Очередной трюк из ряда киношных. Нужно припарковать машину между двумя другими. Для этого сначала поверните немного в направлении правой машины и за несколько метров до цели отпускайте «газ». Когда машины будут уже совсем близко, одновременно нажмите «ручной» и обычный «тормоз», выворачивая руль влево. Если машину будет слишком заносить – выровни-



вайте ее, выворачивая руль вправо. В идеале машину развернет на 90 градусов – и еще одна золотая медаль ваша.

- **Транспортное средство:** Banshee
- **Необходимый результат:** 0:10

7. Wheelie Weave

Знакомство с киношными трюками, оказывается, только начинается! Теперь вам нужно левой парой колес



заехать на нечто, напоминающее трамплин, и в таком «приподнятом» состоянии (на правой паре колес) доехать до красного маркера, где, собственно, и нужно поставить машину на все четыре колеса.

- **Транспортное средство:** Banshee
- **Золото:** 0 % повреждения

8. Spin and Go

В этом задании нет ничего сложного. Для более легкого прохождения используйте вид спереди. После сделайте поворот на 180 градусов и припаркуйте машину.

- **Транспортное средство:** Taxi
- **Необходимый результат:** 0:05

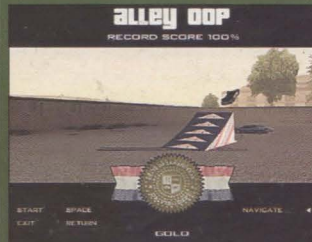


вознесся ввысь и, пролетая над двумя машинами, перевернулся вокруг своей продольной оси. Не забывайте, что во время полета машиной можно управлять с помощью клавиш. В идеале вы должны приземлиться на все четыре колеса.

- **Транспортное средство:** Banshee
- **Необходимый результат:** 0:05

11. City Slicking

Поздравляю! Если вы читаете эти строчки, вы дошли до выпускного экзамена! Но, поверьте мне, радоваться вам еще слишком рано! Впереди – глав-



9. P.I.T. Maneuver

Эта миссия пригодится вам во время прохождения заданий Cesar's Vialpando, поэтому уделите ей максимум внимания. Вам нужно преследовать полицейскую машину и развернуть ее с помощью специального маневра. Догоните автомобиль и с зажатым «ручником» толкните его в левую заднюю дверь, после чего скиньте скорость и, выворачивая руль влево, прижмите злоумышленника к обочине. Главное – не повредить машину!

- **Транспортное средство:** Police Car
- **Золото:** 0 % повреждения

10. Alley Oop

Даешь бочку! Заезжайте на трамплин только левой парой колес так, чтобы автомобиль



ное испытание. Вы должны проехать половину Сан-Ферро до чекпойнта, после чего вернуться обратно в школу вождения. Постарайтесь постоянно ехать по трамвайным рельсам, тем самым избегая трафика. Пытайтесь не делать резких поворотов, начинайте маневр заранее, отслеживая свой маршрут движения по карте. Да, и последнее: забудьте о кнопке тормоза!

- **Транспортное средство:** Super GT
- **Необходимый результат:** 1:40

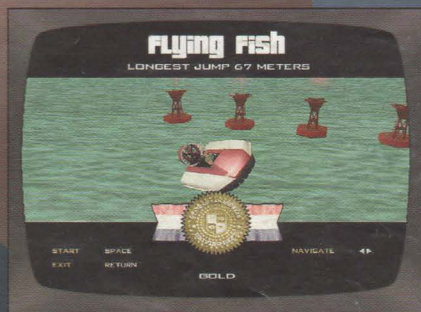
БОНУСЫ: бронза – Super GT; серебро – Super GT и Bullet; золото – Super GT, Bullet и Hot-knife.

Виталий «Blind» Полищук





Лодочная школа



Лодочная школа расположена в районе Tierra Robada неподалеку от Сан-Фиерро (как и все школы, она отмечена на карте латинской буквой «S»). Она становится доступной лишь после прохождения сюжетной миссии «Pier 69». Именно здесь на протяжении пяти миссий вы сможете проникнуться всеми тонкостями управления катерами.

1. Basic Seamanship

В этой миссии вам предстоит за определенное время преодолеть прямую дистанцию и остановить катер в заранее обозначенном месте.

- **Транспортное средство:** Coastguard
- **Необходимый результат:** 0:10

2. Plot a Course

Пройдите серию чекпойнтов, не повредив катер. Это гораздо проще сделать с зажатым «ручником» (по умолчанию «пробел») – лодку не так сильно кидает из стороны в сторону.

- **Транспортное средство:** Coastguard
- **Необходимый результат:** 0:35

3. Fresh Slalom

Снова серия чекпойнтов. Вот только теперь в нашем распоряжении надувная лодка, да и извиваться надо будет, как змее на раскаленной сковородке. Что же касается «ручника», старайтесь зажимать его только при входе в поворот – в противном случае можете забыть о золоте. Также попытайтесь отслежи-

вать на карте следующий чекпойнт и предпринимать меры заранее, так как чекпойнты разбросаны хаотически, и сделать ошибку очень просто.

- **Транспортное средство:** Dinghy
- **Необходимый результат:** 1:20

4. Flying Fish

Всё, что от вас тут требуется, – развить хорошую скорость и с помощью трамплина преодолеть, пролетев по воздуху, дистанцию в шестьдесят пять метров. Для этого сначала плывите к мосту Gant, развернитесь на 180 градусов и постарайтесь сразу направить лодку прямо на трамплин, чтобы в дальнейшем не снижать скорость лишними корректировками маршрута, а во время прыжка сместите центр тя-

жести назад (по умолчанию кнопка контроллера «вниз»).

- **Транспортное средство:** Vortex
- **Необходимый результат:** 0:45
- **Длина прыжка:** 65 метров

5. Land, Sea & Air

Задание создано с упором на то, чтобы посмотреть, как вы усвоили пройденный материал. Пройдите серию чекпойнтов, не брезгуя трамплинами. Если в предыдущих двух миссиях вы взяли золото, то и с этой у вас никаких проблем не будет.

- **Транспортное средство:** Vortex
- **Необходимый результат:** 2:10

БОНУСЫ: бронза – Marquis; серебро – Marquis и Squallo; золото – Marquis, Squallo и Jetmax.

Виталий «Blind»
Полищук

Умелые ручки

Loco Low Co.

Гараж «намбер ван» расположен на Юго-востоке Лос-Сантоса (рис. 1) и открывается после завершения миссии «Caesar Vialpando». Здесь вы можете тюнинговать исключительно «лоурайдеры»: **Tahoma, Slamvan, Voodoo, Blade, Broadway, Remington, Tornado и Savanna.**

Парочка экстравагантных винилов, уникальные бампера, выхлопные трубы, закись азота и гидравлическая подвеска – все эти прибамбасы станут просто незаменимыми спутниками тех, у кого **«re-spect»** занимает далеко не последнее место среди истинных ценностей.

TransFender

Сеть гаражей, занимающихся тюнингом практиче-

ски всех автомобилей (становятся доступными после прохождения миссии «Are you heading to San Fierro?»). Подобный салон вы сможете отыскать в каждом городе (рис. 2) и здесь вам дадут возможность проапгрейдить своего железного коня как минимум гидравли-



Рис. 1

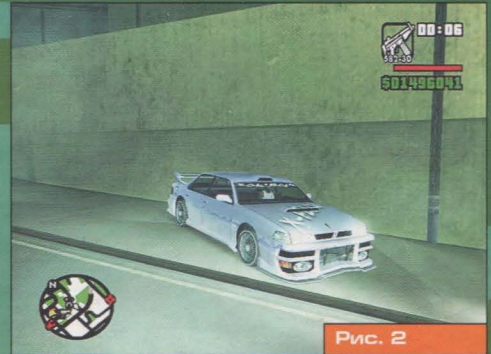


Рис. 2

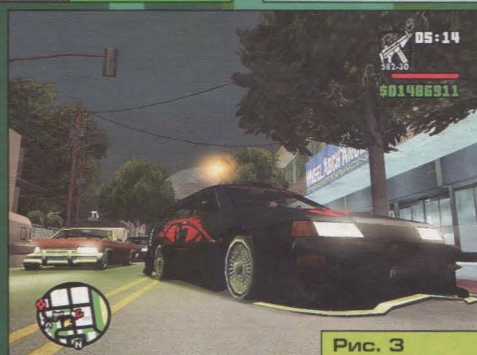


Рис. 3

er, Previa, Primo, Rancher, Regina, Romero, Sabre, Sentinel, Solair, Stafford, Stallion, Stretch, Sunrise, Super GT, Tampa, Taxi, Turismo, Vincent, Virgo, Walton, Washington, Willard, Windsor, ZR-350.

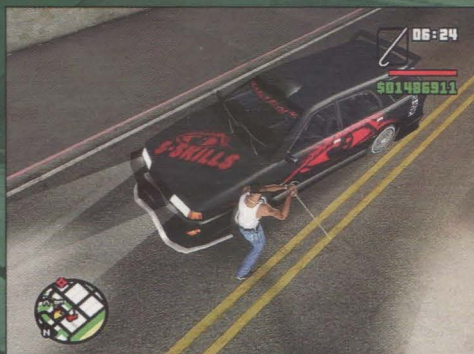
Wheel Arch Angels

Тюнинг-салон, расположившийся в Temple, Сан-Фиерро (рис. 3). Здесь можно апгрейдить исключительно гоночные модели, и, чтобы заполучить билет в мир street racing'a, вам придется малость попотеть. Для начала вам предстоит справиться со школой вождения, после приобрести автомобильный салон «Wang's Cars» и в завершение пройти миссию JeTDro по краже первой партии машин.

В гараже можно тюнинговать следующие машины: **Uranus, Jester, Elegy, Stratum, Sultan, Flash.**

P.S. Все вышеупомянутые машины, кроме **Jester**, будут появляться в салоне «Wang's Cars» по мере прохождения миссий JeTDro – вы сможете их найти возле гаража напротив салона. Последняя же машина находится во дворе за тюнинг-центром **Wheel Arch Angels.**

Виталий «Blind» Полищук



ческой подвеской, титанамми, закись азота и новой краской.

Вот список машин, которые можно тюнинговать в **TransFender**: **Admiral, Alpha, Banshee, Blista Compact, Bobcat, Bravura, Buccaneer, Buffalo, Bullet, Cabbie, Cadrona, Cheeta, Clover, Club, Comet, Elegant, Emperor, Esperanto, Euros, Feltzer, Fortune, Glendale, Greenwood, Hermes, Huntley, Hustler, Infernus, Intruder, Landstalker, Majestic, Manana, Merit, Mesa, Moonbeam, Nebula, Oceanic, Perial, Phoenix, Picador, Premi-**

Все профессии нужны! Все профессии важны!



Насколько бы увлекателен ни был сюжет в трех последних сериях игры **Grand Theft Auto**, он всё равно или надоедает, или же слишком быстро заканчивается. Но и тут игроки преуспели, не обделив свое детище рядом увлекательных миссий, не имеющих никакого отношения к сюжету. С каждой последующей игрой подобных заданий становилось все больше и, с вашего разрешения, я вкратце расскажу вам о дополнительных миссиях в **San Andreas**.

Таксист

Эта профессия впервые появилась в третьей части игры и с тех пор практически не подвергалась никаким изменениям. Для начала вам предстоит раздобыть автомобиль. Исходя из соображений, что такси без своих владельцев в городе практически не встречаются, вам придется силой «одолжить» машину у одного из будущих коллег. Теперь можно и поработать. Нажмите кнопку «поиска миссии» (по умолчанию – «2») и подберите ближайшего пассажира. После чего появятся:

желтый квадратик на карте (пункт назначения), секундомер с обратным отсчетом и сумма ваших чаевых, которая напрямую будет зависеть от времени и аккуратности езды. Чтобы стать лучшим, вам предстоит перевезти полсотни пассажиров.

- **Средства передвижения:** Taxi, Cabbie
- **Бонус:** в каждом такси по умолчанию будут установлены баллоны с записью азота

Медик

Миссия водителя скорой помощи частенько перемежает-

ся с миссиями того же таксиста. Вам нужно достать Ambulance, собирать по району раненых и отвозить их в больницу. Достать машину просто: убейте кого-то из мирных обитателей города, и объект вашего желания скоро сам попадет в поле зрения. Для прохождения этого задания вам нужно достичь 12-го уровня.

- **Средства передвижения:** Ambulance
- **Бонус:** здоровье увеличится до 150 единиц

Полицейский

Что может быть лучше, чем сесть в «ментовоз» и погоняться за преступниками? Правильно! Заняться тем же, только в танке! ©

Цель миссий в шкуре представителя правоохранительных органов, как и в старые добрые времена, сводится



к банальному преследованию и отстрелу преступников. Для получения бонуса нужно всего лишь достичь двенадцатого уровня, в каждом из которых вам предстоит обезвредить определенное количество правонарушителей. Вот только в начале игры, когда о танке можно лишь мечтать, советуем вам запастись боеприпасами к SMG (ака H&K MP-5) и вместо полицейской машины отдать предпочтение мотоциклу HPV1000. Согласитесь, ведь куда удобнее расстреливать неприятеля прямо перед собой, нежели переключаться на одну из боковых камер и стрелять из окна автомобиля.

- **Средства передвижения:** Police Car, HPV1000, Barracks, FBI Rancher, Ranger, Rhino, Enforcer, Hunter, SWAT Tank.
- **Бонус:** прочность брони увеличится до 150 единиц



что от вас требуется – ездить по городу, тушить машины и выбегаящих из них граждан.

- **Средства передвижения:** Firetruck
- **Бонус:** Неуязвимость к огню

Сутенер

Цель игрока, севшего в машину сутенера, заключается в том, чтобы подобрать на улице чрезмерно накрашенную девицу и отвезти ее к чрезмерно



Лакей

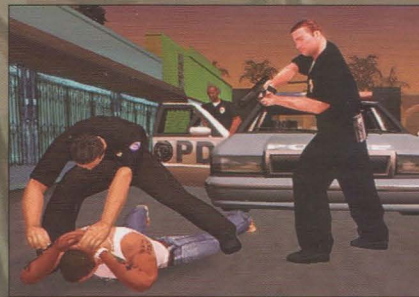
Эта профессия становится доступной только после завершения миссии «555 We Tip». Для начала вам нужно переодеться в соответствующую униформу, которая после прохождения вышеупомянутой миссии появится у вас в гардеробе. После этого можно приступить непосредственно к прохождению. Всего имеет четыре лакея, каждый из

- **Парочка советов:** слева от отеля между двумя бордюрами можно хорошенько срезать путь, а ручной тормоз поможет быстрее припарковать машину. И ни в коем случае не вздумайте убивать конкурирующих лакеев – за каждое бездыханное тело у вас будут отнимать по 20 секунд.
- **Бонус:** отель «Vank Hoff» (приносит прибыль до 2000 у. е.)



Пожарный

Кто из мальчишек не мечтал стать пожарным и развезать по городу на красивых пожарных машинах?.. Разве что те, кто сжег свой сарай в неполных двенадцать и, получив дроздов от пожарных, зарекся иметь к ним отношение. И все же не будем переходить на персоны и вернемся к дополнительным миссиям в игре. Роль пожарного в GTA мало чем отличается от роли полицейского: те же миссии с нарастающей сложностью и 12 уровней до бонуса. Всё,



богату дяденьке. После взять еще одну чрезмерную и отвезти ее к еще одному чрезмерному, а на обратном пути забрать первую и т.д. Частенько случается и такое, что чрезмерно богатый дяденька отказывается платить, и нам нужно стать чрезмерно жестоким киллером. Вот такая вот чрезмерно увлекательная миссия, детишки! ☺

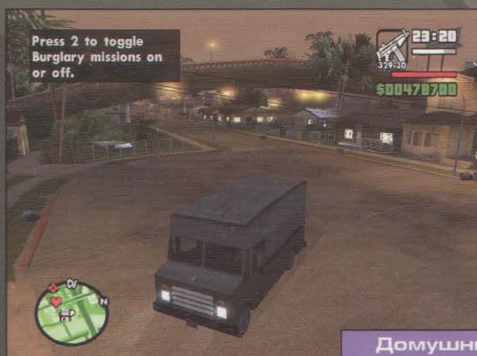
- **Средства передвижения:** Broadway
- **Бонус:** теперь не вы платите за услуги «ночным бабочкам», а они вам.



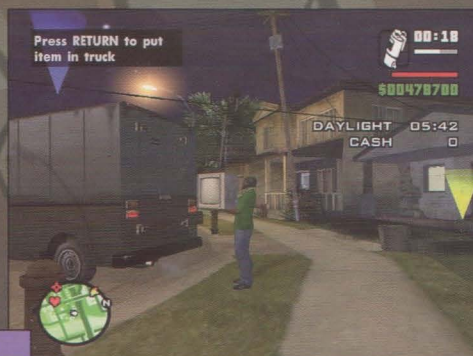
Домушник

Я не ошибусь, если назову эту миссию самым увлекательным из второстепенных заданий в игре. Да, возможно, «на вкус и цвет» миссий нет, но это виртуальное развлечение и на вкус, и на цвет всем развлечениям развлечение. Прикоснуться к жизни современного домушника вы сможете сразу после прохождения миссии «Home Invasion».

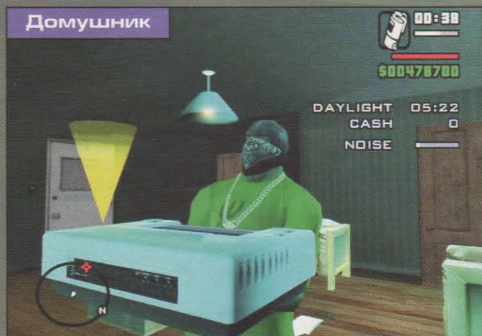
Для этого возьмите фургон Boxville и в промежутке с 20:00 до 6:00 поезжайте в ближайший спальный район города. Возле дверей домов, которые можно ограбить, будет светиться большой желтый треугольник. Припаркуйте фургон так, чтобы задние дверцы были



Домушник



Boxville можно найти:
Сан-Ферро: в проулке за зданием с табличкой Harry Pulums. Doherty (напротив школы вождения)
Лас-Вентурас: во дворе возле гаража (район Pilgrim)



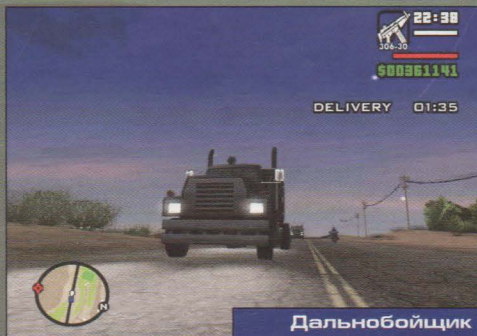
в нескольких метрах от входа, и заходите в жилище. Далее все зависит от ситуаций, которые бывают самые что ни на есть разнообразные. К примеру, вы войдете, а на вас изумленными глазами смотрит владелец дома, которому почему-то не спится, или же поймаете на себе четыре пары свирепых глаз противостоящей криминальной группировки. В лучшем случае хозяева дома будут спать, и в левой части экрана появится датчик шума:



теперь вам нужно «красться». При этом можно тихонько передвигаться туда-сюда и выносить из квартиры всю технику (телевизоры, видеомагнитофоны, игровые приставки, бумбоксы и прочее), но это займет очень много времени, и в конечном результате ваша прибыль все не будет радовать. Что же делать? Возьмите оружие (лучше пистолет с глушителем), подкрадитесь к спящим хозяевам и отправьте их в мир иной точными хед-шотами. Если всё делаете правильно, шкала шума пропадет, и вы сможете быстро и не опасаясь лишний раз громыхнуть очистить квартиру. В противном случае у вас будет десять секунд, чтобы выбежать из дома; только после этого можно будет вернуться обратно и закончить начатое. В принципе, десять секунд, которые даются в случае превышения допустимого значения датчика шума, с головой хватает, чтобы

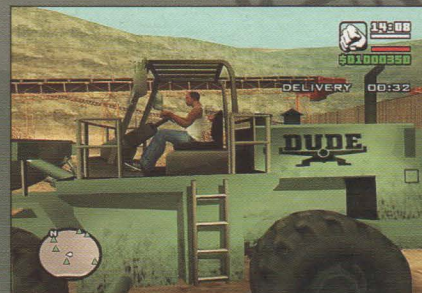
войти в дом, добежать до телевизора, вынести его во двор и повторить тот же трюк с музыкальным центром — и никого не надо убивать. Но это, как говорится, на любителя.

Кстати, если вы замешкаетесь и не уложите в нужное время, на улице вас уже будут поджидать полицейские со всей округи. Ближе к шести часам утра отвезите наворованное добро в гараж (он отмечен маркером на карте города) и получите свой гонорар.



стоит пройти восемь увлекательных заданий, о которых речь пойдет ниже.

1) Первое задание довольно простое: вам нужно за ограниченное время доставить товар в заранее обозначенное место неподалеку от точки старта. За опоздания из вашего гонорара будут высчитывать деньги. Чтобы избежать столь неприятного явления, перед началом заезда откройте карту и изучите наиболее удобный



Чтобы завершить миссию грабителя, вам нужно заработать на этом деле 10 000.

- Средства передвижения: Voxelville
- Бонус: бесконечный спринт

Дальнобойщик

Большие машины и заезды на длительные дистанции становятся доступными только после завершения миссии «Tanker Commander». Чтобы стать лучшим из лучших, вам пред-

путь, которым вы будете следовать в дальнейшем.

- Вознаграждение: 1000 у. е.

2) В отличие от предыдущего в этом заезде отсутствуют какие-либо временные ограничения, но вам желательно доставить товар без единого повреждения, ибо за каждое из них будет взыскиваться штраф. Главное — не спешите, и если даже ненароком на очередном вираже потеряете

прицеп, у вас будет 60 секунд, чтобы прицепить его обратно.

- Вознаграждение: 1500 у. е.

3) В этой миссии следует заняться перевозкой нелегального груза, который заведомо обеспечивает вам три звезды. Главное — правильно выбрать маршрут и избегать коротких улочек.

- Вознаграждение: 2000 у. е.

4) Аналог первого задания, вот только расстояние значительно увеличилось. Доставьте груз на чекпойнт за ограниченное время.

- Вознаграждение: 3000 у. е.

5) В пятом задании, как и во втором, нужно доставить груз в назначенное место, не повредив его. Отличие в расстоянии.

- Вознаграждение: 4000 у. е.

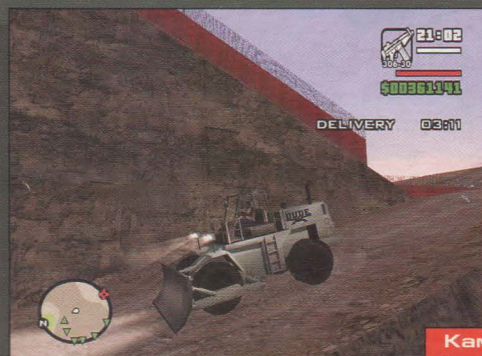
6) Аналог третьего задания. Наша фура сверху донизу за-

бита нелегальным товаром, провезти который через полкарты под пристальным вниманием правоохранительных органов оказывается не так-то и просто.

- Вознаграждение: 5000 у. е.

7) Некий гибрид первой и второй миссии: за ограниченное время нужно в обусловленное место доставить хрупкий товар, не повредив его.

- Вознаграждение: 7000 у. е.



8) Интересно, что это должно находиться в нашей фуре, чтобы мы авансом получили четыре звезды? Хотя, по большому счету, настоящим дальноточником, наверное, не свойственно переживать по таким пустякам, даже если груз надо провезти через карту из конца в конец. Главное помнить, что в мире нет ничего невозможного, и хотя бы изредка жалеть свою клавиатуру в случае провала.

- **Вознаграждение:** 10 000 у.е.
- **Бонус:** RS Haul (приносит прибыль до 2000 у.е.)

«Каменоломщик»

Возможность покатайтесь на бульдозере и самосвале появится после прохождения «Explosive Situation» и будет включать в себя семь необычных миссий...

1) В первой из них вам нужно с помощью бульдозера очистить дорогу от камней за три минуты и тридцать секунд. Задание в общем и целом не составляет никаких трудностей. Главное не спешить и пытаться сдвинуть камень в заранее обозначенное чекпойнт место.

- **Вознаграждение:** 500 у.е.

2) Вторая миссия практически не отличается от первой, вот только вместо камней вам нужно будет передвигать бульдозером бочки со взрывчаткой, которые по всей каменоломне расставили конкуренты. Первый такой подарок находится за офисом (который справа от вас на старте) и его нужно сдвинуть в безопасное место за полторы минуты. Как только взрывоопасное вещество окажется на чекпойнте, делайте ноги, т.к. через пару минут бочка рванет. Следующий предмет нашего внимания находится за краном и у вас будет две

минуты и десять секунд, чтобы обезвредить его. Еще одна бочка лежит возле точильщика – чтобы ее отодвинуть, у вас есть две минуты и двадцать секунд. И, наконец, последняя доза взрывчатки находится в дальнем углу карьера.

- **Вознаграждение:** 1000 у.е.

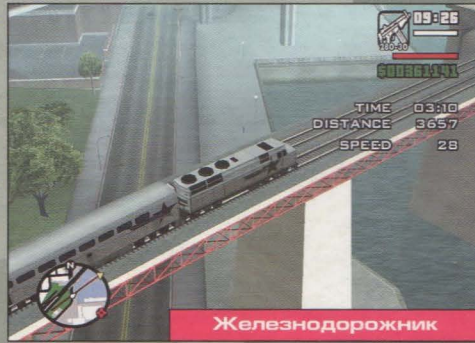
3) В следующей миссии вам предстоит свершить жестокую расправу над злоумышленниками, заложившими взрывчатку. Они не далеко ушли! Садитесь в самосвал и догоняйте их... Догнав, вы можете таранить лиходеев на большой скорости или же расстреливать из окна своего автомобиля (лучше всего объединить эти два способа – аЦЦцкая смесь ☺).

- **Вознаграждение:** 2000 у.е.

4) Да, у этой сказки нет конца! Теперь вам предстоит избавиться от трупов из предыдущей миссии. Садитесь на мотоцикл, стоящий у главного входа и, выехав на трассу, езжайте к самосвалу, припаркованному в другой части каменоломни. Когда будете за рулем машины, возвращайтесь к главному входу. В правой части карьера пылают огни; вплотную подъезжайте к костру и подымите кузов (клавиши «2» и «8»).

- **Вознаграждение:** 3000 у.е.

5) Что ж, неприятелям отомстили, теперь и другими делами можно заняться. Вот, к примеру, отвезти в заброшенный аэропорт годовые запасы взрывчатки ☺. Садитесь в са-



мосвал, заранее отследив удобный путь на карте, поезжайте в назначенное место и сбросьте там все бочки (клавиша «2»).

- **Вознаграждение:** 5000 у.е.

6) Неизвестный грузовик разбросал взрывчатку вдоль железнодорожных путей. Угадайте, кому их предстоит очистить? Правильно, пятерка за дедукцию вам обеспечена. Бочки можно сталкивать как на обочину, так и на проходящую мимо железную дорогу – без разницы, главное, чтобы над ней исчезла зеленая стрелочка.

- **Вознаграждение:** 7500 у.е.

7) Последняя миссия – настоящее испытание. Для начала вам нужно будет сесть на стоящий рядом с офисом байк и спуститься в карьер к бульдозеру (если у вас высокое умение «езды на мотоцикле» – спокойно можете прыгать напрямую). После, вам предстоит толкать к чекпойнту мотоцикл и труп полицейского. Когда оба будут на месте, вновь садитесь на байк и подымайтесь к крану. С его помощью переместите труп и мотоцикл в кузов самосвала (он стоит позади крана). Когда и этот этап будет завершен, поезжайте

к выходу из карьера и скиньте груз в реку. На этой ноте миссии «каменоломщика» оканчиваются.

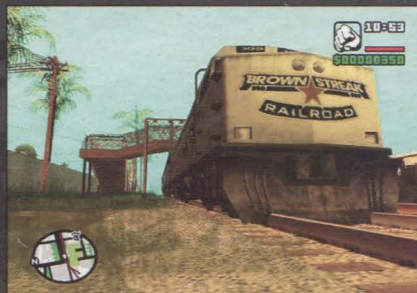
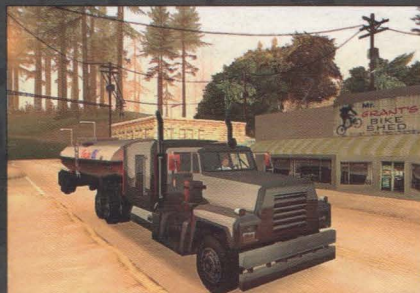
- **Вознаграждение:** 10000 у.е.
- **Бонус:** Hunter Quarry (приносит прибыль до 2000 у.е.)

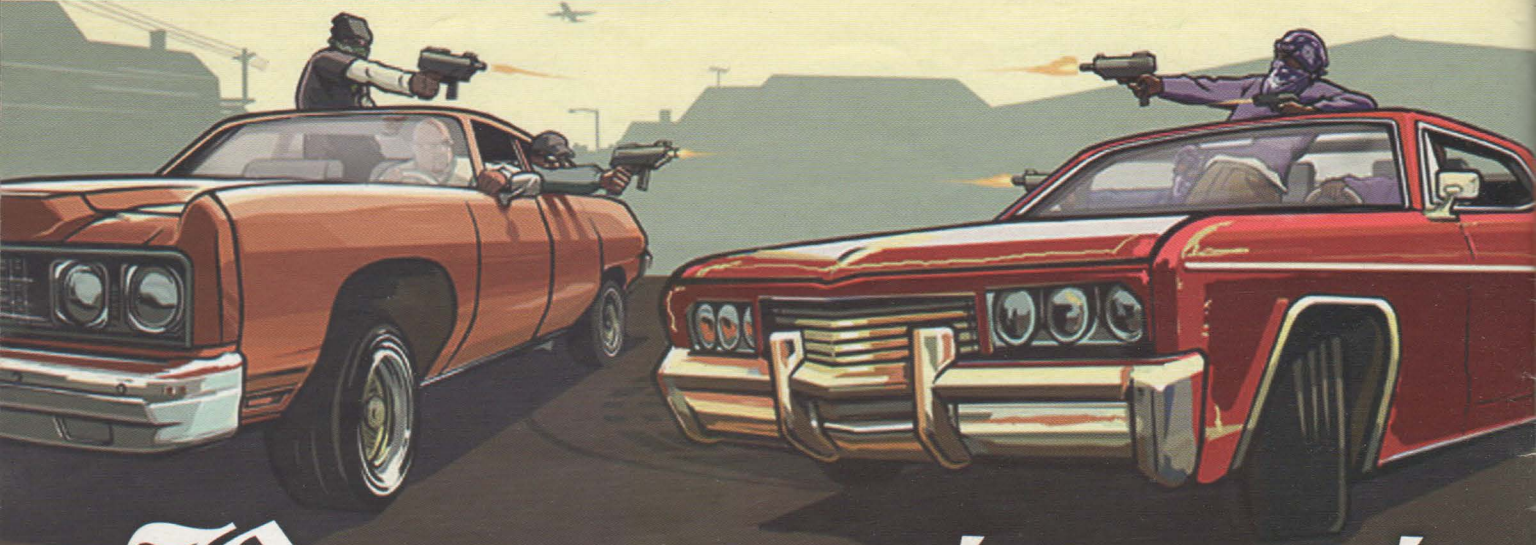
Железнодорожник

Неиссякаемая фантазия ребят из Rockstar North уже не единожды радовала население планеты Земля плодами своего экстравагантного воображения! На этот раз, дорогой читатель, соизволь угнать поезд и покурлесить на нем по железной дороге, доставляя товар в заранее обозначенные места. В целом, миссию железнодорожника можно разделить на два этапа, каждый из которых состоит из пяти перевозок. Всё, что от вас требуется во время прохождения, так это давить на рычаг, следить за скоростью и вовремя тормозить. Скоростной порог не должен превышать отметку 48–49, и жать на тормоза советую метров за 280 до пункта назначения. Вот, собственно, и все напутственные слова, которые можно сказать начинающему железнодорожнику. Дерзайте!

- **Вознаграждение:** 50 000 у.е.
- **Бонус:** все поездки на поезде бесплатные

Виталий «Blind» Полищук,
blind@uagames.info





Величайший автоугонщик

После завершения сюжетной миссии «Customs Fast Track» вам предоставят уникальную возможность использовать портовый кран для импорта и экспорта автомобилей. Это чудо техники расположено в порту Easter Basin (Сан-Фьерро), а чуть дальше за ним в гордом одиночестве – список первых десяти машин (всего таких списков будет три), которые вам предстоит угнать.

Казалось бы, всё очень просто: полезаете в кран, предварительно подогнав под него машину из списка, и с помощью контролеров перемещаете автомобиль на корабль. Но, увы, ничего легкого в этой миссии нет. Одно дело, когда вам говорят спонсерить шестисотый «Мерин», и совсем другое – когда заказчик произносит «Мне нужен Euros». Пойди пойми, что оно такое и хорошо ли идет под пиво.

Исходя из вышеизложенных соображений, нам пришла в голову идея создать три информационные таблицы, из которых ты, уважаемый читатель, мог бы почерпнуть



необходимые в этой миссии данные. Запомните! Ни в коем случае не принимайте место расположения автомобиля, указанное в таблице, за единственный указатель места поиска в вашей охоте за железным конем! Порой это место оказывается слишком далеко от точки сбыта, а востребованная вами машина при этом может колесить где-то неподалеку.

Не обошлось в этой миссии и без злой шутки: четырехколесные друзья, которым свойственно слоняться по Сан-Фьерро, вымирают как таковые, когда подходит их черед в списке. Называть это явление скриптом я побоюсь, возможно, это всего

лишь глупое совпадение.

Но как бы там ни было, советуем вам заранее просматривать список и прятать такие железные лошади в гаражи за салоном «Wang Cars» или возле автомастерской. Потом, когда они пригодятся, вы подумаете о них – и вот они тут как тут!

Если вам все-таки придется посетить Лос-Сантос, чтобы завладеть определенной маркой автомобиля, советуем воспользоваться аэропортом (так вы сможете сэкономить время). Что же касается машин, средой обитания которых является Лас-Вентурас, то к ним проще добраться по железной дороге, но не на поезде, а на мотоцикле или на

не уступающей ему в скорости машине.

Немаловажным также является и то, что за каждое повреждение автомобиля портовые купцы будут высчитывать деньги из вашего гонорара. Однако это не значит, что во время доставки товара вы должны беречь его как зеницу ока. Неподалеку от крана – на заднем дворе «Wang Cars» – есть ремонтный салон, где у вас будет возможность починить испорченную железяку. После чего спускайтесь вниз к железной дороге – одна из вилок ведет прямо к портовому крану!

• **Вознаграждение:**
220 000 у. е.

P.S. Предварительно доставленные машины можно будет купить в определенные дни (указанные в таблице). Для этого подойдите к доске, нажмите кнопку «использовать» и выбирайте нужный вам автомобиль (он появится на корабле). Также по мере прохождения будут появляться бонусные автомобили (смотрите таблицу бонусных авто).

Виталий «Blind» Полищук

Первый список

Транспортное средство	Место дислокации	Экспорт, \$	Импорт, \$	День недели
Patriot	на стоянке в пригороде за аэропортом (Easter Bay Chemicals, Сан-Фиеppo)	40,000	32,000	суббота
Stretch	за салоном «Wang Cars» возле гаража перекраски (Downtown, Сан-Фиеppo)	40,000	32,000	воскресенье
Remington	ищите на улицах города (чаще всего встречается в Ganton, Лос-Сантос)	30,000	24,000	понедельник
Camper	припаркован на побережье возле автосалона «Otto's autos» (Esplanade north, Сан-Фиеppo)	26,000	20,800	вторник
Feltzer	ищите на улицах города (чаще всего встречается в Gracia, Сан-Фиеppo)	35,000	28,000	среда
Sanchez (мопед)	припаркован у подножья горы Chiliad	10,000	8,000	пятница
Buffalo	возле домика в горах (Tierra robada)	35,000	28,000	суббота
Sentinel	во дворе киностудии в ближнем левом углу (Vinewood, Лос-Сантос)	35,000	28,000	понедельник
Infernus	припаркован возле особняка (Paradisio, Сан-Фиеppo)	95,000	76,000	воскресенье
Admiral	припаркован на стоянке (Verona beach, Лос-Сантос)	35,000	28,000	вторник

Второй список

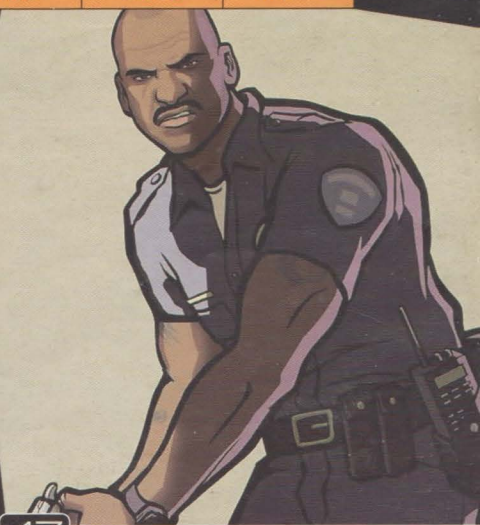
Транспортное средство	Место дислокации	Экспорт, \$	Импорт, \$	День недели
Slamvan	ищите на улицах города (чаще всего можно найти на стоянках в Лас-Вентурас)	20,000	15,200	понедельник
Blista Compact	ищите на улицах города	35,000	28,000	воскресенье
Stafford	ищите на улицах города (чаще всего встречается в King's, Сан-Фиеppo)	35,000	28,000	суббота
Sabre	ищите на улицах города (чаще всего встречается перед салоном Wang Cars)	20,000	15,200	пятница
FCR-900	стоит рядом со школой байкеров (если вы, конечно, ее завершили)	10,000	8,000	воскресенье
Cheetah	ищите на улицах города (чаще всего встречается в Prickle pine, Лас-Вентурас)	105,000	84,000	четверг
Rancher	ищите в ближайшем пригороде (чаще всего припаркован на заправках Flint country; Done county)	40,000	32,000	пятница
Stallion	на этих машинах ездит одна из местных банд Лос-Сантоса, и найти ее не составляет никакого труда	20,000	15,200	четверг
Tanker (трейлер)	припаркован на стоянке (Fallen tree)	35,000	28,000	суббота
Comet	на стоянке возле теннисных кортов (Alviso Country Club, Сан-Фиеppo)	35,000	28,000	среда

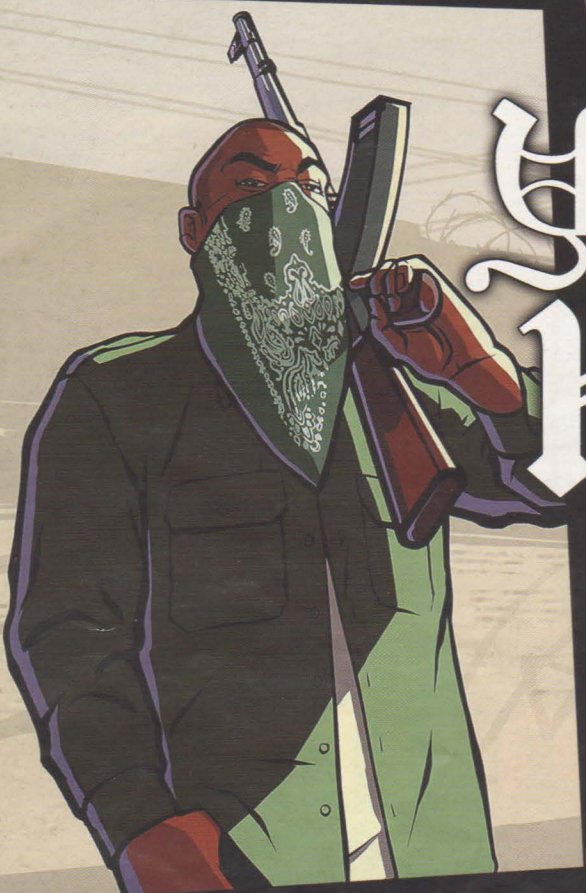
Третий список

Транспортное средство	Место дислокации	Экспорт, \$	Импорт, \$	День недели
Blade	это одна из двух машин банды Сан-Фиеppo	20,000	15,200	среда
Freeway (Харлей)	ищите в пригороде (чаще всего встречается в Avispa country club)	10,000	8,000	среда
Mesa	припаркован у подножья горы Chiliad	25,000	20,000	суббота
ZR-350	ищите на улицах города (чаще всего можно найти в Сан-Фиеppo или Pilgrim, Лас-Вентурас)	45,000	36,200	пятница
Euros	припаркован возле парадника The Camel's toe	35,000	28,000	понедельник
Banshee	в переулке за тренажерным залом (Garcia, Сан-Фиеppo)	45,000	36,000	четверг
Super GT	Стоянка в районе Doherty (возле школы вождения)	105,000	84,000	четверг
Journey	во дворе киностудии (Vinewood, Лос-Сантос)	22,000	17,600	пятница
Huntley	ищите в пригороде, зачастую припаркован возле заправок или на многоэтажных стоянках в Лас-Вентурас	40,000	32,000	вторник
BF Injection	на пляже Сан-Фиеppo	15,000	12,000	вторник

Бонусные автомобили

Транспортное средство	Импорт, \$	День недели
Monster	32,000	четверг
Windsor	28,000	среда
Bandito	12,000	вторник
Turismo	76,000	пятница
Vortex	20,800	воскресенье
Bullet	84,000	суббота
Perennial	8,000	понедельник/четверг
Jester	28,000	вторник/пятница
Club	28,000	среда/воскресенье





Убей меня нежно

роли во время прохождения stealth-миссий.

Katana (a.k.a. катана)

Такая себе веселая безделушка,

которой можно сделать не только хакари, но и отрубить парочку голов неприятелям. Найти катану вы можете в переулке Chinatown (Сан-Ферро).

Chainsaw (a.k.a. бензопила)

Техника, что еще скажешь! Наверное, лучший способ совершить расправу над противником в ближнем бою.

Brass Knuckle (a.k.a. кастет)

Чудное изобретение, начавшее свой тернистый путь от старых газовых вентилях, знакомо нам еще со времен GTA: Vice City. Существенно увеличит урон во время кулачного

боя и избавит вас от нежелательного шума.

Nightstick (a.k.a. ПР)

Легендарная полицейская дубинка, без которой праздник не считается праздником, уже давно нашла своих поклонников среди играющих в GTA. Что и говорить, по урону дубец не уступает катане, и парочки ударов по черепу вполне хватает на то, чтобы послать врага в мир иной.

Baseball Bat (a.k.a. бейсбольная бита)

Бита, как бы это проще выразиться, — оружие пролетариата. Другими словами, это орудие тех, кто не успел еще ею воспользоваться и поднакопить денег на огнестрел. Бита проста в использовании и очень эффективна в ближнем бою.

Pool Cue (a.k.a. бильярдный кий)

Бильярдный кий в плане телесных повреждений практически ничем не отличается от биты и просто разнообразит

ваш арсенал. Найти кий можно в любом баре. Для этого сыграйте одну партию и независимо от ее исхода ваш арсенал пополнится бильярдным кием.

Golf Club (a.k.a. клюшка для гольфа)

Аналог бейсбольной биты. Незаменимая палочка, когда под рукой больше нет ничего другого ☺. Найти можно возле входа в любой гольфклуб.

Shovel (a.k.a. лопата)

Что ж, закрываем тему спортивного инвентаря — переходим к хозяйственным инструментам, которые, как ни странно, в игре тоже практически не используются по прямому назначению. Недавно читал советы для юных садоводов и нашел одну умную мысль: лопатой (как, впрочем, и любым другим оружием) лучше бить со спины, тогда противник более уязвим и беззащитен. Вот так-то ☺. Отыскать этот инструмент вы можете в пригороде на свалке возле одного из ангаров (Whetstone)

Есть в мире, наверное, несколько тем, к которым я никогда не смогу относиться равнодушно. К ним можно с полной уверенностью отнести «Оружие». Не важно, какое: холодное, огнестрельное, минное, ракетное, торпедное, ядерное, химическое или даже бактериологическое — сам факт существования орудий и средств для уничтожения чего бы то ни было постоянно наталкивает на удивительные размышления. Но, увы, сегодня мы оставим экзотику Анатолия Тараса за кадром и ограничимся исключительно обзором арсенала Grand Theft Auto: San Andreas.

Холодное оружие и прочие подручные орудия

Knife (a.k.a. нож)

Нож — незаменимая вещь в нашей жизни! Им можно срезать грибочки в лесу, нарезать хлебешек бабушке или же, если мы говорим о GTA, на худой конец его можно загнать кому-то под ребра. В игре это оружие удостоилось главной





или же возле домика Каталины (Tierra robada).

Огнестрельное оружие

9mm

Это оружие изначально взято на вооружение местными стражами правопорядка, и добыть его не составит для вас каких-либо проблем. Вот только и толку от него, соответственно, не так-то и много.

- **Цена:** 200 у. е.
- **Калибр:** 9x19
- **Магазин:** обойма на 17 патронов
- **Убойная сила:** низкая/средняя
- **Скорострельность:** низкая

Silenced 9mm

Тот же пистолет неизвестного происхождения (9-мм), только с глушителем. Неплохая убойная сила и никакого шума – идеальный вариант для преодоления stealth-миссий.

- **Цена:** 600 у. е.
- **Калибр:** 9x19
- **Магазин:** обойма на 17 патронов
- **Убойная сила:** выше среднего
- **Скорострельность:** низкая

Desert Eagle

Старый добрый «Пустынный орел»! Несмотря на шум, маломестительный магазин и сильную отдачу, считается одним из лучших стволов в Grand Theft Auto: San Andreas. Не откажите себе в удовольствии прокачать это оружие до уровня «гангстера», и вы поймете, что такое истинная мощь! Ведь убить человека на ходу с одно-

го выстрела в ногу – это выше всяких похвал!

- **Цена:** 1200 у. е.
- **Калибр:** .50
- **Магазин:** обойма на 7 патронов
- **Убойная сила:** высокая (отличная!) при достижении уровня «гангстер»
- **Скорострельность:** низкая

Tec-9

Казалось бы, такая себе дешёвая штуковина со скромной убойной силой и зоной поражения измеряющейся всего несколькими десятками метров, но не стоит ее недооценивать. Постепенно повышая умение обращаться с этим оружием, вы тем самым улучшите точность стрельбы, получите возможность открывать огонь в движении и даже способность одновременно стрелять из двух орудий.

- **Цена:** 300 у. е.
- **Калибр:** 9x19
- **Магазин:** обойма на 50 патронов
- **Убойная сила:** низкая
- **Скорострельность:** высокая

Micro SMG

Инграм мало чем отличается по характеристикам от Tec-9 и становится просто-таки «убойным оружием» при достижении уровня «хитмен». Его вы можете обнаружить на крыше стоянки (East Los Santos) или приобрести в любом из магазинов «Амму-Нэион».

- **Цена:** 500 у. е.
- **Калибр:** .45ACP
- **Магазин:** обойма на 50 патронов
- **Убойная сила:** низкая



- **Скорострельность:** средняя/высокая

Shotgun

«Не бойся ложки, бойся вилки: один удар – четыре дырки», – сказал Карл Джонсон, нажимая на курок родного Shotgun'a. Честно говоря, о лучшем способе нафаршировать человеческую тушу свинцом с расстояния в несколько метров можно и не мечтать.

- **Цена:** 600 у. е.
- **Калибр:** 12-ый
- **Магазин:** 1 патрон
- **Убойная сила:** очень высокая (с близкого расстояния)
- **Скорострельность:** низкая

Sawnoff Shotgun

Двухзарядный обрез, в хозяйстве вещь не лишняя, а если вспомнить еще и о возможности носить с собой сразу два обреза (при условии достижения уровня «хитмен»), так и вовсе незаменимая!

- **Цена:** 800 у. е.
- **Калибр:** 12-ый
- **Магазин:** двухзарядный
- **Убойная сила:** очень высокая (с близкого расстояния)
- **Скорострельность:** низкая

Combat Shotgun

Если быть откровенным, не могу даже найти подходящих слов, чтобы описать это «произведение искусства». Полуавтоматический дробовик пригодится не только в массовых уличных разборках, также им можно без особых проблем уничтожить практически любую единицу техники. Низкая цена, убойная сила, относи-

тельно высокая скорострельность... Спрашивается, что еще нужно для полного счастья?

- **Цена:** 1000 у. е.
- **Калибр:** 12-ый
- **Магазин:** 7 патронов
- **Убойная сила:** очень высокая (с близкого расстояния)
- **Скорострельность:** средняя

SMG

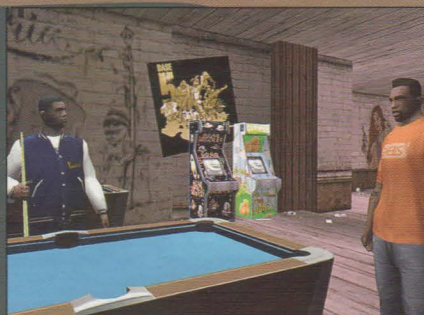
Высокая скорострельность, дальность стрельбы и отличная убойная сила делают это оружие лучшим в своем классе. Прибавьте к этому все еще и возможность стрелять из окна автомобиля или сидя на мотоцикле, и вы обязательно пополните свой арсенал SMG. Его можно найти на третьем этаже стоянки (Starfish casino Лас-Вентурас) и на крыше дома (Jefferson Лос-Сантос).

- **Цена:** 2000 у. е.
- **Калибр:** 9x19
- **Магазин:** магазин на 30 патронов
- **Убойная сила:** средняя
- **Скорострельность:** высокая

AK-47

Величайшее творение Ижевского Машиностроительного Завода давно не нуждается в представлении! Принятый на вооружение еще в далеком 1947 году, АК уже тогда поставился в десятки стран мира! Да, он прошел свой тернистый путь до наших дней и теперь занял свое заслуженное место практически в каждом третьем Action'e.

- **Цена:** 3500 у. е.
- **Калибр:** 7.62



- **Магазин:** магазин на 30 патронов
- **Убойная сила:** высокая
- **Скорострельность:** высокая

M4

«Эмка» – облегченный автомат на основе M16A2, созданный с целью заменить различные типы пистолетов-пулеметов на манер MP-5. Именно M4 был признан лучшим огнестрельным оружием в игре (не считая Minigun/XM214). Вот только не все то золото, что блестит. Согласен, если проверять на людishках – убойная сила, что у M4, что у АК-47 – одинаковая, но если попытаться взорвать легковую машину, то из M-ки нужно выстрелить 36 раз, а из АК – только 26. Что касается скорострельности: АК – 60 патронов с перезарядкой за 12 секунд, а M4 – 50 патронов с перезарядкой 10 секунд. В общем, из чего стрелять, решайте сами.

- **Цена:** 4500 у. е.
- **Калибр:** 5.56x45 мм
- **Магазин:** магазин на 50 патронов
- **Убойная сила:** средняя/высокая
- **Скорострельность:** высокая

Rifle

Отличный карабин, дальности стрельбы которого может позавидовать даже M4. Из плюсов можно отметить хороший зум и убойную силу – неплохой вариант для отстрела противника с большого расстояния. И напоследок одна немаловажная деталь: стараться стрелять в режиме прицельной стрельбы – Карл не будет перезаряжать ружье, что частично повысит скорострельность (баг – он и в GTA баг).

- **Цена:** 1000 у. е.
- **Магазин:** 1 патрон
- **Убойная сила:** отличная
- **Скорострельность:** низкая

Sniper Rifle

Оружие смерти! Других слов просто не могу подобрать. Продольно-скользящий затвор, полимерная ложка и ствол из нержавеющей стали не единожды нарушали мой сон. Выбор профессионалов! Один патрон – один труп!

- **Цена:** 5000 у. е.
- **Калибр:** 7.62
- **Магазин:** 1 патрон
- **Убойная сила:** аЦЦЦкая ☺
- **Скорострельность:** низкая

Тяжелое оружие

Flame Thrower

Огнемёт в игре – как бомба замедленного действия! Поджигаете злого супостата или его автомобиль и с лихой ухмылкой на лице наблюдаете их неотвратимую кончину. Единственный минус – зона поражения.

- **Убойная сила:** средняя (плюс урон от огня)
- **Зона поражения:** два-три метра
- **Место дислокации:** домик в районе Tierra robada (пригород Лас-Вентурас)

Vulcan Minigun

Владельцу этой игрушки все равно, сколько у него звезд, одна или шесть! 100 патронов за 5 секунд; 7–8 патронов для уничтожения любого автомобиля и 16–17 патронов для уничтожения вертолета! NO COMMENTS!

- **Калибр:** 5.56x45 мм
- **Магазин:** магазин на 50 патронов
- **Убойная сила:** аЦЦЦкая
- **Скорострельность:** аЦЦЦкая
- **Место дислокации:** домик в районе Tierra robada (пригород Лас-Вентурас)

Rocket Launcher

РПГ-7 – удобная и очень простая в использовании ракетная установка. Без особых проблем расправится с любым автомобилем и вразумит назойливые полицейские вертолеты. Незаменяемая вещь, если вы вздумали навести беспорядок в городе.

- **Калибр:** 85 мм
- **Магазин:** один снаряд
- **Убойная сила:** аЦЦЦкая
- **Скорострельность:** низкая
- **Место дислокации:** домик в районе Tierra robada (пригород Лас-Вентурас)

Heat Seeking Rocket Launcher

«Стингер» молодости нашей – «стингер», без которого не жить! Очередная ракетная установка. Отличается от предыдущей тепловым наведением, то бишь вы должны переключиться в режим прицельной стрельбы и держать цель на мушке, пока прицел не станет красным. После этого не откажите себе в удовольствии нажать левую клавишу мыши ☺. Действует безотказно!

- **Калибр:** 85 мм
- **Магазин:** один снаряд





- **Убойная сила:** высокая
- **Скорострельность:** низкая
- **Место дислокации:** домик в районе Tierra robada (пригород Лас-Вентурас)

Grenade

Осколочная граната. Тут всё, как обычно: выдерни шнур, выдави стекло. Тьфу ты, выдерни кольцо и выкинь на фиг. Причем старайтесь кидать как можно дальше, чтобы не задело.

- **Цена:** 300 у. е.
- **Убойная сила:** высокая

Remote Explosives

Дистанционные взрывпакеты вещь хоть и дорогая,

но очень удобная. Вы можете одновременно установить парочку таких штукочин в разных местах (в зависимости от ситуации) и после сделать большой «БУМ!» одним нажатием кнопки.

- **Цена:** 2000 у. е.
- **Убойная сила:** высокая

Molotov Cocktail

Рецепт приготовления этого напитка прост до безобразия: в стеклянную бутылку из-под пива налейте керосин (приблизительно на три четверти) и вставьте пропитанный фитиль так, чтобы он слегка касался горячего внутри и торчал снаружи. Потом поджигаем фитиль, и коктейль готов к употреблению ☺.

- **Убойная сила:** высокая



Tear Gas

Слезоточивый газ – новинка в GTA: SA. Его действие предсказуемо. Как и в реальной жизни, противник хватается за лицо и на несколько мгновений становится беззащитным.

Во время прочтения статьи, вы не единожды сталкивались со словами на манер: «можно стрелять из двух рук, при условии достижения уровня "такого-то"». Дело в том, что чем дольше вы пользуетесь определенным оружием, тем выше будет ваше умение касательно последнего. Что, собственно, обещает различные бонусы: точность стрельбы, огонь на ходу, убойная сила, стрельба из двух орудий одновременно и т.д.

С этим мы разобрались, но как можно без особого труда повысить уровень мастерства, спросите вы? Ведь только открываешь

стрельбу на улице, как все правоохранительные органы San Andreas норовят отправить нас в мир иной! Все очень просто. Найдите какое-то общественное место – лучше, конечно же, если это дискотека (там нет охранников) – и начните отстрел всех присутствующих. Фишка заключается в том, что полиция в здание не заходит, а народ постоянно появляется: стоит лишь повернуться к стенке, оборачиваясь – а там опять несколько потенциальных жертв. Так вы можете прогрейдить умение любого огнестрельного оружия (предварительно купив патронов в «Ammu-Nation»). После достижения нужного уровня выходите на улицу и, если повезет, останетесь живы, но даже если вас убьют блюстители закона, опыт останется ☺. Удачи!

Виталий «Blind» Полищук



Девушки Сан-Андреаса

Женщины... Их логика и манера поведения навеки останутся вне границ мужского разума, но жизнь мужчин без них лишена смысла. А если еще учесть состояние на игровом рынке, так игры без прекрасного пола и подавно лишены всего и вся! Присоединяйтесь местами к этой догме и Rockstar North со своим детищем GTA: San Andreas, о чем мы, собственно, сейчас и поговорим.

На протяжении игры вам предоставят возможность встречаться с шестью девушками, у каждой из них свой взгляд на ваше тело, разум и, конечно же, кошелек. Некоторые являются неотъемлемой частью сюжета, на остальных можно наткнуться во время простой прогулки, но к сердцу каждой необходим свой ключик.

Сразу после знакомства в меню «статистика» появится процентная шкала с именем девушки. По достижению

определенного количества процентов вам будут доступны различные бонусы. Для поддержания отношений вы должны в определенное время приезжать к девушке домой и удовлетворять все ее прихоти. Обратите внимание на процентную таблицу.

Ужин

В San Andreas путь к сердцу женщины в первую очередь лежит через ее желудок, и вам на выбор будет предоставлено четыре способа удовлетворить ее гастрономические запросы:

- фаст-фуд;
- кафе;
- бар;
- ресторан.

Эти заведения отмечены на карте, и единственное, что вам остается, это прислушаться к мнению своей спутницы.

Дискоотека

Поездка в ночной клуб – это вопрос времени и для многих – основное испытание

в отношении с противоположным полом. На танц-поле главное – соблюдать спокойствие и вовремя (под музыку) нажимать нужную кнопку.

Прогулка по городу

Это зачастую «последний штрих» на пути к серьезным отношениям. Девушка просит покатать ее по городу, на экране появляется шкала удовольствия и руль в ваших руках. По индикатору вы очень быстро сможете определить, где именно и с какой скоростью вашей избраннице нравится ездить, что обеспечит успешное завершение испытания.

Знаки внимания

Не забывайте баловать свой гарем подарками, которыми игра и вовсе не изобилует. Цветы можно дарить сразу, а вот с секс-игрушками советуем повременить. Помимо этого девушку также можно расположить к себе небрежным поцелуем.

Denise Robinson

Простая девушка, выросшая в Ganton'e с УЗИ в руках вместо Барби. С ней вы познакомитесь во время прохождения сюжетной миссии Burning Desire.

• **Требования к Си Джею:** нет.

Helena Wankstein

Елена – адвокат, обладающий не чуждой главному герою страстью к огнестрельному оружию. Ее вы можете встретить на крыше «Ammu-Nation», в маленьком городке Blueberry.





- **Требования к Си Джею:** не толстый, в меру накачанный (около 30 %) красавец.
- **Дом:** ферма в районе Flint Range
- **Бывает дома:** с 00:00 до 2:00, с 08:00 до 12:00 и с 14:00 до 00:00.
- **Подарки:** букет цветов у перекрестка Flint.
- **Ужин:** ближайший ресторан в районе Rodeo.
- **Дискотека:** Idlewood, Лос-Сантос.
- **Прогулка:** как и предыдущая, эта – противница скоростной езды, а для прогулки предпочитает пригородную местность.
- **Бонусы:** 0 % – в ангаре напротив дома Елены появляются chainsaw (бензопила), обычный пистолет (9 mm), огнемет (Flame Thrower) и коктейль Молотова (Molotov Cocktail); 50 % – ключи от автомобиля Bandito; 100 % – костюм фермера.

Michelee Cannes

Мишель – женщина-загадка. Любит скорость, толстых мужиков и пиво. Так как сама она – автомеханик, вы сможете встретить ее в школе вождения.

- **Требования к Си Джею:** обезбашенный гонщик с большим пивным пузом (полнота более 50 %)
- **Дом:** Downtown, Сан-Фиерро.

удачное свидание	5%
неудачное свидание	-5%
удачный поцелуй	1%
неудачный поцелуй	-1%
подарок в виде цветов	1%
подарок в виде фаллоимитатора	1%
принять приглашение на кофе	5%
отсутствие на протяжении длительного времени	-2%

- **Бывает дома:** с 00:00 до 12:00
- **Подарки:** букет цветов у извилистой дорожки, соединяющей Calton heights и Downtown.
- **Ужин:** бар «Misty's», за школой вождения.
- **Дискотека:** Queens, Сан-Фиерро.
- **Прогулка:** удивить эту женщину можно только количеством нулей на спидометре (!), предпочитает кататься в районе автошколы.
- **Бонусы:** 0 % – вы сможете бесплатно ремонтировать свои «колеса» в гараже Мишель; 50 % – ключи от ее машины (Monster Truck); 100 % – костюм гонщика.

Katie Zhan

Кэти работает медсестрой в Сан-Фиерро. Ее вы встретите на территории Avispa Country Club.

- **Требования к Си Джею:** накачанный мужлан (мышечная масса более 75 %).
- **Дом:** Paradiso, Сан-Фиерро.
- **Бывает дома:** с 12:00 до 00:00.

- **Подарки:** букет цветов в парке у озера в районе Palisades.
- **Ужин:** отвезите ее в кафе, расположенное за ее домом.
- **Дискотека:** Queens, Сан-Фиерро.
- **Прогулка:** прежде чем покатай эту дамочку, удостоверьтесь в наличии парочки баллонов с закисью азота. Девушка отдает предпочтение скорости в районе Chinatown.
- **Бонусы:** 0 % – бесплатное лечение; 50 % – ключи от Romero; 100 % – форма медика.

Barbara Schternvart

Барбара – помощник шерифа в небольшом городке El Quebrados. Там вы ее, собственно, и встретите.

- **Требования к Си Джею:** симпатичный толстячок (более 50 %).
- **Дом:** El Quebrados.
- **Бывает дома:** с 00:00 до 6:00 и с 16:00 до 00:00.

- **Подарки:** букет цветов за правкой Xoomer, El Quebrados.
- **Ужин:** кафе в районе Tierra Robada.
- **Дискотека:** Queens, Сан-Фиерро.
- **Прогулка:** на медленной скорости покатайте ее по сельским дорогам неподалеку от El Quebrados.
- **Бонусы:** 0 % – все ваше оружие после ареста остается с вами; 50 % – ключи от машины шерифа (Ranger); 100 % – полицейская форма.

Millie Perkins

С этой девушкой вы познакомитесь в сюжетной миссии «Key To Her Heart».

- **Требования к Си Джею:** нет.
- **Дом:** Prickle Pine, Лас-Вентурас.
- **Бывает дома:** с 12:00 до 22:00.
- **Подарки:** букет цветов у входа в гольф-клуб, Лас-Вентурас.
- **Ужин:** отвезите ее в ближайший ресторан.
- **Дискотека:** Camel's Toe, Лас-Вентурас.
- **Прогулка:** медленно прокатите вашу избранницу где угодно.
- **Бонусы:** 0 % – костюм из миссии «Key To Her Heart»; 50 % – ключи от машины Club; 100 % – ничего. © Такой вот он, юмор игроделов!

Виталий «Blind» Полищук



Товорум пагуо Сан-Андреаса



В последней на текущий момент игре серии GTA звуковая дорожка достигла своего апогея – на десятке радиостанций в игре можно услышать грандиозные хиты лучших исполнителей в своем жанре.

Не каждое радио объявляет исполнителя и тем более название хита, поэтому, чтобы вы смогли разобраться во всем многообразии музыки всех жанров, играющей на разных радиостанциях, мы приводим (только для вас!) трек-лист всех станций Сан-Андреас!

Master Sounds 98.3

1. Express Yourself (Charles Wright) 3:36
2. Smokin' Cheeba Cheeba (Harlem Underground Band) 4:20
3. Jungle Fever (The Chakachas) 3:34
4. Nautilus (Bob James) 3:46
5. Cross The Tracks (We Better Go Back) (Maceo And The Macks) 3:13
6. Green Onions (Booker T And The MGs) 2:46
7. Rock Creek Park (The Blackbyrds) 3:28
8. Hot Pants (Bobby Byrd) 2:23
9. I Know You Got Soul (Bobby Byrd) 3:41

10. Funky President (James Brown) 3:52
11. The Payback (James Brown) 3:52
12. Think About It (Lyn Collins) 3:15
13. Rock Me Again And Again (Lyn Collins) 3:20
14. Soul Power 74 (Maceo And The Macks) 3:34
15. Grunt (The J.B.'s) 2:41
16. Low Rider (War) 2:45
17. Tainted Love (Gloria Jones) 2:01
18. So Much Trouble In My Mind (Sir Joe Quarterman) 3:50

Playback FM

1. Road To The Riches (Kool G Rap & DJ Polo) 3:41
2. Warm It Up Kane (Big Daddy Kane) 3:07
3. The Godfather (Spoonie Gee) 3:26
4. Me And The Biz (Masta Ace) 3:33
5. Children's Story (Slick Rick) 3:54
6. Rebel Without A Pause (Public Enemy) 3:46
7. I Know You Got Soul (Eric B And Rakim) 3:24
8. It Takes Two (Rob Base And DJ E-Z Rock) 3:36
9. BYS (Gang Starr) 3:02
10. The Vapours (Biz Markie) 3:43
11. Brand Nubian (Brand Nubian) 3:08
12. Critical Breakdown (Ultramagnetic MCs) 3:16

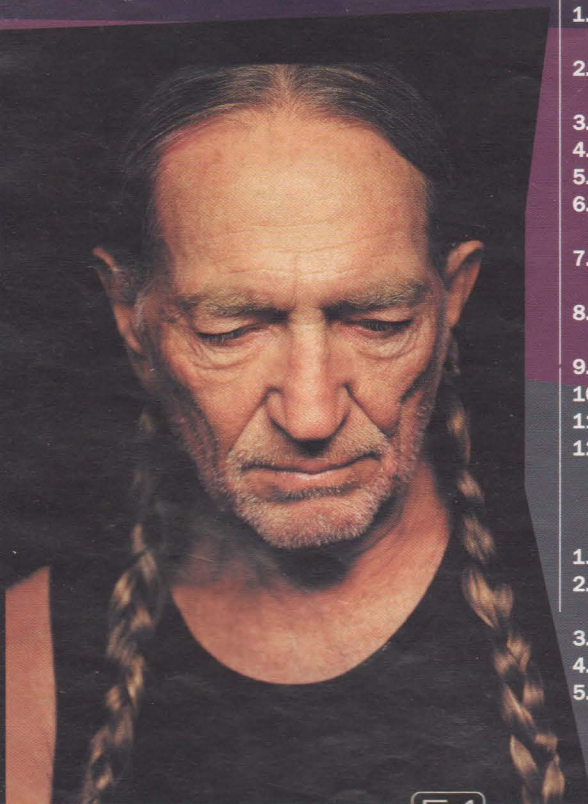
Bounce FM

1. I Can Make You Dance (Zapp) 3:35
2. Hollywood Swinging (Kool And The Gang) 3:22
3. Love Rollercoaster (Ohio Players) 2:57
4. Cold Blooded (Rick James) 4:05
5. Twilight (Maze) 3:35

6. Yum Yum (Fat Back) 3:13
7. Between the Sheets (The Isley Brothers) 3:17
8. West Coast Poplock (Ronnie Hudson) 3:48
9. Fantastic Voyage (Lakeside) 3:45
10. Loopzilla (George Clinton) 3:36
11. Let It Whip (Dazz Band) 3:30
12. Candy (Cameo) 3:21
13. Funky Worm (Ohio Players) 2:38
14. Love Is The Message (MFSB) 3:29
15. Odyssey (Johnny Harris) 4:36
16. Running Away (Roy Ayers) 3:12
17. You Dropped A Bomb On Me (The Gap Band) 3:56

K-DST

1. Slow Ride (Foghat) 3:10
2. Green River (Creedence Clearwater Revival) 2:16
3. Barracuda (Heart) 3:14
4. Strutter (Kiss) 3:09
5. Hold The Line (Toto) 3:29
6. Young Turks (Rod Stewart) 4:04
7. Running Down A Dream (Tom Petty) 4:18
8. Woman to Woman (Joe Cocker) 3:40
9. Get Down To It (Humble Pie) 3:07
10. Some Kind Of Wonderful (Grand Funk Railroad) 3:07
11. Free Bird (Lynyrd Skynyrd) 5:46
12. A Horse With No Name (America) 3:27
13. Eminence Front (The Who) 4:15
14. Smokin' (Boston) 3:26
15. Somebody Up There Likes Me (David Bowie) 2:41
16. Two Tickets To Paradise (Eddie Money) 3:31
17. White Wedding (Billy Idol) 3:40





K-JAH West

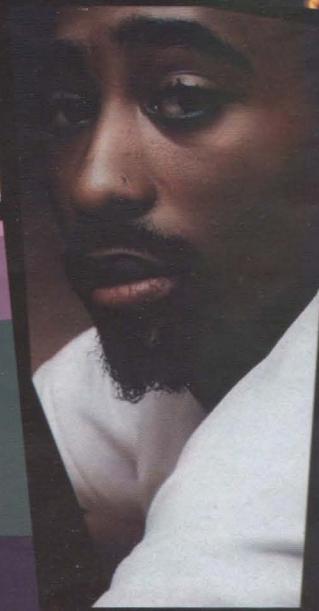
1. Don't Let It Go To Your Head (Black Harmony) 3:44
2. Ring My Bell (Blood Sisters) 3:32
3. Wicked Inna Bed (Shabba Ranks) 3:13
4. Batty Rider (Buju Banton) 3:09
5. King Tubby Meets Rockers Uptown (Augustus Pablo) 2:30
6. Revolution (Dennis Brown) 3:48
7. Armagideon Time (Willie Williams) 2:21
8. Sidewalk Killer (I-Roy) 3:40
9. Funky Kingston (Toots & The Maytals) 3:25
10. Cocaine In My Brain (Dillinger) 3:25
11. Pressure Drop (The Maytals) 3:31
12. Bam Bam (The Pliers) 4:03
13. Here I Come (Barrington Levy) 3:28
14. Drum Pan Sound (Reggie Stepper) 3:12
15. Great Train Robbery (Black Uhuru) 3:49
16. Chase The Devil (Max Romeo & The Upsetters) 3:18

CSR 103.9

1. I'm So Into You (SWV) 3:28
2. Keep On Movin' (Soul II Soul) 3:24
3. So You Like What You See (Samuelle) 2:50
4. My Lovin' (Never Gonna Get It) (En Vogue) 3:47
5. Rub You The Right Way (Johny Gill) 3:11
6. Sensitivity (Ralph Tresvant) 3:07
7. Groove Me (Guy) 3:22
8. Don't Be Afraid (Aaron Hall) 3:19
9. Motownphilly (Boyz II Men) 3:21
10. Poison (Bell Biv DeVoe) 3:17
11. I Got The Feeling (Today) 3:44
12. New Jack Swing (Wrecks-N-Effect) 3:17
13. Don't Be Cruel (Bobby Brown) 3:19

Radio X

1. Unsung (Helmet) 3:22
2. Personal Jesus (Depeche Mode) 3:33
3. Midlife Crisis (Faith No More) 3:07
4. Mother (Danzig) 3:04
5. Cult Of Personality (Living Colour) 3:12
6. Movin' On Up (Primal Scream) 2:58
7. Welcome To The Jungle (Guns N' Roses) 4:02
8. Pretend We're Dead (L7) 3:47
9. Hellraiser (Ozzy Osbourne) 3:24
10. Rusty Cage (Soundgarden) 2:54



11. Killing In The Name (Rage Against The Machine) 4:54
12. Been Caught Stealing (Jane's Addiction) 3:21
13. Fool's Gold (The Stone Roses) 4:07
14. Them Bones (Alice In Chains) 2:28
15. Plush (Stone Temple Pilots) 3:37

K-ROSE

1. Amos Moses (Jerry Reed) 2:13
2. Louisiana Woman, Mississippi Man (Conway Twitty & Loretta Lynn) 2:19
3. Hey Good Lookin' (Hank Williams) 2:51
4. Queen Of Hearts (Juice Newton) 3:08
5. The Letter That Johnny Walker Read (Asleep At The Wheel) 3:03
6. One Step Forward (The Desert Rose Band) 2:56
7. Crazy (Willie Nelson) 3:56
8. Three Cigarettes In The Ashtray (Patsy Cline) 2:12
9. Make The World Go Away (Mickey Gilley) 2:38
10. Mamma Don't Let Your Babies Grow Up To Be Cowboys (Ed Bruce) 3:08
11. Always Wanting You (Merle Haggard) 3:02
12. All My Exes Live In Texas (Whitey Shafer) 3:15
13. I Love A Rainy Night (Eddie Rabbit) 2:33
14. New York City (Statler Brothers) 2:33
15. Bed Of Roses (Statler Brothers) 2:23

SF-UR

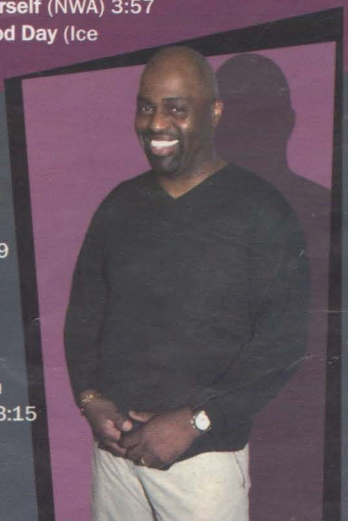
1. Make My Body Rock (Jomanda) 4:06
2. Pacific (808 State) 3:01



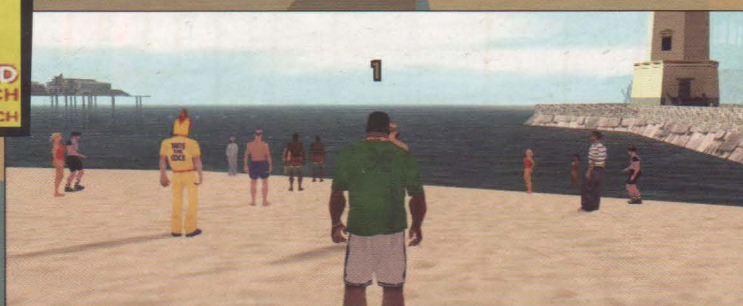
3. Weekend (The Todd Terry Project) 3:55
4. Let The Music Use You (NightWriters) 4:46
5. Move Your Body (Marshall Jefferson) 4:03
6. This Is Acid (Maurice) 3:27
7. Can You Feel It? (Mr Fingers) 3:59
8. Voodoo Ray (A Guy Called Gerald) 3:47
9. Ma Foom Bey (Cultural Vibe) 3:54
10. Someday (Ce Ce Rogers) 4:20
11. I'll Be Your Friend (Robert Owens) 4:39
12. Your Love (Frankie Knuckles) 4:28
13. Promised Land (Joe Smooth) 3:02
14. I Need A Rhythm (28th Street Crew) 3:58
15. Break 4 Love (Raze) 3:49
16. The Morning After (Fallout) 4:16

Radio Los Santos

1. The Ghetto (Too Short) 3:40
2. I Don't Give A Fuck (2Pac) 4:05
3. Hood Took Me Under (Compton's Most Wanted) 3:26
4. Nuthin' But A G Thang (Dr Dre feat Snoop Dog) 3:35
5. Deep Cover (Dr Dre feat Snoop Dog) 3:47
6. Fuck Wit Dre Day (Dr Dre feat Snoop Dog) 3:54
7. La Raza (Kid Frost) 3:18
8. How I Could Just Kill A Man (Cypress Hill) 3:56
9. It's Funky Enough (The DOC) 3:50
10. Always Into Something (NWA) 3:28
11. Express Yourself (NWA) 3:57
12. It Was A Good Day (Ice Cube) 3:20
13. Check Yo Self (Ice Cube) 3:23
14. Easy-Er Said Than Done (Easy-E) 3:39
15. Murder Rap (Above The Law) 4:12
16. Guerrillas In Tha Mist (Da Lench Mob) 3:15



Beat the cock



Мы летали на игрушечных самолетах, угоняли поезд, играли в бильярд, и при этом нас не покидало чувство, что вот-вот подарки от игровых закончатся. Но не тут-то было! В любом из трех имеющихся в игре тренажерных залов ваше внимание мог привлечь желтый плакат с надписью «BEAT THE COCK CHALLENGE!». Это реклама соревнований по триатлону. Помимо этой многозначительной надписи на плакате можно найти информацию о месте и времени проведения соревнований. Экстравагантное

название мероприятия связано с тем, что один из участников забега будет представлять закусочную «Cluckin' Bell» (он одет в костюм петуха — «cock» по-английски).

Прохождение двух соревнований по триатлону, включающих в себя плавание, езду на велосипеде и забег на большую дистанцию, является обязательным (если вы, конечно, поставили перед собой цель пройти игру полностью). Для допуска к этой забаве вам нужно иметь не менее 50 % мускулов, 50 % умения езды на велосипеде и 50 % выносливости. Если же вы считаете, что победа все-таки важ-

нее, чем участие, тогда вам нужно прокачать вышеизложенные умения до 100 %. С мускулатурой особых проблем нет: несколько дней в «качалке» — и 100 % уже ваши. Над умением езды на велосипеде придется попотеть чуть дольше, для этого нужно просто кататься по городу с ускорением. А вот выносливость — Ахиллесова пята нашего героя. Дело в том, что она прокачивается очень медленно, и когда умение велосипеда достигнет предела, выносливости будет всего около 50 %. Ездить по городу вам уже не доедет, а пытаться выиграть с 50 % выносливости просто

не по-бандитски ☺. Что же делать? Всё, что вам нужно для полного счастья, — это пройти миссию «вора» (смотрите статью «Все профессии нужны! Все профессии важны!») — в награду вы получите максимальную выносливость и без особых проблем пройдете триатлон.

Первое соревнование по триатлону проходит на пляже Santa Maria, Лос-Сантос. Красный маркер появляется исключительно в субботу и в воскресенье на песке, неподалеку от маяка. Вначале вам предстоит проплыть серию чекпойнтов, после за 25 секунд добежать до велосипеда на берегу и по пересеченной местности добраться до Missionary Hill. В завершение вы должны покинуть своего двухколесного друга и как можно быстрее добежать до вершины горы.

• Бонус за победу: 10 000 у. е.

Второе соревнование стартует на пляже Fisher's Lagoon, неподалеку от городка Palomino Creek (советую там сохраниваться ☺). Основным отличием этого соревнования от предыдущего этапа является время прохождения. Сначала вам нужно доплыть от пляжа до берегов Сан-Фьерро, после на велосипеде, сделав полукруг по городу, ехать в Лас-Вентурас, и последний штрих — пробежка до Casino Four Dragons.

• Бонус за победу: 20 000 у. е.

Виталий «Blind» Полищук



Как стать миллионером?



В этой статье я не собираюсь впаривать, что счастье не в деньгах. А пытаться убедить вас в том, что без денег это воспеваемое счастье не прокормить, я и подавно не намерен! Вместо этого хотелось бы обратить ваше внимание на бедного труженика кастета и бейсбольной биты, которому каждый доллар дается потом и кровью (плевать, что не своей ☺).

Да, нелегко приходится главному герою в самом начале игры. По ночным улицам разгуливают красивые девушки, витрины магазинов увешаны шикарными шмотками, у огромного особняка в престижном районе уже который день стоит табличка «Продает-

ся», а в кармане — два доллара, которых хватит только на надкушенный гамбургер. Что ж, пора бы исправить эту социальную несправедливость!

Для начала вам понадобится стартовый капитал, который, по большому счету, можно сколотить двумя путями. Первый — дожить до миссии «Home Invasion» и за временной промежуток от 20:00 до 6:00 ограбить мирное население тысяч эдак на десять. Второй — убить пару-тройку наркоторговцев. Более подробную информацию о первом способе вы отыщите на странице [стр. 43], а что касается наркоторговли, тут я сделаю небольшое лирическое отступление. Дело в том, что в игре где-то между миссиями «Sweet's girl» и «Catalyst» появляются подозри-

тельные люди (рис. 1 и рис. 2), которые по своей неосторожности носят при себе около 2000 убитых енотов в твердой валюте. А так как мы с вами выступаем за здоровый способ жизни, то и особых угрызений совести из-за смерти парочки таких негодяев чувствовать не будем.

Ну вот, теперь, когда мы поднакопили денег, самое время отправиться в... Как бы это странно ни звучало, но отправимся мы с вами в букмекерскую контору. Таковых в игре две: под перекрестком Mulholland, Лос-Сантос, и в центре небольшого городка Montgomery, район Red County. У входа каждого из них расположены два автомата, которые будут принимать ставку и посредством монитора транслировать скачки.

Правила очень просты. Всего есть пять лошадок с разными ставками. Выбираете одну из них, ставите на нее любую сумму денег и, нажав кнопку «PLACE BET», грызете ногти в предвкушении выигрыша. Вот только в GTA San Andreas не вы играете на букмекерскую контору, а она на вас. Для этого забудьте о так называемых «вернячках» (ставка с большой вероятностью выигрыша) то бишь ставки с коэффициентами «1 к 4» сразу отпадают (первый и второй номер в игре выигрывают крайне редко). Вместо этого сконцентрируйте свое внимание на третьей и четвертой лошадях — они часто приходят первыми, и коэффициент нас более чем устраивает. Не важно, какую тактику вы выберете: ставить до потери пульса на одну лошадь, схематически менять их или идти на поводу своей интуиции; главное помнить золотое правило игроков: стараться не ставить больше 1/10 вашего капитала! Таким вот нехитрым способом за десять минут вы можете сколотить целое состояние и до самого конца игры забыть о финансовых проблемах. Удачи!

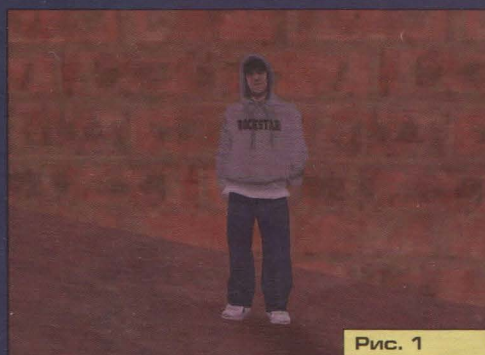


Рис. 1

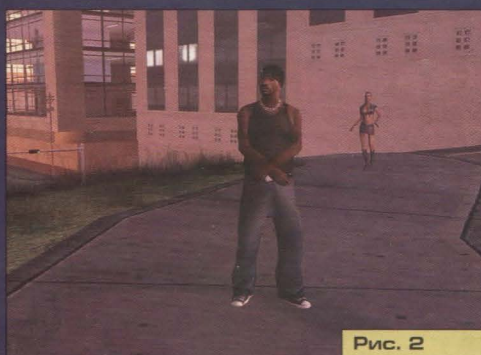
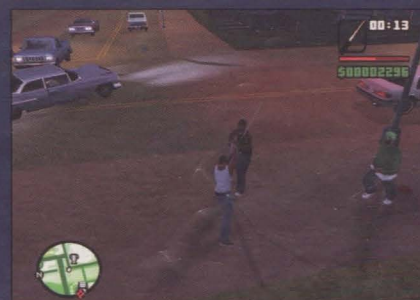
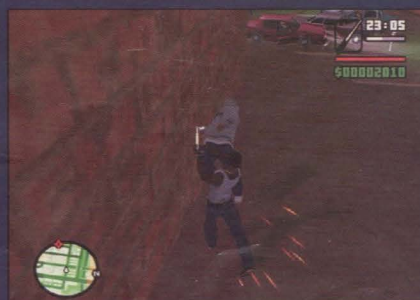
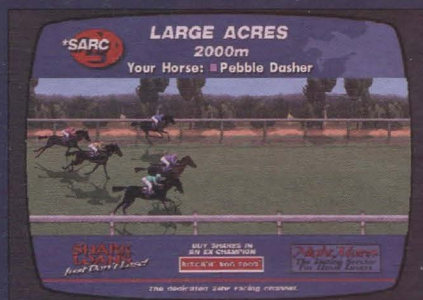


Рис. 2

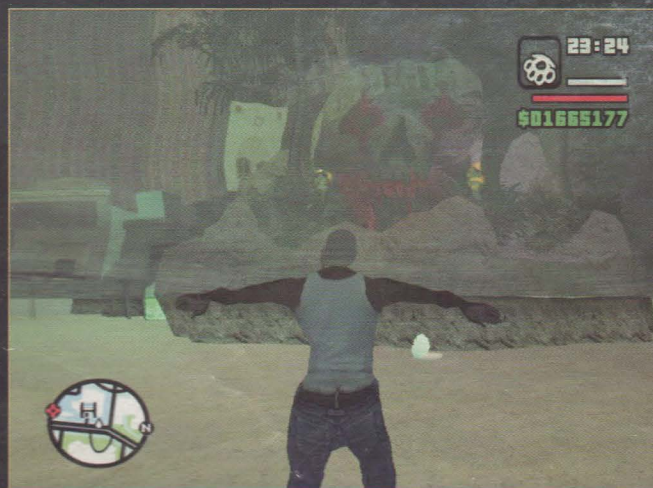


Виталий «Blind» Полищук

Устрицы

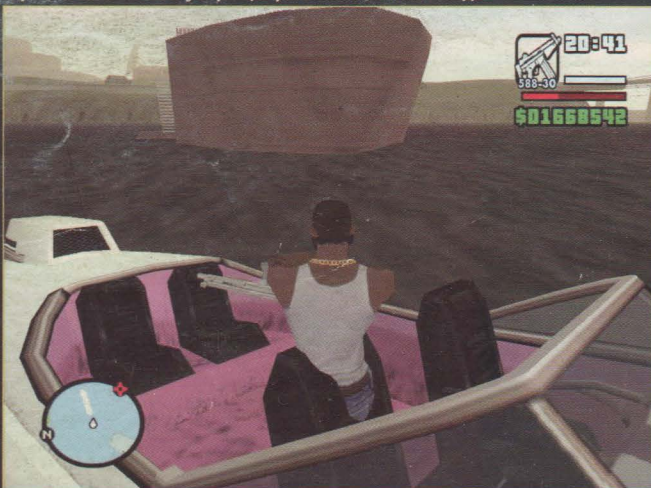
Для прохождения игры на 100% кроме прочих условий (стр. 63) в городе нужно найти 50 устриц, 100 граффити, 50 подков и сделать 50 фотографий в местах, отмеченных специальным значком камеры. Все эти места мы описали (читай дальше) и отметили на карте (см. постер).

1. В воде у пляжа.
2. Под лодкой (Reefer) в левом верхнем углу карты.
3. В бассейне в виде гитары.
4. Под водопадом отеля «Visage».
5. В водоеме перед изображением черепа.
6. В бассейне.
7. В углу декоративного озера возле входа в казино «Come-A-Lot».
8. Возле третьей опоры железнодорожного моста, соединяющего Лас-Вентурас и Лос-Сантос.
9. Под мостом у городка Palomino Creek.
10. В конце пирса на пляже, где проходят состязания «Beat the Cock».
11. В бассейне вилы Madd Dogg'a.
12. В озере, парк Glen.
13. В конце пирса на пляже Playa del Seville.
14. Под пирсом в Ocean Docks.
15. Под мостом в Ocean Docks.
16. Под мостом, соединяющим Los Santos International и Ocean Dock.
17. У пляжа, неподалеку от аэропорта.
18. У подножья обрыва, напротив въезда в тоннель.
19. Под одним из двух деревянных мостиков на пляже Verona.
20. Под мостом в районе Marina.
21. У подножья маяка на пляже Santa Maria.
22. Под деревянным мостом, соединяющим две полевые дороги.
23. Под мостом, Red County.
24. Под мостом, Flint County.
25. Под железнодорожным мостом, Flint County.
26. Между опорами мостов, соединяющих районы Richman и Flint Intersection.
27. Под утесом.
28. Под большим мостом, соединяющим Flint County и Whetstone.



29. Между опорами первого деревянного моста, Flint County.
30. Под мостом, Whetstone.
31. Под мостом у подножья горы Chiliad.
32. В небольшом водоеме за гольф-клубом.
33. Под кормой корабля.
34. В конце взлетно-посадочной полосы, аэропорт Сан-Фиерро.
35. У пляжа в районе The Palomino, справа от взлетно-посадочной полосы.
36. На военной базе в среднем из трех каналов. Помимо заветной устрицы, вы так же получите пять звезд ☺. Используйте катер, чтобы добраться до каналов, и после того, как возьмете устрицу, плывите к ангару возле подъемного крана; там садитесь на NRG-500 и по железной дороге поезжайте к покрасочному салону. Перед выполнением всего этого советую сохраниться.
37. Под носовой частью военного корабля. Придерживайтесь тактики, изложенной выше.
38. Под мостом Garver.
39. Под носовой частью корабля.
40. У каменной стены.
41. В заливе напротив лодочной школы.
42. В проеме между опорой моста Gant и скалой.
43. Под мостом Gant.
44. На дне под носовой частью корабля.
45. Под вторым мостом в заливе.
46. В маленьком доке на пристани, район Tierra Robada.
47. В заливе под мостом, район Tierra Robada.
48. У основания дамбы.
49. Под деревянным мостиком у дамбы.
50. Под гидравлическим самолетом у пирса.

• Бонусы: 100 000 у. е.! Объем легких увеличивается до 100 %!
Примечание: все устрицы расположены в воде.

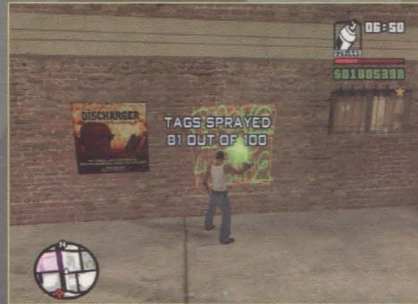


Граффити

1. над въездом в тоннель, неподалеку от аэропорта.
2. на стене паровозоподобного здания.
3. на зеленом заборе.
4. на стене дома за металлической оградой.
5. на стене розового магазина под рекламным щитом с надписью «BOBO».
6. на стене бара, напротив салона татуировок.
7. над дверью одного из домов в спальном районе El Corno.
8. справа на стенке канала возле свалки.
9. на стене дома за металлической оградой.
10. на стенке железнодорожного депо.
11. на ящике между домами в доках.
12. на правой опоре моста, соединяющего районы Ocean docks и Willowfield.
13. на стенке красного магазина.
14. в канале, на опоре моста.
15. на заборе возле светофора.
16. за домом с изображением Богоматери.
17. на каменном заборе перед домом в спальном районе.
18. на стенке крайнего дома в спальном районе (будьте внимательны, краску на доме практически не видно).
19. на стене со стороны пляжа.
20. на стадионе Лос-Сантоса.
21. на заборе.
22. у входа в торговый центр.
23. на стене закусочной «Cluckin Bell».
24. во внутреннем дворе, район East Beach.
25. справа у входа в многоэтажную стоянку.
26. на крыше дома (туда можно запрыгнуть с горы, предварительно разогнавшись).
27. на вершине горы за домом.
28. на кирпичной части дома, за кустом.
29. слева от парадного входа в небоскреб.
30. на боковой стене второго дома (сверху).
31. на ступеньках, ведущих из Los Flores в Los Colinas.



32. на задней стене дома, Los Flores.
33. на углу дома, за светофором.
34. в переулке, район East Los Santos.
35. в переулке, район East Los Santos.
36. в переулке, район Los Flores.
37. на стене дома, слева от парадного входа.
38. на стене завода, возле извилистой дороги.
39. в подъезде во внутреннем дворе автомойки.
40. на стене одноэтажного здания напротив мойки машин.
41. на красном доме, справа от изображения великолепной девушки.
42. на втором этаже магазина.
43. во внутреннем дворе, за небольшим заборчиком.



44. под мостом возле дома Си Джея.
45. на синей стене дома в переулке за тренажерным залом.
46. в переулке за зданием с вывеской «Liquor».
47. в подземной стоянке.
48. слева от въезда в железнодорожный тоннель.
49. за домом в районе Los Colinas.
50. на стенке возле пальмы.
51. в переулке между красным и белым домами.
52. в переулке между серым и желтым домами.
53. во внутреннем дворе дома.
54. на стенке возле первой колонны.
55. под мостом, возле озера.
56. на стене офиса проката автомобилей, во внутреннем дворике.
57. на задней стене красного мотеля, под ступеньками.
58. на деревянном заборе, в переулке, соединяющем две улицы.
59. в переулке, на стене торгового центра с оранжевой крышей.
60. во внутреннем дворе дома, возле гаража.
61. на заборе за рампой.
62. на стене больницы Лос-Сантоса.
63. слева у витража треугольного здания.
64. под навесом для машины, возле голубого дома.
65. во внутреннем дворе белого дома, в правом дальнем углу.
66. на кирпичном заборе.
67. возле двери синего домика напротив моста.

68. на мосту.
69. в переулке за домом.
70. на полукруглой части дома.
71. с левой стороны от входа в клуб «Alhambra».
72. на стене здания, возле которого были миссии по стритрейсингу.
73. слева от входа в дом.
74. в канале.
75. за рекламой мойки машин на крыше.
76. на окне дома.
77. на стене мотеля.
78. на стенке супермаркета.
79. на баре «Ziquor Mart» поверх граффити «LARA MOVIVIENTO».
80. на стене полицейского участка Лос-Сантоса.

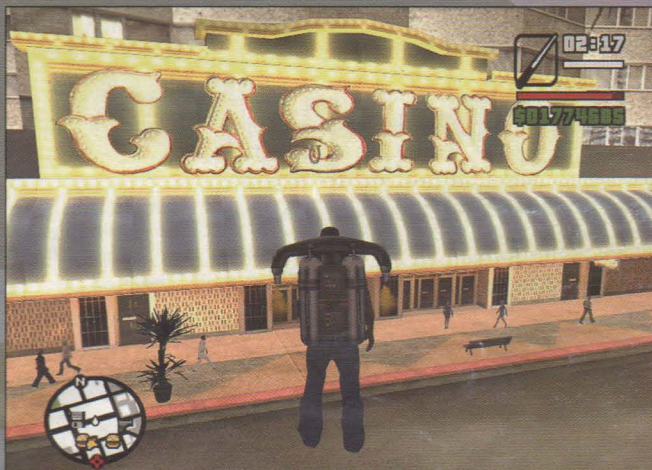


81. справа от входа в здание.
82. на кирпичной стене кинотеатра «Le-gal», возле афиша фильма.
83. на втором этаже большого дома.
84. на одном из куполов (второй этаж).
85. на углу дома, Verona beach.
86. у въезда на пирс, Verona beach.
87. на стене за покрасочным салоном.
88. на втором этаже небольшого здания за «чертовым колесом».
89. на стене студии звукозаписи.
90. на кирпичной стене под рекламным щитом с надписью «Ranch».
91. на пирсе в районе Maria, возле Vortex'a.
92. на крыше, над гаражом (используйте любую машину, чтобы забраться туда).
93. возле входа в помещение.
94. на балконе магазина, подняться туда можно по ступенькам, расположенным за углом.
95. на стене небольшого дома, угол Temple и Vinewood.
96. на стене тюнинг-салона TransFender.
97. на доковой стене дома, за светофором.
98. на стене дома за колонной.
99. у мусорных баков возле стоянки.
100. под мостом.

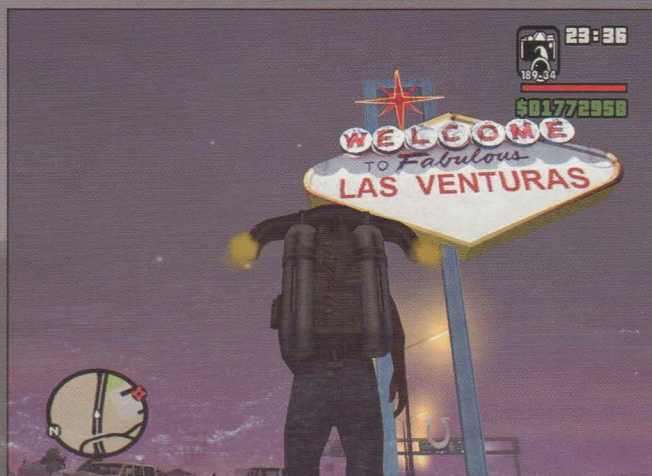
• **Бонусы:** АК-47, Tec-9, Sawn off Shotgun и Molotov Cocktail возле дома Карла в Лос-Сантосе.

Примечания: баллончик с краской можно найти в доме Си Джея на втором этаже.

ПОДКОВЫ



1. Под мостом The Mako Spam.
2. На крыше дома, Blackfield Chapel.
3. Возле первого въезда в складское помещение.
4. В проходе между зданием и оградой.
5. Перед входом в колледж Greenglass.
6. С тыльной стороны аэропорта в Лас-Вентурас.
7. Справа от взлетно-посадочной полосы.
8. На летном поле, левее от двух самолетов «Dodo».
9. Над кустами в Whitewood Estates.
10. За забором с колючей проволокой.
11. Между опорами знака с надписью «Welcome to Las Venturas».
12. На голубой стене у здания с вывеской «Restaurant».
13. На красном ящике.
14. На крыше казино.
15. У входа в дом, возле железной дороги.
16. На крыше гольф-клуба возле одного из окон.
17. В бассейне, район Prickle Pine.
18. У входа в теннисный корт.
19. Между контейнерами на военной базе.
20. На заднем дворе супермаркета.
21. В бассейне в виде гитары, на заднем дворе отеля «V-Rock».
22. На крыше небольшого здания.
23. Под плакатом с надписью «Biglogs Cok O Poos».
24. На пике небоскреба.



25. На заднем дворе магазина сувениров под рекламным шитом «Srrain Hard».
26. На сувенирном магазине.
27. На крыше дома.
28. За голубым заборчиком.
29. На балконе третьего этажа отеля.
30. На крыше здания неподалеку отеля «V-Rock».
31. В железнодорожном тоннеле.
32. Перед большой надписью «Casino».
33. На крыше за закусочной.
34. За магазином 7/24.
35. Под водопадом отеля «Visage».
36. Перед декорацией в виде черепа.
37. На крыше «Clowns Pocket».
38. На балконе второго этажа, над магазином «ZIP».
39. Возле рекламного щита «Victim».
40. На третьем этаже парковки.
41. На вершине пирамидоподобного здания.
42. Над столбами, перед вывеской «Wedding Chapel».
43. На среднем балконе.
44. На одной из башен казино «Come-A-Lot».
45. Над рекламным сооружением на стоянке казино «Come-A-Lot».
46. На крыше казино «Four Dragons».
47. За одним из домов.
48. Также за одним из домов.
49. На крыше церкви.
50. За складским помещением, над мусорным баком.

- **Бонусы:** значительно повысится удача в азартных играх; SMG, Combat Shotgun, M4 и Remote Explosives возле казино «Four Dragons».

Примечание: для сбора подков лучше всего использовать Jetpack.



Фотографии

1. На одной из опор моста Gant.
2. На мачте корабля (неподалеку от моста Gant).
3. Над подводной лодкой возле крайнего левого дока.
4. Перед вывеской «PIER 69».
5. В воде над камнями, справа от «PIER 69».
6. Возле башни с часами.
7. Над радиомачтой на отеле «Vank Hoff», вот только сделать фотографию вовсе не просто (программным кодом не предусмотрено, чтобы Карл так высоко задирал голову). Советую воспользоваться вертолетом и сфотографировать радиомачту с небоскреба.
8. Возле окон одного из самых больших зданий в районе Financial (как и перед этим, эту фотографию тоже невозможно сделать у подножья дома – воспользуйтесь летательным аппаратом и сфотографируйте со здания напротив).
9. Над въездом в туннель.
10. Над извилистой дорожкой, которая соединяет Calton heights и Downtown.
11. Возле памятника величайшему Томи Венцетти, напротив магазина одежды «ZIP».
12. Перед вращающимся бургером на закусочной «Burger Shot».
13. Внутри пончика на забегаловке «Tuff Nut Donuts».
14. Над входом в супермаркет «SUPRA SAVE!».
15. Над аркой у въезда в Chinatown.
16. На углу Chinatown и King's.
17. Внутри оранжереи.
18. Между двумя небоскребами в Downtown'e.
19. Над высоким зданием перед небоскребами, где вы делали предыдущую фотографию.
20. Перед башней в районе King's.
21. Над дымоходом на здании из кирпича.
22. На уровне четвертого этажа с тыльной стороны отеля «Suite» в районе Queens.
23. Возле парадного входа отеля «Suite».
24. Между колонами над входом в музей.
25. С тыльной стороны музея, возле купола.
26. Перед домом с вывеской «The Wizard of Ass» за «Ammu-Nation».
27. Над магазином «Hippy Shopper» (за деревом, перед главным входом).
28. Возле столба перед мемориалом.
29. Над мемориалом.
30. Перед плакатом «Final Build Construction» на стройке в районе Garcia.
31. Над плакатом «Hashbury & Garcia Joint Festival», перетянутым через дорогу.



32. Над бейсбольным полем.
33. На стройке в Doherty над краном.
34. Над теннисными кортами в районе Avispa Country Club.
35. У вершины башни (напротив теннисных кортов).
36. Около моста в районе горы Chiliad.
37. Возле метеовышки.
38. На верхушке второго из пяти зданий. Найти эту фотографию было сложнее всего, потому что ее практически невозможно увидеть (даже если взобраться на расположенный неподалеку холм). Для того чтобы сделать фотографию, воспользуйтесь каким-нибудь летательным аппаратом.
39. Над двухэтажным домом.
40. Над въездом в аэропорт Сан-Фиеппо.
41. Над мостом, соединяющим The Panopticon и Red County.
42. Между двумя крайними цистернами на территории аэропорта.
43. Над диспетчерской башней (самое высокое здание в аэропорту).
44. Над доком, слева от подъемного крана.
45. Между двух цистерн, напротив «Solarin Industries».
46. Под навесом железнодорожной станции, напротив автостанции Карла.
47. Над вращающейся буквой «X» возле заправки «Hoomer».
48. Над ракетной установкой на военном корабле. Вот только соваться на территорию военных я не советую – пять звезд вам гарантировано. Проще взять катер неподалеку от корабля и, подплыв на безопасное расстояние, сделать фотографию, как на скриншоте.
49. Перед первой опорой моста Garver.
50. Над второй опорой моста Garver.

• **Бонусы:** Micro-SMG, Grenade, Shotgun и Sniper Rifle возле гаража в Doherty.

Примечание: значок фотографии можно увидеть исключительно через объектив фотоаппарата.





Ребятам из Rockstar North юмора не занимать, и качество так называемых **easter eggs** в GTA San Andreas в который раз доказывает вышесказанное.

- В GTA San Andreas все жители спят с открытыми глазами ☺.
- На кладбище Лос-Сантоса в районе Vinewood, за зданием из красного кирпича можно увидеть граффити. Весь прикол в том, что граффити видно только ночью.
- На прилавках магазина Zero RC можно лицезреть

не только поезда и самолеты, но и игрушечные фигурки персонажей Manhunt и Vice City.

- На вершине одной из опор моста Gant можно увидеть удивительную табличку с надписью «There Are No Easter Eggs Here. Go Away». ☺
- В районе Juniper Hollow, неподалеку от моста Gant, вы найдете кусок кабеля от моста, а за ним расположен плакат с информацией о количестве использованных полигонов и текстур, а также

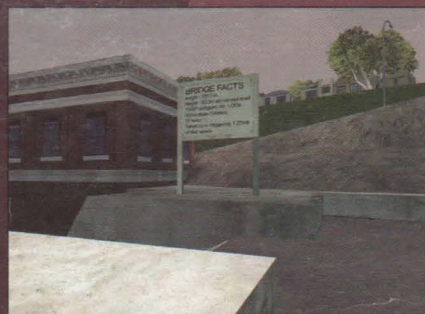
о месте, которое этот мост занимает на жестком диске.

- В маленьком городишке Angel Pine перед закусочной Cluckin' bell стоят три мусорных бака, на дне двух из них находятся карты Vice City.



- На пирсе в городке Palomino Creek стоит ржавое инвалидное кресло. No COMMENTS!

- Ночью в небе можно увидеть созвездие Большой Медведицы.



There are no Easter eggs here! Go away...



Progress made 100 %



- ✓ Выполнить все сюжетные миссии;
- ✓ Завершить миссию таксиста (развести 50 человек) (стр. 42);
- ✓ Достичь 12-го уровня в миссиях полицейского (стр. 42);
- ✓ Достичь 12-го уровня в миссиях пожарного (стр. 43);
- ✓ Достичь 10-го уровня в миссиях сутенера (стр. 43);
- ✓ Достичь 5-го уровня в миссиях лакея (стр. 43);
- ✓ Награбить дома на 10 000 у. е. (стр. 43);
- ✓ Выполнить 8 заданий по перевозке грузов в миссиях дальноточника (стр. 43);
- ✓ Выполнить 7 заданий на каменоломне (стр. 45);
- ✓ Выполнить 10 заданий по перевозке грузов в миссиях машиниста (стр. 45);
- ✓ Угнать 30 машин (стр. 47);
- ✓ Выучить три стиля борьбы в тренажерных залах (Лос-Сантоса, Сан-Фиеппо, Лас-Вентураса);
- ✓ Выполнить 4 миссии в любом из тиров «Ammu-Nation»;
- ✓ Выполнить 4 задания на стадионах (1. **8-Track** в East Beach, Лос-Сантос; 2. **Blood Bowl** – Foster Valley, Сан-Фиеппо; 3. **Dirt Track** (доступно по понедельникам и средам) Blackfield, Лас-Вентурас; 4. **Kickstart** (доступно по всем дням, кроме понедельника и среды) – Blackfield, Лас-Вентурас);
- ✓ Собрать все чекпойнты в **BMX Challenge** (чтобы начать миссию, просто сядьте на BMX, стоящий возле рампы

- на спортивной площадке в Glen Park, Лос-Сантос (ваш навык управляться с велосипедом должен превышать 25 %));
- ✓ Выиграть 3 велогонки на горе Чилиад (для допуска к гонке вы должны иметь более 40 % навыка вождения велосипеда и в промежутке между 7:00 и 18:00 сесть на «горник», стоящий на вершине горы);
- ✓ Собрать все чекпойнты в **NRG Challenge** (чтобы начать испытание, сядьте на мотоцикл NRG 500, расположенный в доке неподалеку от крана экспорта/импорта (Easter Basin, Сан-Фиеппо));
- ✓ Стать королем street racing'a (для этого нужно пройти серию испытаний в 4 местах, отмеченных на карте флажками);
- ✓ Выполнить 3 курьерские миссии (BMX перед Robo's Food Mart в районе Commerce, Лос-Сантос; Freeway возле Hippy Shopper в Queens, Сан-Фиеппо; Faggio у закусочной Burger Shot в Redsands East, Лас-Вентурас);
- ✓ Найти 50 устриц (стр. 58);
- ✓ Закрасить 100 граффити в Лос-Сантосе (стр. 59);
- ✓ Найти 50 подков в Лас-Вентурасе (стр. 60);
- ✓ Сделать 50 фотографий в Сан-Фиеппо (стр. 61);
- ✓ Скупить всю недвижимость;
- ✓ **Zero RC Shot** и **Wang Auto** должны делать деньги (для этого выполните соответствующие задания).



ЧИТ-КОДЫ GTA: San Andreas

Во время игры вводите следующие чит-коды (также их можно вводить в режиме паузы):

- LXGIWYL – набор оружия № 1
- KJKSZPJ – набор оружия № 2
- UZUMYMW – набор оружия № 3
- HESYOAM – здоровье, броня, \$ 250 000
- OSRBLNH – увеличить на две звезды уровень вашей преступности
- ASNAEB – очистить уровень вашей преступности
- AFZLLQLL – солнечная погода
- ICIKPYH – очень солнечная погода
- ALNSFMZØ – облачная погода
- AUIFRVQS – дождливая погода
- CFVFGMJ – туман
- YSOHNUL – ускорить время
- PPGWJHT – ускоренная игра
- LIYOAAV – замедленная игра
- AJLOJYQY – пешеходы бьют друг друга
- BAGOWPG – рай у вас над головой
- FOOOXFT – у всех есть оружие
- AIWPRTON – получить Rhino
- CQZIJMB – получить Bloodring Banger
- JQNTDMH – получить Rancher
- PDNEJON – получить Racecar
- VPJTQWV – получить Racecar
- AQTBCODX – получить Romero
- KRIJEER – получить Stretch
- UBHYZHQ – получить Trashmaster
- RZHSUEW – получить Caddy
- CPKTNWT – взорвать все машины
- XICWMD – невидимая машина
- PGGOMOY – идеальное управление
- SZCMAWO – самоубийство

- ZEIIVG – все светофоры зеленые
- YLEICZ – агрессивные водители
- LLQPFBN – розовые авто
- IOWDLAC – черные авто
- AFSNMSMW – летающие лодки
- BTCDBCВ – толстяк
- JYSDSOD – качок
- KVGYZQK – худой
- ASBHGRB – Elvis'ы повсюду
- BGLUAWML – пешеходы атакуют друг друга ракетницами
- CIKGCGX – пляжная вечеринка
- MROEMZH – члены банды повсюду
- BIFBUZZ – члены банды контролируют улицу
- AFPHULT – тема ниндзя
- BEKKNQV – магнит для девушек
- BGKGTHH – по улицам ездят только дешевые авто
- GUSNHDE – по улицам ездят только дорогие авто
- FVTMBNZ – по городу ездят только сельские машины
- RIPAHA – машины летают
- JHJOECW – большой заячий прыжок
- JUMPJET – получить Hydra
- KGGGDKP – получить Vortex Hovercraft
- JCNRUAD – взрыв (Smash n' Boom)
- COXEFGU – у всех машин установлены нитроускорители
- BSXSOGC – машины отлетают при ударах
- XJVSNAJ – всегда полночь (21:00)

- MGHXYRM – гроза
- CWJXUOC – песчаный шторм
- LFGMHAL – мега-прыжок
- BAGUVIX – бесконечное здоровье
- CVWXXAM – бесконечный кислород
- AIYPWZQP – получить парашют
- YECGAA – получить Jetpack
- AEZAKMI – вас никогда не разыскивают
- LJSPQK – уровень вашей преступности – шесть звезд
- IAVENJQ – мега-удар
- AEDUWNV – никогда не голоден
- IOJUFZN – режим бунта
- PRIEBJ – тема – дурдом
- MUNASEF – режим – адреналин
- WANRLTW – бесконечные пули, без перезарядки
- OUIQDMW – полный боекомплект при вождении
- THGLOJ – уменьшенный трафик на улицах
- BMTPWHR – сельские машины и пешеходы
- SJMAHPE – завербовать кого-то (9 мм)
- ZSOXFSQ – завербовать кого-то (Rockets)
- OGXS DAG – максимум уважения
- EHIBXQS – максимум привлекательности
- VKYPQCF – у всех такси есть нитро
- NCSGDAG – Hitman по всем параметрам оружия
- VQIMANA – все параметры вашей машины по максимуму
- OHDUDE – получить Hunter
- AKJJYGLC – получить Quad
- AMOMHRER – получить Tanker Truck
- EEGCYXT – получить Dozer
- URKQSRK – получить Stunt Plane
- AGBDLCID – получить Monster
- ROCKETMAN – получить Jetpack



«Шпиль»

Специальный выпуск

Выдается российской мовой,
№ 4 (10), жовтень 2005

Видавець ТОВ «Декабрь»
Україна, Київ, 2005 р.

Виконавчий директор —
О.О. Юревич

РЕДАКЦІЯ

Головний редактор —
М. Писаревський

Редактор —
О. Лішук

Літературний редактор —
Ю. Тимошенко

Дизайн та комп'ютерна
верстка —
О. Заславська

Відділ реклами —
А. Белих

Відділ збуту
І. Краснополський
О. Нікіфоров

Зав. виробництвом —
Ю.О. Курніков

producer@comizdat.com

Рукописи не рецензуються
та не повертаються.

Повну відповідальність за точність
та зміст рекламної інформації несе
рекламодавець.

Підписано до друку 04.10.2005.

Наклад 15 000 прим.

Віддруковано з готових фотоформ
РЦ «А1» в ТОВ «Вольф»
м. Київ, вул. Сирецька, 28/2
тел. (044) 464-4009

Відповідальність за якість
поліграфічного виробництва несе
ТОВ «Вольф»
Зам. № 2060
Друк офсетний
Папір формат 60х90/8
8,5 ум. др. арк.

Ціна за домовленістю.

Технічну підтримку редакції забезпечує
компанія «ЕПОС» (тел. 462-52-68)



АДРЕСА РЕДАКЦІЇ ТА ВИДАВЦЯ:

ТОВ «ДЕКАБРЬ»
Україна, 03680, м. Київ-680,
просп. Перемоги, 53,
Тел./факс: (044) 454-08-74
E-mail: shpil@comizdat.com

© «Шпиль» Спеціальний випуск, 2004

Засновник — С.М. Костюков

Свідоцтво № KB-7785 від 22.08.2003

Усі права застережено. Використання
матеріалів у будь-якій формі можливе
лише за письмовою згодою редакції.



*Відкрийте для себе
нову реальність.*

Завдяки ПК Delfics® DTS на базі процесора
Intel® Pentium® 4 з технологією HT
Ви зможете насолоджуватися реалістичними
комп'ютерними іграми.

Specially
for gamers!*

PK Delfics® DTS

На базі процесора Intel® Pentium® 4 530
з технологією HT з тактовою частотою 3 ГГц
Материнська плата FOXCONN на базі
Intel 915P
Память 512 Мб PC 3200
Відеокарта PCI-X nVidia 6600 128Мб/128біт
Жорсткий диск 80 Гб 7200 Serial ATA
DVD -RW/+RW
ATX Middle Tower FOXCONN

653
y.o.**

**КРЕДИТ
НА 1 РІК ПІД 0%..**

Гарантія на ПК Delfics® DTS — 3 роки. ПК Delfics® сертифіковані УкрСЕПРО.

— Спеціально для геймерів.

Компанія залишає за собою право на незначну зміну цін та конфігурації. Конфігурації можуть бути доповнені або змінені за вашим бажанням. Тільки для київської мережі магазинів «Гігабайт».

3. детальнішими умовами можна

З детальнішими умовами можна ознайомитись в наших магазинах та Інтернет:

www.compass.ua e www.delfics.com

САЛОНІ-МАГАЗИНИ «ГІГАБАЙТ»

м. Київ
вул. Івана Кудрі, 20
(044) 531-9728, 528-6553

м. Київ
вул. Велика Житомирська, 6
(044) 279-2215, 279-8643

м. Київ
просп. Маяковського, 10
(044) 515-8475, 536-0923

✉ м. Київ
вул. Декабристів, 9
☎ (044) 562-6699

✉ м. Київ
пр. Московський, 16
☎ (044) 501-0318, 419-8188

☒ м. Київ
вул. Тимошенка, 21
☎ (044) 426-1702, 426-1431

✉ м. Біла Церква
бульв. Перемоги, 99
☎ (04463) 4-49-35

✉ м. Житомир
пров. Вацківський, 3
(0412) 41-27-53

✉ м. Житомир
вул. В. Бердичівська, 26
(0412) 42-16-16, 34-44-90

✉ м. Кіровоград
вул. Преображенська, 3-а
☎ (0522) 35-17-67

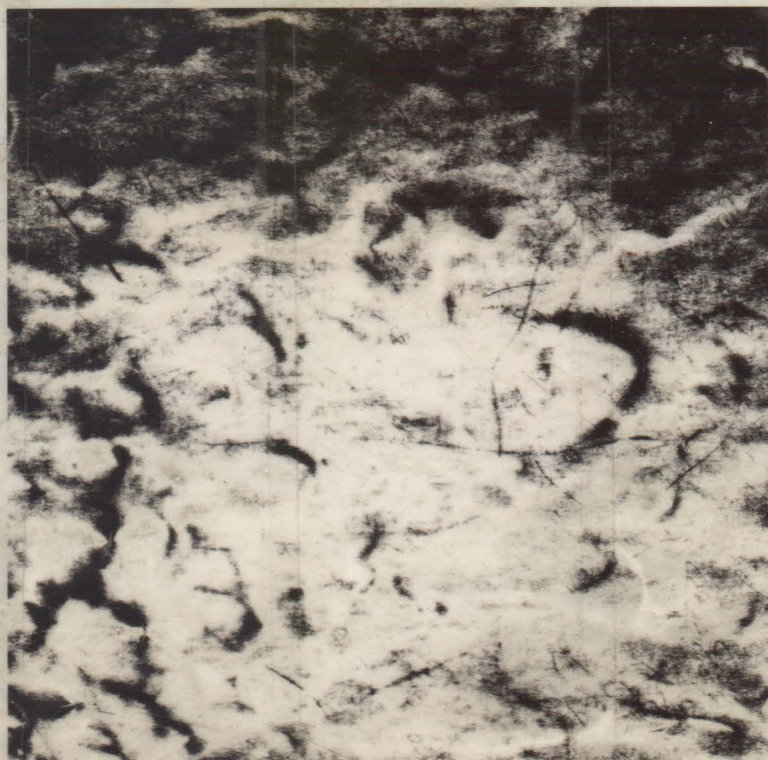
✉ м. Кременчук
вул. Жовтнева, 37/18
☎ (0536) 7-9999-8

✉ м. Чернігів
вул. Мстиславська, 33
☎ (04622) 7-47-07



Логотип De'Longhi — товарный знак ТОВ «Компакс-Сервис»

Логотип Intel, Intel Inside, логотип Intel Inside, Intel Centrino, логотип Intel Centrino, Celeron, Intel Xeon, Intel SpeedStep, Itanium, Pentium та Pentium III Xeon є торговими знаками або записами в торговельно-патентних реєстрах Intel Corporation, Intel та/або дочірніх компаній Intel та/або інших компаній.



Жодного світлого дефекту одного субпікселя!

Увага! Якщо Ви збираєтесь придбати TFT-монітор Samsung, то важливе по-домовленню – для Вас! Компанія Samsung Electronics, єдиний пікер з виробників TFT-моніторів, уповноважена заявити:

Відтепер компанія Samsung Electronics зобов'язується замінити монітор при виявленні в разі виявлення хоча б одного світлого дефектного субпікселя (червоного, зеленого, синього або білого) протягом двох тижнів з дати придбання TFT-монітора Samsung (моделі SyncMaster 172X, 173P, 173P plus, 193P, 193P plus).

Ми впевнені в якості рідкокристалічних матриць наших TFT-моніторів. Ми запрошуємо Вас поділитися з нами цю впевненість і переконатися в тому, наскільки вона несподівана.

Алґрі (0482) 301450, 301451
МТІ (044) 4583434
Фокстрот ІТ (044) 2477037 (опт), 2359172 (роздр)

Рома (061) 2209622, 2209621, 2209615
Прексим-Д (048) 7772277, 7772266
Даталюкс (044) 2496303

Інформацію про магазини та дилерів Ви можете отримати за телефоном інфо-служби Самсунг Електронікс:
8-800-5020000 (дзвінки зі стаціонарних телефонів в межах України безкоштовні)

www.samsung.ua

*Інформацію про детальні умови програми та умови гарантії можна отримати в інфо-службі Самсунг Електронікс, а також у гарантійному талоні на TFT-монітор.

